



JAARGANG 21

NUMMER 3

DECEMBER 2016

SPELDUIVEL

L.S.S.V. HET DUIVELSEI



JORIS JUREERT
EEN SPEL DER TRONEN?

TWEE FEITEN, EEN LEUGEN
HOE GOED DENK JIJ HET BESTUUR TE KENNEN?

TOP 5
DRANKSPELLEN OM JE WARM TE HOUDEN





WARP 9
SCIENCE FICTION, FANTASY, ANIME EN MANGA STORE

VERKOOP VAN MAGIC, WORLD OF WARCRAFT, YU-GI-OH!,
POKÉMON, STAR TREK, STAR WARS, D&D, BOARD GAMES
E.A.

ADRES: LANGE MARE 42, 2312 GS, LEIDEN
TEL: 071-5121380
EMAIL: INFO@WARP9.NL
WEBSITE: WWW.WARP9.NL

OPENINSTIJDEN:

MAANDAG	GESLOTEN
DINSDAG	11:00 - 18:00
WOENSDAG	11:00 - 18:00
DONDERDAG	11:00 - 18:00 KOOPAVOND 19:00 - 21:30
VRIJDAG	11:00 - 18:00
ZATERDAG	11:00 - 18:00
ZONDAG	GESLOTEN

BIJ AFWIJKENDE OPENINSTIJDEN STAAN DEZE
VERMELD OP DE BEGINPAGINA VAN DE WEBSITE.

COLOFON

De Spelduivel is een
uitgave van
L.S.S.V. Het Duivelsei.

Redactie:
Arnd Koster
Judith Ravensburg
Joris Vugs
Anna Vervat
Anna Wassenburg
Amber Zwanepoel

Vormgeving:
Urla Burgzorg
Anna Vervat
Amber Zwanepoel

Bezoekadres:
Pelikaanhof 52
Achter in de Pelibar
2312 EC Leiden

E-mail bestuur:
Bestuur@duivelsei.nl
E-mail redactie:
Redactie@duivelsei.nl

www.duivelsei.nl



CHOCOLADEMELKTIJD

Daar is-tie weer; de nieuwe Spelduivel! De eerste echte van dit jaar, met nieuwe artikelen geschreven door spiksplinternieuwe redactieleden. Zo verwelkomden wij Arnd, Judith, én Anna in onze redactie! Van Arnd kun je leren hoe je een handomdraai je eigen supercoole dobbesteenzakje kunt maken. Judith neemt je mee terug naar de Apocalyps en vertelt je hoe zij die heeft doorgebracht. Anna heeft zich ontfermd over een deel van de lay-out en doet een boekje open over het favoriete spel uit haar kindertijd.

Uiteraard werd dat wel iets te gezellig, en dus hebben Peter en Noralie dit clubje weer verlaten. Wij willen hen graag bedanken voor hun inzet de afgelopen jaren; jullie zijn top!

Het is alweer december, dus dat betekent warme chocolademelk, vakantie, tijd voor cadeautjes en gezelligheid... en misschien ook een klein beetje sneeuw. Mocht je het nou koud hebben, dan kun je jezelf weer warm drinken met Anna's nieuwe top vijf: drankspellen. Als je je huis niet uit wilt, maar toch op visite wilt bij Wilmer en Jesse dan kan je snel een kijkje nemen op bladzijde 10 waar Laura en ik dat voor je deden. Verder rest mij niets anders dan te zeggen; pak lekker een dekentje en nestel je op de bank met deze Spelduivel. Veel leesplezier!



Amber Zwanepoel
Hoofdredacteur

IN DIT NUMMER:

Van de cover:

Top 5: Drankspellen	4	Lieve Truus	14
Joris Jureert	9	Verslag: Spiel 2016	16
Twee feiten, één leugen	21	Humans versus Zombies	18

Verder in de Spelduivel:

Geef het Stokje Door	6		
Recensie: Fire in the Lake	7		
De Kamer Van.... Jesse en Wilmer	10	Nostalgie: favoriete kinderspellen	20
		Ook Leuk	22



TOP 5: SPELLEN DIE BETER WORDEN MET DRANK

Soms zie ik een kinderspel en komt voor mij de logische conclusie: maar dit zou zoveel beter zijn met drank (lees: alcohol, fristi telt niet)! Wat zijn nou goede spellen om drankspellen van te maken? Ten eerste moet het spel simpele regels hebben en ook een soort snelheidselement, waardoor het elke ronde moeilijker en moeilijker wordt om bij te blijven met een slok op. Verder wil je redelijkerwijs voorkomen dat constant dezelfde persoon moet drinken, dus een klein beetje randomheid is niet verkeerd. Benieuwd welke spellen ik het liefst uit de kast trek voor een good old drunk night? Lees dan snel verder!

Tekst: Anna Wassenburg

1. Stef Stuntpiloot (of Chewie de Stuntpiloot)

Voor: Mensen zonder coördinatie
Laat ik gewoon gelijk met het spel beginnen waar elke gemiddelde student aan denkt als je een spel moet bedenken wat tien keer beter wordt met drank: Stef Stuntpiloot. Ik kan hier wel de regels uit gaan leggen, maar als jij niet al bij de titel van dit artikel automatisch verder hebt gebladerd, ga ik ervan uit dat je Stef Stuntpiloot al kent: een spel waarin je als malloot een hendel blijft indrukken zodat Stef je kippetjes niet omver vliegt. Wat zijn de drinkregels? Zodra een van je chips wordt omgestoten moet je een slok van je drankje nemen. Het lastige is dat Stef onverbiddelijk door blijft vliegen en als je niet oplet tijdens je slokje, kan het gebeuren dat je al gelijk de volgende slok moet nemen. Next level: doe het met shotjes, alhoewel daar waarschijnlijk niemand echt blij van wordt.

2. La Cucaracha

Voor: Mensen die nooit hebben geleerd netjes met mes en vork te eten
Spellen waar iets beweegt zijn per definitie spellen die leuker worden met drank. Het reactievermogen gaat naar beneden, ze zien opeens twee kakkerlakken in plaats van één hun kant opkomen, je snapt het idee. In La Cucaracha is er een op batterijen gestuurde kakkerlak die in een doolhof van bestek zit, waarvan je probeert te voorkomen dat deze in je bakje komt. Elke beurt gooi je de dobbelsteen, deze bepaalt welk soort bestek jij mag omdraaien. Nadat je een stuk bestek hebt omgedraaid, heeft de kakkerlak opeens een heel nieuw gebied waar het heen kan bewegen. De volgende gooit de dobbelsteen, draait een stuk bestek om en ga zo maar door. Je drinkt als de kakkerlak in je bakje komt. Pro-tip: Extra



kakkerlakken zijn heel makkelijk voor een paar euro's te koop in een speelgoedwinkel. Dan kun je twee tot oneindig veel kakkerlakken in het spel stoppen, waardoor je waarschijnlijk nog sneller bezopen raakt, maar hé! Het is wel extra grappig.



3. Pim Pam Pet: Het laatste woord

Voor: Mensen die onder druk geen werkende hersenen meer hebben
Nog een gouwe ouwe Drankspel wijsheid: you shall put a time limit on the game! Iedereen kent Pim Pam Pet wel: Een kaartje met een categorie zoals 'Dingen die je in de badkamer vindt' wordt omgedraaid, je geeft een zwieper aan het rad, er komt een letter tevoorschijn en de eerste die iets dat begint met die letter kan noemen in de categorie wint het kaartje. Alhoewel old school Pim Pam Pet prima werkt als drankspel, bevat de versie Het Laatste Woord mij toch beter. Deze versie voegt namelijk een apparaat toe waar een cirkel knoppen met letters van het alfabet op zitten met een grote rode buzzer in het midden. Als je aan de beurt bent, verzin je een woord in de categorie, druk je de eerste letter weg, mep je op de grote rode knop, waarna een countdown van 10 seconden voor de volgende speler begint. Na een tijdje zijn er alleen nog maar rotletters over en de eerste die het niet meer lukt om een woord te bedenken met de nog beschikbare



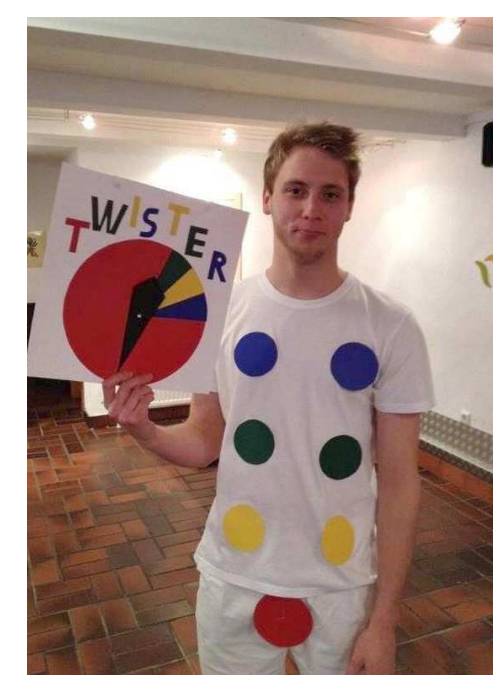
beginletters is de lul en moet drinken. Hoe later op de avond hoe vunziger dit spel ook wordt en worden 'piemel' of 'je moeder' opeens prima acceptabele woorden in elke categorie.

4. Battleshots uhh.... ships

Voor: Mensen die van de element of surprise houden en enigszins logisch kunnen nadenken.
Ahhh het goeie ouwe Zeeslagje. Niks is zo fijn als weten dat je nu het twee hokjes schip van je bibberende tegenstander gaat vernietigen. Die intense staarwedstrijden met je tegenstander, de gezichtsuitdrukkingen waardoor je weet dat je hem te pakken hebt, muahahaha! Victory is mine! Zou dat niet nog leuker zijn als je niet alleen zijn schip vernietigt, maar je tegenstander ook moet shotten elke keer als je een schip vindt? Om flink snel zat te worden: Drink elke keer als een schip geraakt wordt. Het is pompen of verzuipen, da's de enige manier...

5. Twister

Voor: Duivelseitjes die al bezopen zijn en dus instemmen met een spel met fysiek contact
Dit spel heb ik bewust onderaan gezet, want je zou maar in een spel in de buurt van een meisje moeten komen, of een nerd boy met een shirt van 3 dagen oud. Waarschijnlijk ben je na het lezen van deze lijst al dronken van puur geluk doorhet zien van deze prachtige initiatieven, dus dat lichamelijk contact begint toch wel verleidelijker te worden... Dat gaat natuurlijk sowieso al niet zonder drank, dus bij deze



GEEF HET STOKJE DOOR

In deze rubriek voelt de redactie een van onze leden eens goed aan de tand. De slachtoffers? Die wordt steeds door het huidige slachtoffer gekozen. Het woord is deze keer aan Rianne Berger.

Wat is je favoriete spel?

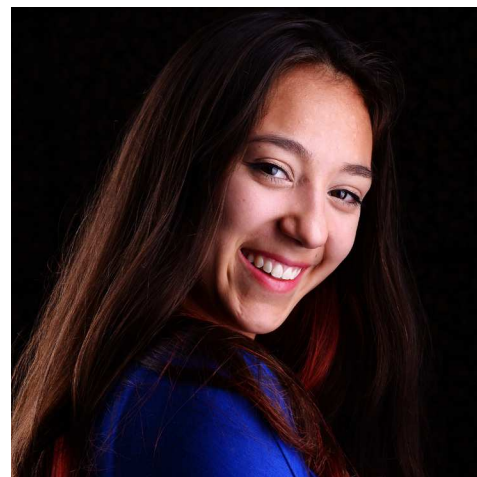
Dat hangt nogal eens af van op welk moment je dat vraagt. Echte kanshebbers momenteel zijn wel Weerwolven van Wakkerdam (Jeej almanak), Tai Pan (alleen omdat ik tot nu toe steeds van Frank win), Celestia of Dixit (het is zo mooooi) en Exploding Kittens (want jeej kittens). Ik houd veel van vlotte, tactische spellen en spellen waarbij je uit moet vinden wie je tegenstander is.

Als je een spel was welk spel zou je dan zijn en waarom?

In ieder geval niet Pandemic Legacy of T.I.M.E. Stories. I don't like being discarded after one use. Nu blijven er nog maar een paar miljoen mogelijke spellen over... Ik zou wel Cluedo kunnen zijn: steeds rondjes lopen tussen kamers waar misschien wel iemand is doodgegaan, ooit. En dan uitvogelen of je zelf de moordenaar was.

Wat is je favoriete quote?

Er zijn hier toch echt twee kanshebbers; Jesse die zei: "Mijn moeder is inderdaad lekker." en Pepijn: "Mannen dragen geen mascara maar oogpotlood." Al moet ik



zeggen dat die laatste het toch echt wint als het op visualiseren aan komt. Sorry Jesse, ik heb niets persoonlijks tegen je moeder...

Wat wil je worden als je groot bent?

Oud? Dit is altijd zo'n nare 'je-moet-weten-wat-je-met-je-leven-doet' vraag... Ik bedenken morgen wel wat ik gisteren wou zijn dan kan ik dat weer toepassen op volgende week...

Een greep uit de dingen die ik gisteren wou zijn: jarig, rijk, 11 en zorgeloos, proletarier, bibliothecaris, fit, in Tibet, docent wiskunde, wiskundige, filosoof, professionele kok, matrassentester, kunstenaar (o, wacht dat ben ik al), binge-watcher, journalist, wereldverbeteraar (jeej, ambities), directrice, op vakantie, mode-icoon, model, etaleur, goed betaald, werkloos, klaar met m'n paper, gediplomeerd, op het strand met goed weer, schrijver...

Het beste aan wakker worden is...

Je wekker uit kunnen zetten om weer verder te slapen. Oh, en weten dat je die nacht niet opgegeten bent - of vermoord door een verdwaalde heks. Dat is altijd prettig.

Als je wist dat de aarde volgend jaar zou vergaan, wat zou je dan nu anders doen?

Stoppen met studeren - maar niet uitschrijven want stufie - en hééééél veel vakantie houden...

En als ik daar mee klaar ben een ruimteschip bouwen in de vorm van paleis Soestdijk, inclusief tuin natuurlijk, zodat ik die kan landen op mars.

Welk verhaal vertelt een familielid altijd over jou?

Pauline roept altijd dat ik de almanak heb gemaakt, Frank doet alsof ik geen familie ben. (Van je vader moet je het hebben.) Maar stiefmoeder Lisa wil wel altijd Tai Pan spelen met mij. Oh, je bedoelt mijn bloedverwanten? Die vertellen vaak dat ik al

vanaf dat ik geboren ben, tekende...

Wat als alle knaagdieren van de aardbodem zouden verdwijnen?

Dat is ondenkbaar! (Laat Lyro en Yumé met rust :(ze hebben niets misdaan. Op het slopen van bepaalde voorwerpen na, maar dat heb ik ze al vergeven)...



*Lyro en Yumé zijn mijn ratjes van 3 maanden oud.)

Als je verkocht werd in de Ikea hoe zou je dan heten en wat zou je zijn.

Matematik flicka med brunt och ibland rött hår, och blå ögonfransar.

Ik zou en stoel zijn, verkrijgbaar in: 'met rood/met blauw/ effen'. Afmetingen: 168 cm x 40 cm x 20 cm. Dit product wordt niet online verkocht. Artikelnummer: 170.519.94 Let op! Dit is een limited edition product. Controleer de beschikbaarheid in uw vestiging.

Wie nomineer je voor de volgende editie?

Laura Arnold. Want ze moet echt dat verhaal van die voeten in de vriezer eens uitleggen.

Je mag een vraag kiezen om te elimineren, welke?

'Wat als alle knaagdieren van de aardbodem zouden verdwijnen?' Dit is echt ondenkbaar, niemand kan deze vraag beantwoorden...

Je mag een zelfverzonnen vraag toevoegen voor het volgende slachtoffer, welke?

Als je een reclame was voor jonge nieuwe ouders, wat zou je dan adverteren en wat zou je slogan zijn?

RECENSIE

FIRE IN THE LAKE

Fire in the lake is een bordspel voor een tot vier spelers, waarin iedereen een leger in de Vietnamoorlog leidt. Het spel is deel van de COIN-serie, spellen die allemaal over COunter INSurgency warfare gaan, de strijd tussen een conventioneel leger en guerrilla's. In Vietnam vullen de Verenigde Staten en de zuid-Vietnamese overheid de conventionele legers, en de Vietcong en het noord-Vietnamese leger de guerrilla's. Het spel heeft drie scenario's, een korte, een middellange, en een lange, en de optie om een willekeurige opzet te genereren. Het korte scenario duurt ongeveer drie uur, het middellange scenario ongeveer vijf, en met het lange scenario kan je een dag vullen.

Tekst: Arnd Koster

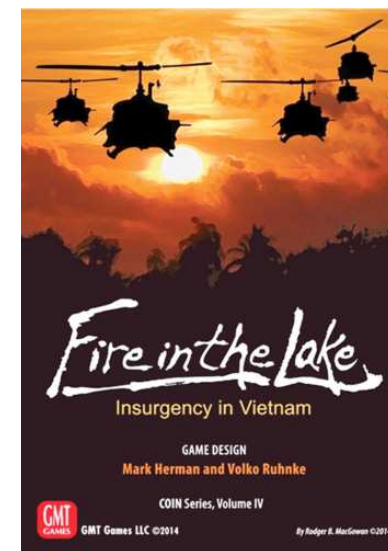
Conclusie

Fire in the Lake is een leuk spel voor kenners van de Vietnamoorlog, maar het is moeilijk om het aan te bevelen aan spelers die de Vietnamoorlog niet interessant vinden. Omdat iedereen elkaar in balans kan houden is het lastig om te winnen, het spel heeft op deze manier perfect de sfeer van de Vietnamoorlog als bodemloos moeras gepakt. Hoeveel troepen je er ook op af stuurt, hoeveel communisten er ook sterven, ze blijven terugkomen en de guerrilla's zijn tevreden met elk Amerikaans slachtoffer, omdat het de kracht van de VS op de lange termijn vermindert.

Het spel is goed te spelen met alle aantallen spelers, maar het interessantst met vier personen. De keuze voor drie of vier spelers is daarbij

interessant omdat het in de echte vietnam oorlog onduidelijk was hoe dicht de Vietcong en de Noord-Vietnamese staat verbonden waren, en op deze manier behandelt het spel ook deze discussie.

Het spel heeft vrij saaie, maar overzichtelijke houten blokjes, en op bijna alle 130 kaarten staat een relevante foto. Bij het spel zitten twee boekjes: een regelboek en een playbook, het playbook biedt een uitgebreid voorbeeld van een aantal rondes, en bevat ook een overzicht van alle kaarten met wat extra achtergrondinformatie. Naast het voorbeeld en het kaartenoverzicht, zijn er ook vijf paginas aan designer notes. Het is bord is een 86x56cm grote kaart van Zuid-Vietnam, met verschillende patronen voor soorten provincies en fotos voor steden. Binnen een soort provincie (bijvoorbeeld: jungle) verschillen de kleuren onderling om te voorkomen dat het bord er monochroom uitzi



Fire in the lake:

Uitgever: GMT games

Spelers: 1 tot 4

Spel-lengte: 3+ uur

Serie: COIN games (andere

spellen in serie: Andean Abyss,

Cuba Libre, A Distant Plain,

Liberty or Death: The American

Insurrection, en Falling Sky: The

Gallic Revolt Against Caesar)

Designers: Mark Herman en Volko Ruhnke



EERSTE AUTORIJLES

(t.w.v. € 46,-)

**GRATIS EN
VRIJBLIJVEND!**

Boek een
GRATIS
proefles

5%
korting
op alle pakketten
Actiecode:
Duivelsei

Waarom Correct Verkeersschool

- ✓ Persoonlijke aanpak
- ✓ Faalangst begeleiding / opfriscursus
- ✓ Eigen tempo ondermeer speed.
- ✓ Theoriecursussen
- ✓ Transparant...

Tarieven en Paketten

Starten met je rijopleiding?

Bij Verkeersschool Correct hebben we voordelige pakketten op maat.

Na de gratis proefles kun je samen met je instructeur kijken welk pakket het beste bij je past.

RIJSCHOOL

CORRECT



Joris Jureert

GEORGE R.R. MARTIN'S

"A GAME OF THRONES"

'A Game of Thrones'. Iedereen heeft het erover. Als het Petronella uit je werkgroep niet is, dan je moeder wel. Waarom nou al die hype over een bordspelletje over tronen? Joris snapte het ook niet, maar zocht het voor je uit. Hoef jij het niet meer te doen. Sympathiek toch?

Tekst: Joris Vugs

'Een Spel der Tronen' luidt de niet zo denderende Nederlandse vertaling. Oké, tof, maar hoe speel je dat tronen spel dan? Ik vroeg het mijn huisgenoot en hij drukte me stellig op het hart dat ik toch echt eerst de boeken moest lezen. Boeken? Als in meervoud? Hoeveel regels had dit spel wel niet? Een snelle bol.com bestelling verder en ik kon aan de slag, alles voor de Spelduivel. Een dag later keken stapels aan papier me aan. Met zoveel tekst kon het enkel Twilight Imperium voor gevorderden zijn. Ik pakte voor mezelf een kop koffie en ging er even goed voor zitten.

Pas toen de zon uren later door de gordijnen heen scheen realiseerde ik me hoe lang ik aan het lezen was geweest. Het waren geen regels, maar achtergrondinformatie. Na 3791 pagina's overwonnen te hebben stond ik aan het begin van het vijfde boek, maar wat een mooie reis was het geweest. De auteur heeft een prachtige wereld van oorlogsvoering geschapen, met alle ups en downs die daarbij horen. Zo voelde ik me als een kobold wiens kaars wordt gestolen toen Eddard zijn hoofd er even niet bij kon houden. Later wist Martin me blijer te maken dan een Witcher op Belleteyn toen Jeoffrey zich flink verslikte in zijn avondmaal. De auteur komt vaak onverwacht uit de hoek, met bruiloften waarbij Sephiroth zijn entree in het niets valt.

Fus Ro Dahmnit

Echter was ik er nog niet, ook na het laatste boek gelezen te hebben was er geen conclusie. Een open einde van jewelste. Belangrijker nog, ik had nog steeds geen regels om het spel te spelen. Toen ik mijn huisgenoot vroeg hoe ik nu verder moest wees hij me naar de serie. SERIE? Heb ik net Talosverdomme vijf boeken uitgelezen om te horen dat er ook een serie van is gemaakt? "Ja," zegt mijn huisgenoot kalmpjes, "maar de boeken zijn beter, dus die wil je eerst gelezen hebben."

Nog eens vijftig uur verder zette ik de tv uit. In de zwarte leegte staarde een bleke huls terug. Hoe lang was ik hier nu al mee bezig? Wanneer had ik voor het laatst gegeten? Vragen die er eigenlijk niet toe deden, want ik had nog steeds geen bordspel gespeeld.

I need your axe...

Verslagen keerde ik tot het internet. Een zoektocht op 'Game of Thrones boardgame' leverde me op wat ik zocht. Ik zou hebben staan stuiten als mijn beenspieren niet compleet vergaan waren door het twee weken lange zitten. Ik zou er eindelijk achter komen waar al dat achtergrond verhaal nodig voor was geweest. Na een zichtbaar bezorgde postbode te hebben weggewuifd had ik het spel eindelijk in mijn grijpgrage klauwtjes. De regels, eindelijk. Pionnetjes, ja! Verder dan de tweede regel van de uitleg hoefde ik echter niet te komen. 'Voor drie tot zes spelers. Drie tot zes? DRIE TOT ZES?! Hoe popie-jopie denken deze mensen wel niet dat ik ben? Ik heb toch geen twee vrienden! De half opgegeten pizza begon inmiddels wel te bewegen in de hoek van de kamer, maar hij leek me nog niet ver genoeg ontwikkeld om een spel van twee uur te kunnen spelen. Ik ben er klaar mee. Ik stap op de eerste de beste grijze boot naar het westen. Zoek het allemaal maar uit.

JORIS' EINDOORDEEL:



1 uit 6 pimpin' imps



DE KAMERS VAN... JESSE EN WILMER

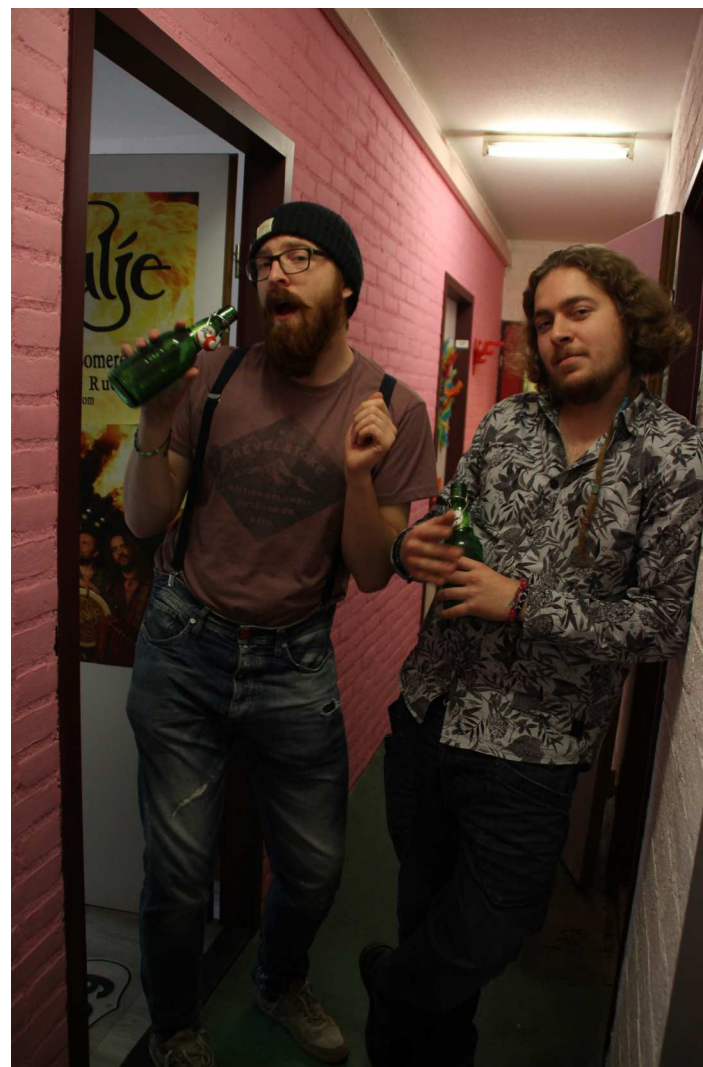


Op een zonnige zaterdagochtend bezoeken ik en Laura het huis van Jesse en Wilmer. Deze twee heren wonen in dezelfde gang in de Peli; vandaar deze dubbele "De Kamer Van". We moeten niet te veel van hen verwachten, vertelt Jesse. "We waren om vijf uur 's ochtends pas terug en zijn een beetje brak".

Het was wel een leuke avond, want Jesse vertelt een verhaal over vijf verschillende spannende cocktails. "Er was er een waar je keel echt van gaat branden. En een cocktail die echt in brand stond! Je moest hem zelf aansteken. Wauw." Maar een wilde avond noemen ze het liever niet. Jesse: "Er kwam geen ambulance aan te pas. Oh, maar Wilmer had wel een kilt aan. Maar hij droeg een onderbroek omdat hij een pussy is".

Tekst: Amber Zwanepoel

Foto's: Laura Arnold



Jesse's invloeden

Het eerste dat opvalt is dat de muren van de gang wel heel erg pastelroze zijn. "Dat was al zo," legt Wilmer uit. "Volgens mij is dat een keer zonder overleg gedaan. En er woonden toen alleen maar vrouwen, dus dat zal er ook mee te maken hebben gehad". Jesse verzekert mij ervan dat er ook tegenwoordig maar één man in dit huis woont, namelijk Jesse. Vol trots laat hij ons het toilet zien, waar hij zijn invloed heeft laten blijken. De muur is volgeplakt met pagina's uit de Linda, daaroverheen is een rondborstige anime dame geplakt. "Ik heb van Frank anime posters gekregen en er overheen gehangen. Als je moet poepen móét je er dus wel naar kijken". De pagina's uit de Linda zijn nog wel zichtbaar en worden elke dag dus uit verveling bestudeert. Als je wilt weten wie de manager van Yes-R is, of gewoon vragen hebt die de gemiddelde vrouw van veertig wel zou kunnen beantwoorden, dan moet je bij Jesse en Wilmer zijn.

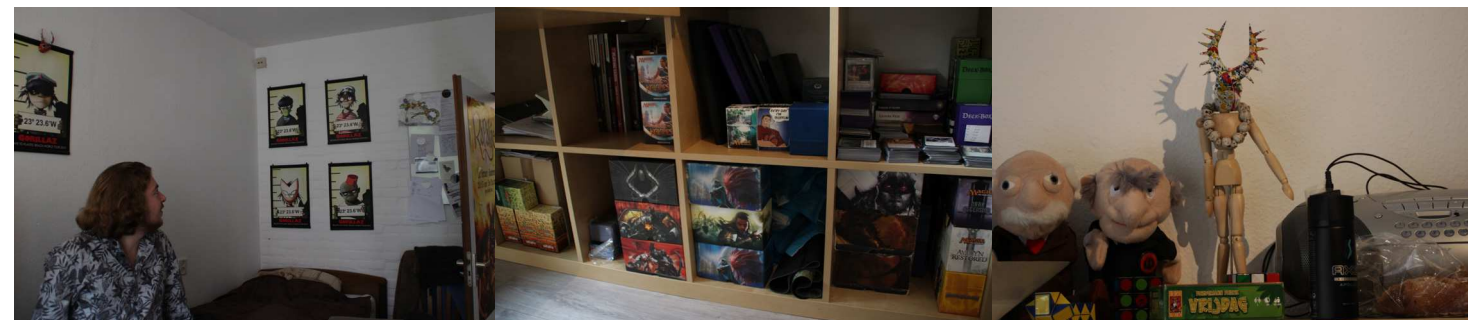
Gorilla's

Op naar de kamers. Het verschil tussen de twee heren is groot. Wilmer woont in een perfect opgeruimde kamer. De muren zijn netjes wit, en het hele interieur bestaat zo'n beetje uit keurige IKEA meubels. Aan de muur hangen posters van Gorillaz. "Gorillaz is de allerbeste band op aarde. Ze hebben zes albums, maar ik heb er 23! Ik verzamel alle collector's editions en misprints. En ja, deze posters waren ook heel moeilijk te krijgen, maar uiteindelijk heb ik ze toch bemachtigd".

Er zijn wat relikwieën te zien uit zijn tijd in de Dominicaanse republiek. "Deze maskers dragen ze bij het carnaval, ik wou eigenlijk een Dominicaanse vlag ophangen, maar die maskers hangen zo ook goed". Om de dozen met Magic kaarten kunnen we natuurlijk niet heen. Het schijnt dat Wilmer af en toe wel eens in is voor een potje Magic the Gathering, en dat is te zien ook.

Opgeruimd

Jesse's kamer is totaal anders. De muren zijn blauw met witte vegen van waar ooit gaten zijn gevuld. Er hangt niks



aan de muren en zijn meubels lijken overal vandaan te komen. Ook al lijkt Jesse's kamer best smerig, hij verzekert ons ervan dat het eigenlijk heel erg opgeruimd is. Wilmer kan dat beamen: "Jesse heeft net echt twee vuilniszakken weggebracht voor jullie kwamen. Normaal is het veel smeriger!"

Of Wilmer het wel aandurft om op Jesse's bed te zitten? "Nou, ik vind het best wel vies. Ik voel gewoon de herpes gewoon mijn kont in trekken nu".

Ook al is het opgeruimd, toch slingert er dus nog het een en ander rond. "Wel echt erg dat er nog kebabschalen en zo liggen..." zegt Wilmer.

Jesse kijkt verschrikt rond: "Wat? Er liggen geen kebabschalen!". Maar Laura en ik zien toch ook echt een kebabschaal op de grond.

"Dit is echt de reden dat je single bent" vertelt Wilmer aan Jesse. Maar Jesse lijkt helemaal niemand nodig te hebben, want de bromance van Jesse en Wilmer lijkt diep te gaan. Ze zitten graag samen op Wilmer's balkon. Wilmer: "Dan moet ik Jesse altijd tegenhouden dat hij geen kutopmerkingen maakt naar iedereen die buiten langsloopt. En dat hij geen bierflesjes naar beneden gooit. Eigenlijk zijn we net zo'n bejaard stel; twee oude mensen die voor hun huis zitten".

Het suikerklontje

Overigens is er wel één belangrijk item dat aan Jesse's muur prijkt en waar hij al minstens drie keer over begonnen is. Zijn suikerklontje. "Vroeger, toen ik in mijn andere kamer zat, dronk ik best veel koffie. Maar ik vergeet altijd de prut in dat zakje, dat beschimmelde steeds," begint Jesse.



Laura en ik luisteren vol verwachting. "Oh ja, ik ging vertellen over dat suikerklontje. Nou, ik had dus suikerklontjes. En ik had een schroef in mijn muur. Op een dag zette ik zonder reden dat suikerklontje erop. Peter en Anna kwamen een keer shoarma eten en toen vertelde ik hen over mijn huisgenoot; het suikerklontje. Ik heb dat suikerklontje altijd gehouden. Als ik het moeilijk heb kijk ik naar mijn suikerklontje en dan weet ik dat alles goed komt". Maar er zijn ook keerzijden aan het hebben van een suikerklontje. "Ja, toen ging ik dus verhuizen, en toen gooide Wilmer het suikerklontje ervan af. Hij is een

beetje kapot nu. Ik weet dus dat ik geen ruzie moet maken met Wilmer, want dan sloopt hij mijn suikerklontje".

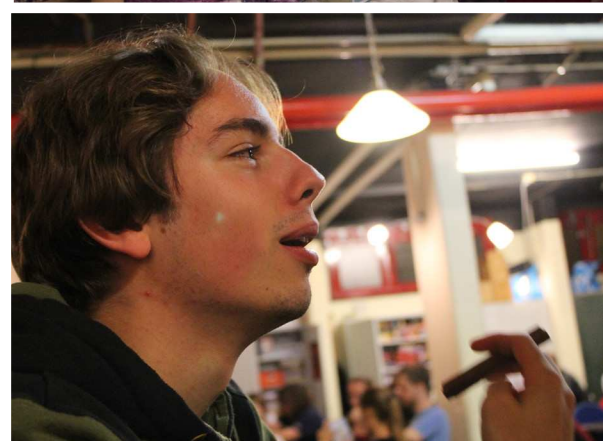
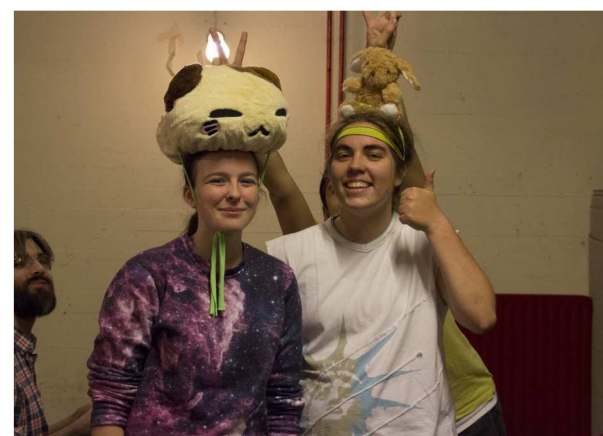
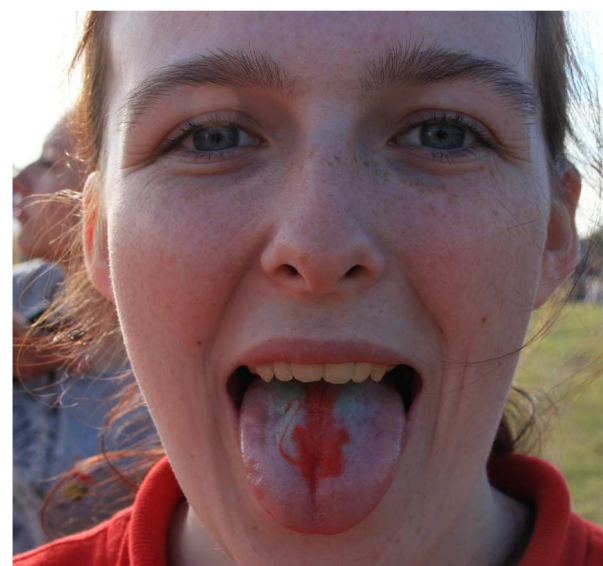
Shenanigans

Geen ongegronde angst, want sinds we er zijn heeft Wilmer Jesse al drie keer met zijn slipper geslagen. Wilmer: "Ja, er wordt wel eens gevochten. Gisteren

probeerde Jesse nog een vieze onderbroek in mijn gezicht te duwen". Jesse heeft ook een keer schoenen die op de gang stonden in Wilmer's kamer gegooid, omdat hij dacht dat ze van Wilmer waren. "Die schoenen waren niet voor mij, maar er zaten allemaal vieze beesten in die vervolgens overal in mijn kamer zaten. Toen heb ik allemaal water onder Jesse's deur door gegooid". Jesse denkt terug aan dat moment. "Toen moest ik om vier uur 's nachts mijn vloer droog gaan maken, en ik heb laminaat, dus dat was niet zo leuk".

Ondanks al deze pesterijen hebben de heren het heel leuk met elkaar. Ze spelen graag Hearthstone, drinken samen bier, en genieten dus van de zon op Wilmer's balkon. Ze hebben zelfs een schoonmaker die de toiletten en dergelijke schoonmaakt. Best goed toeven dus, in de Pelikaanhof. Laura en ik zeggen weer vaarwel, want het is Speldag, en er moeten spelletjes worden gespeeld!

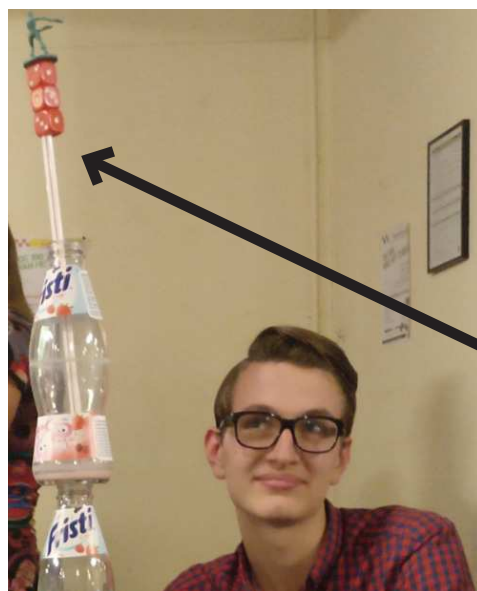




BIJZONDER TALENT?

OF EEN MINDER BIJZONDER TALENT? MAAKT NIET UIT... MAAK HET OFFICIEEL!

Menig bouwkundig ingenieur zou versteld staan van deze prachtige Fristitoren. Op twaalf oktober mondde een potje Zombicide om onduidelijke reden uit in dit bouwspel, maar het resultaat mag er dus zijn. Kun je ook iets heel goed, en wil je dat dat officieel genoteerd wordt? Dat kan nu! Wenxian de Jong, Carel ter Avest, Koen Bouwman en Martijn de Jong hebben de Prestaatcie opgericht om dit soort dingen bij te houden. Zowel nuttige als minder nuttige records zijn welkom, hebben wij gehoord.



Die dobbelstenen en een zombie, jongens en meisjes!



Lieve Truus,

Deze keer vond Truus een hele stapel bierviltjes in haar doos. Iets vreselijks had zich afgespeeld in de Pelibar. Was het wc-papier op? Nee, erger! De afwezigheid van een zoet roze zuiveldrankje zorgde voor veel ellende op Het Duivelsei. Truus reageert.

"Tot onze grote schrik was de Fristi op. En papa* deed niks. - Boze kinders
*Joris"

"De Fristi is op! :("

"Waar is de Fristi? Waarom is de Fristi op? Waarom heeft de Pelibar niet meer Fristi? Waarom zorgt papa/het bestuur niet voor meer Fristi?"

"Als je dit leest ben ik dood. Papa had Fristi gehaald."

Guttegut jongelui, wat een vragen! In mijn tijd was er helemaal geen Fristi. Nee, nee. Toen ik studeerde, toen dronken student-en nog bier. Ook nu drink ik nog graag een neut zo nu en dan. Natuurlijk ben ik hier voor jullie, en los ik jullie probleem graag op. Mocht er weer een Fristi tekort aantreden, luister dan goed naar dit advies van een oude dame. Ga naar de bar en vraag om een cocktail met daarin het volgende:

- 7up
- Flugel
- Pina colada

Zo beschikken jullie eveneens over een zoet roze drankje, er is er dus geen reden tot paniek. Ik weet ook zeker dat die Joris een goede jongen is die het heus niet zo bedoeld heeft. Dus over jullie vragen of het bestuur er niet wat aan kon doen; hier kun je natuurlijk altijd tijdens jullie Algemene

Ledenvergadering vragen over stellen. Maar of je dat ook moet doen is een tweede.

*Liefs,
Truus.*



HOLLE BOLLE GIJS

cafe/restaurant

NIEUW !!!
DAGSCHOTEL
€ 6,50

Naast het 3-gangenmenu van slechts € 19,50 doet Holle Bolle Gijs zijn slogan "Heerlijk Betaalbaar en Gezellig" opnieuw eer aan met de introductie van de dagschotel. Voor slechts € 6,50 kunt u elke dag genieten van een lekkere, verrassende dagschotel.

Holle Bolle Gijs Korte Mare 34 2312 NN Leiden T: 071 7504160



Dit jaar was Spiel nog groter dan ooit tevoren; onze bescheiden delegatie van 24 was maar een klein aantal als je kijkt naar de 174,000 bordspelfans die de hallen in Essen bezochten. Essen Spiel is anders dan elk ander bordspelevenement dat je wellicht eerder hebt bezocht; het is ongelooflijk groot. Meer dan 1200 nieuwe spellen maakten afgelopen oktober hun debuut in Essen. Het maakt niet uit hoe hard je het ook wilt of probeert, je kunt ze nooit allemaal spelen.

Tekst: Amber Zwanepoel

Terwijl “1200 nieuwe titels” al als heel veel klinkt zijn er nog veel meer spellen op Essen. Sommige spellen debuteerden bijvoorbeeld al een maand eerder op Gen-con, en een aantal spellen die je op Spiel kunt spelen zijn nog helemaal niet uit. Uitgevers gebruiken Spiel bijvoorbeeld om hun spellen te kickstarten, om preorders binnen te krijgen, of simpelweg om spellen te laten testen door een groot publiek. Naast spellen zijn er ook nog heel veel andere dingen te vinden; zo is er een hal die zich helemaal focust op anime en manga, zijn er stands met LARP uitrustingen, meeple, dice towers, en dobbelstenen in alle soorten en maten. Als je iets bordspel-gerelateerds zoekt zul je het op Spiel wel vinden.

Een vroege start

Zaterdagochtend begon het voor onze groep Duivelseitjes al vroeg. Drie auto's vertrokken omstreeks zeven uur naar Duitsland. Essen is niet bepaald om de hoek, en sommige auto's hadden meer geluk met het verkeer dan anderen, maar toch stonden we rond 11:30 met z'n allen op de conventievloer.

We begonnen in Hal 1, waar we een wereld binnenstapten vol met kraampjes, grote borden en aantrekkelijke banners. Overal herken je je favoriete titels, en overal wil je dus heen. Gelukkig werden we mee geleid door de menigte. Hal 1 is een hal die vooral bevolkt wordt door Duitse uitgevers, dus Anna had ons verteld dat we ons

stonden we weer midden in een menigte en waren we druk bezig met het vangen van snoepjes en het (helaas) net niet vangen van spellen die onze kant uit werden gegooid. Het echte conventiegevoel begon te kriebelen.

Hal 3 was waar het echte werk was; daar waren de grootste uitgevers. Hier werden we begroet door een enthousiaste Anna die al drie dagen op Spiel had overleefd. Van tevoren had ze ook op internet alle uitgever en spellen opgezocht en ons van een handig lijstje voorzien met tips over wat we waar moesten proberen. Ook nu was ze onze gids door de Spiel-jungle en leidde ze ons mee naar de Iello stand. Deze stand was het hoogtepunt van haar Spielbezoek tot nu toe geweest, en zou dat voor ons ook zijn, verzekerde ze.

“Snoepjes en spellen werden de menigte ingegooid”

vooral niet door al het moois hier af moesten laten leiden; elders waren nog veel mooiere dingen te zien die we wel zouden kunnen begrijpen! Een brede Duitse man stapte een krukje op en begon door een megafoon Duitse dingen te roepen. Voordat we het wisten

Gokverslaafd

Hier speelden we Kanagawa, een spel dat sinds Spiel ook het Duivelsei al veroverd heeft. Als je het nog niet gespeeld hebt moet je het echt niet missen! Pak dat spel uit de kast en leer van de kunstenaar Kanagawa. Al snel kwamen we erachter dat Anna een milde gokverslaving had ontwikkeld. Iello had namelijk iets heel slims gedaan; iedereen die een spel speelde bij hun stand, of een spel kocht, kreeg een



lot. Dat lot moest je in de Iello machine doen om kans te maken op allerlei prijzen. Anna had al wat kleine dingetjes gewonnen. Een voor een stopten ook wij ons lot in de Iello machine. Bij Sanne stopte het apparaat op drie felgele Iello logo's en hielden wij onze adem in. Sanne had Oceanos gewonnen!

Vermoeide ontwikkelaars

Naarmate de dag vorderde speelden wij nog veel meer spellen. Een verrassing was “Not Alone”. Deze staat ook in de spellenkast. We moesten even wachten om een plekje te krijgen en werden begroet door een ongelooflijk vermoeide man. Deze man, zo bleek, was de bedenker van het spel zelf. Het was inmiddels 16:30 en hij moest nog steeds ontbijten; zo druk was het geweest. Zijn coöperatieve spel over een vijandelijke planeet was op zondag compleet uitverkocht. Mr. Masson speelde als het buitenaardse wezen en jaagde op ons tot we uiteindelijk verloren...

Aan het einde van de dag verzamelden we allemaal in de huiskamer van ons hostel om daar onze nieuwe aanwinsten te testen. We waren niet de enigen met dat idee; de kamer zat vol met mede-bordspelfanaten. Het was een soort mini-Spiel evenement.

Tijd voor... dag twee!

De volgende ochtend waren we allemaal moe, maar hadden we ook vooral erg veel zin om nog meer te gaan ontdekken op Spiel! We haastten ons naar de stand van Adrenaline – we hadden gehoord dat dit spel erg speciaal was. Dat bleek waar; de makers van het spel hebben echt goed de essentie van first person shooters weten te vertalen naar een bordspel. Enthousiast schoten we elkaar overhoop. Heb geen verdriet als je dit ook graag een keer wilt proberen; ook dit spel staat inmiddels in de kast!

Een kleine delegatie ging toen een spel testen waar we over waren getipt: Forest Fire. Dit is echt zo'n spel dat je alleen op Spiel zult vinden. Het wordt uitge-

geven door een klein Tsjechisch bedrijf, en het spel lijkt meer op een prototype dan een echt spel... De kaarten zijn tweetalig, de tekeningen zijn niet echt aantrekkelijk en het spel ziet er vrij kaal uit. Toch hebben we het uiteindelijk gekocht. Het duurde niet lang om het spel onder de knie te krijgen en we gingen helemaal op in het blussen van branden. Als je van Pandemic houdt is Forest Fire ook een aanrader! We verloren, helaas, maar hadden wel heel sterk het gevoel dat we het nog een keer wilden proberen; als we immers maar een paar dingen anders hadden gedaan hadden we wel kunnen winnen... Toch?

Terwijl Spiel ten einde liep lieten sommigen hun spellen nog signeren door de makers. Een beetje overweldigd door al het moois verlieten we de hallen in Essen. Er was nog zoveel wat we niet hadden gezien, maar wat we wel hadden gezien en gedaan was het absoluut waard geweest! Verrijkt met nieuwe ervaringen, en uiteraard met nieuwe spellen, keerden wij weer huiswaarts.





Hersenkannibalen en bloederige sokken

HUMANS versus Zombies

Op de warme herfst avond van 3 Oktober, na te veel kermisattracties, suikerspinnen en hutspot, was het dan eindelijk zover: Humans versus Zombies; Herfst 2016. Het thema dit jaar? Game of Thrones! Met sokken wapens in de ene hand en een nerf gun in de andere stonden we daar in het midden van een gedeelte van het Leidse Hout. Er werd door de commissie een uitgebreide uitleg gegeven over wat de bedoeling van de HvZ was, wat bij deze missie het doel was voor de humans, en welke regels er van kracht waren tijdens de gehele HvZ. Toen kregen we onze human & zombie bandje. Ook kregen we de mededeling dat er een indringer onder ons was; de Original Zombie (ook wel de OZ genoemd). Dit was een zombie die vermomd was als doodnormaal mens, waardoor niemand kon weten wie dat nou precies was. We werden in teams verdeeld; het werd de

Starks tegen de Lannisters (ofwel de hoofden tegen de armen). Toen konden we van start gaan... Een grote emmer met ballen werd in het midden van het speelveld uitgeworpen en het doel was om zoveel mogelijk ballen voor jouw team te verzamelen.

Tekst: Judith Ravensburg
Foto's: Laura Arnold

Clash of the clans

Al snel namen de Starks de leiding in het spel met zestig ballen tegen veertig ballen. Nu alle ballen waren verdeeld begon het echte spel; het aanvallen van het andere kamp om nog meer ballen te stelen. Maar ondertussen liep de OZ ook nog tussen de humans... Na een kwartier waren de eerste drie zombies bekend. Iedereen raakte een beetje in paniek en schoot vol in de verdediging. In plaats van ballen te verzamelen probeerde iedereen zijn eigen hachje te redden en geen zombie te worden. Het werd al steeds donkerder en de zombies probeerden voor het laatst een aanval op de humans. Gelukkig klonk het eindsignaal. De Starks hadden deze avond gewonnen met 56 ballen tegenover 44 ballen. De Lannisters dropen verslagen af.



YOU WIN OR YOU DIE
GAME OF THRONES

“Iedereen raakte in paniek”



Een onverwachte ontwikkeling

De volgende avond begonnen we voor de Pieterskerk om 18:45. Er waren enveloppen verstopt door heel Leiden heen. Aan de humans de taak om deze enveloppen veilig te stellen; want er zouden zomaar kostbare items in kunnen zitten. Ze hadden één uur de tijd. Maar het gevaar was groot; er waren inmiddels al meer dan vijftien zombies. De humans hadden zich in twee verschillende groepen ingedeeld om meer kans te maken tegen de zombies. Zo liepen de twee groepen gestaag de punten op de kaart waar iets verstopt moest zitten af, maar aan het einde van de missie stond hen echter een onaangename verrassing te wachten. Ineens kwamen er zombies van alle kanten. Minstens tien mensen werden geraakt en opeens waren er nog maar vijftien humans, van de meer dan veertig deelnemers, over. Dat was even spannend voor de humans; ze moesten nu alles op

“What is dead, may never die!”

alles gaan zetten om toch nog de zombies te verslaan. Binnen de muren van de bloederige lichamen. De woensdagmissie was heel anders dan de twee voorgaande missies, omdat de zombies in dit geval een taak moesten uitvoeren. Er werd een Zombie Overlord gekozen, ook wel de ZO genoemd, waarna de zombies deze persoon moesten beschermen. De humans kwamen in dit geval op de zombies af in plaats van de zombies op de humans. Na een bittere tocht van verstopping en wegrennen, hadden de zombies aan het einde van de missie alle humans in een klein hoekje gedreven. De zombies gingen met z'n allen rondom de humans staan en aan het einde van de missie stormde ze met z'n allen in één keer op de overgebleven humans af! Dit bleek voor de humans desastreus: van de vijftien mensen die aan de missie waren begonnen, waren er aan het eind nog maar vijf over.

Hersenen, bloed en een NPC?

De donderdagmissie was met hun kleine aantal erg lastig voor de humans, omdat



ze een NPC moesten escorteren naar een andere plek, terwijl ze items moesten verzamelen. Maar de zombies wisten in dit geval niet waar de humans waren begonnen en waar ze heen gingen. Toch werden de humans op een gegeven moment gevonden en werd de aanval ingezet. Aan het einde van deze missie waren er nog vier dappere humans over die aan de vrijdagmissie mochten gaan beginnen.

Until the next apocalypse

Op vrijdag was de spanning hoog en waren de zombies zeer gemotiveerd om de vier laatste humans te pakken te krijgen. De vier humans waren echter zo slim en sluw, dat ze zonder gezien te worden alle vijf de checkpoints hadden bereikt en dus de missie met succes hadden afgerond! Dit was het einde van de HvZ voor deze editie, maar in de lente van 2017 komt er nog een editie aan. Dus bereid je voor en onthoudt dit in je achterhoofd: ‘What is dead, may never die!’



Je favoriete jeugdspel

Junior Doolhof - Judith

'Junior doolhof', het spel waarin je door de magie gepakt wordt en de innerlijke draak in je naar boven komt. Dit is het spel wat ik sinds dat ik het heb gekregen voor mijn 2e verjaardag altijd met liefde heb gespeeld. De meeste van jullie zullen de moeilijkere versie 'Het betoverde doolhof' kennen, maar 'Junior doolhof' was voor de wat jongere kinderen de manier om ze te laten fantaseren over de zoektocht naar de schatten van het kasteel. Het doel van het spel was om zoveel mogelijk verschillende schatten te bemachtigen door met de gekozen pion over het bord te zwerven. Door Middel van het pakken van kaartjes, kun je je een weg banen door het doolhof, maar pas op! Het doolhof kan veranderen en paden kunnen worden geblokkeerd. Elke beurt mag jij als speler het middenstuk van het doolhof een stukje verplaatsen, zodat je misschien nu opeens bij jou schat kan komen. Dit spel is niet heel erg moeilijk, maar wel leuk om te doen! Ook de echt moeilijke versie is echt aan te raden om een keer te proberen.

Rummikub - Anna

Rummikub speelden we toen ik (nog) kleiner was wekelijks. Alle steentjes in een washandje die door de jaren heen steeds rafeliger en viezer werd door al die potjes die we speelden. Het heerlijkst vond ik om dit met mijn oudoom en oudtante en hun gepensioneerde vrienden te spelen. Ze hadden een versie met extra grote, stevige stenen voor hun versleten ogen. Het gewicht van die stenen en het gevoel van het gladde, koude oppervlak ervan in mijn handjes zal ik nooit vergeten. Vooral als ze een beetje zweterig werden, omdat je ze al een tijdje in je knuistje had, wachtend om een mega goeie zet te doen. Ik was redelijk goed in Rummikub, dus het gebeurde vaak dat ik eerder uit was dan mijn zusje en haar wilde helpen. Dit was uiteraard niet oke, want ze wilde alles zelf doen, iets wat mij niet tegenhield om het toch te proberen.

Stap Op - Amber

Bij mijn ouders in de kast ligt een groezelig doosje met oude bruine kaartjes. Daarop staat de ironische tekst: "Stap Op - Het Nieuwe Fietsspel!". Wie weleens een spelletje met mij speelt weet dat ik een grote voorkeur heb voor coöperatieve spellen. Je medespelers pesten? Elkaar te slim af zijn? Daar heb ik helemaal niks mee! Dat was vroeger wel anders; toen kon ik geen genoeg krijgen van dit gemene oer-Hollandse kaartspel. In Stap Op maak je een fietstocht door Nederland. Je



verzamelt routekaarten en speelt deze om zo steeds dicht bij je doel te komen. Maar je kunt natuurlijk niet fietsen met een leuke band, of als de spoorbomen dicht zijn. En probeer maar eens door de duinen te fietsen met wind tegen! Om je medespelers te dwarsbomen kun je dus al dit soort onheil over hen uitroepen. Voor veel eitjes ongetwijfeld een leuk spel, en als ik het nu in mijn handen krijg komt toch die gemene kant wel weer een beetje naar boven...

Monopoly - Andere Anna

Bij ons thuis werd stevast *Monopoly Rotterdam* bovengehaald. Mijn moeder had een hekel aan het spel, aangezien het te lang duurde, maar mijn vader vond het geweldig. Zo hebben ik, mijn zusjes en mijn vader ellenlange onderhandelingsdiscussies gevoerd over wie nu eigenlijk de oranje straat mocht hebben, want uiteraard hadden we uitendelijk altijd allemaal één stukje per persoon. Mijn vader had er ook nog eens een handje van om geld van de bank te stelen als we niet goed opletten. Als we hem dan betrapten, was zijn excuus dat hij aan het testen was of we wel aan het opletten waren... Daar geloofden we natuurlijk allemaal niks van. Ondanks alle kleine ruzies die er door het spel ontstaan zijn, denk ik nog met weemoed terug aan de keren dat ik mijn familie bankroet heb weten te krijgen.



TWEE FEITEN... ÉÉN LEUGEN MET HET BESTUUR!

Het bestuur. We zien ze op de spelavond en andere activiteiten. Maar wie zijn het eigenlijk? Denk jij het bestuur écht te kennen? Kijk dan of je van elk bestuurslid tussen twee feitjes één leugen kunt vinden. Dit is twee feiten, één leugen met het bestuur!

Joris

1. De beste serie ooit gemaakt is Gilmore Girls. Ik bedoel, ze krijgen zelf nú nog een nieuw seizoen. Game of Thrones? The Walking Dead? Westworld? Doe jongens, Lorelai en Rory moeten erlangs.
2. Eigenlijk vind ik dat Limburgers beter zijn dan de rest van de Nederlanders. Die zachte G, dat zangerige accent... We dragen enorm bij aan het BNP, zijn erg multicultureel zo op de grens met België en Duitsland én we hebben de oudste stad van Nederland. Wat wil je nog meer?
3. Ik ben in 2006 verkozen tot Time Magazine's 'Person of the Year'. Een enorme prestatie waar ik nog elke dag trots op ben.

Anna

1. Ik ben eens op Catena het commissiehok binnengelopen tijdens de EL CID toen er twee commissieleden elkaars 'pinguïns' aan het bewonderen waren. Ik ben niet zo van het openbaar pinguïns bewonderen en ben toen snel weg gegaan. #canneverunsee
2. De eerste drie jaar van mijn leven heb ik op een schip gewoond, ik had mijn eigen

speeltuin (lees: omheinde schommel).

3. In de thuiszorg heb ik meegemaakt hoe de echtgenoot van een cliënte altijd naakt rondliep en samen ging douchen met zijn vrouw die ik hielp met wassen. De krant lezen en mij uitleggen waar ik alles kon vinden was blijkbaar doodnormaal om naakt te doen. Verder een aardige man.

Peter

1. Een aantal jaar geleden ben ik met achttien andere jongens op een echte jongerenvakantie gegaan naar Sunny Beach in Bulgarije. Een week lang zuipen, op het strand liggen en het nachtleven ontdekken. Op de vierde dag bleek dat ik als enige nog niet in één van de veel voorkomende stripclubs ben ik geweest. Door de hele groep werd ik meegesleept en werd de eerste lapdance voor me betaald uit de bierpot.
2. Anderhalf jaar geleden heb ik mezelf aangemeld om tijdens de Leiden Marathon, de halve marathon te lopen. Op een snikhete zondagochtend heb ik uiteindelijk de 21 kilometer gelopen. Dat terwijl ik daarvoor nooit meer dan twaalf kilometer achter elkaar heb hardgelopen. Puur op karakter en een tip van mijn broer om mooie vrouwenbilleren te volgen, lukte het me om hem uit te lopen.
3. Een jaar of tien geleden moesten we met voetbal spelen in Boskoop. Ik was nooit zo'n stervoetballer, maar die dag zat het helemaal

niet mee. Bij een duel met mijn tegenstander waarbij ik de bal naar voren wilde schieten, blokkeerde hij de bal. Ik hoorde een luide krak. Zijn scheenbeen en kuitbeen waren gebroken. Ik kon er niets aan doen, maar je voelt je wel rottig als je het been van een 15-jarige breekt.

Scrubs Bas en Jesse:

Bas

1. Ik heb een hoger slagingspercentage met meiden oppikken in een rok dan in een broek.
2. Heeft meer dan 4 verschillende haarkleuren gehad.
3. Eet twee potten pindakaas per week.

Jesse

1. Ik iets gebroken tijdens tafeltennis
2. Ik houd heel erg van super pittig eten
3. Ik verkleed mij weleens als zwarte piet



Ook leuk

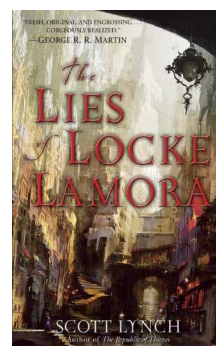
In deze rubriek stellen een paar redacteurs je graag op de hoogte van dingen die... ook leuk zijn.

ANNA: DE GRAVIN

Sinds begin november heeft Leiden een heus bordspelcafé! In de Diefsteeg kun je vanaf nu terecht voor spelletjes onder het genot van lekkere drankjes en gebak. Probeer sowieso de warme chocolademelk! Deze wordt geserveerd met veel slagroom, mini-marshmallows en een chocoladeswirl, mmmh!! De Gravin heeft meerdere themavonden. Zo kun je elke zondag terecht voor Hearthstone, maandag quiznight, dinsdag is het dungeon crawler avond en is er elke woensdag een Catan toernooi. Zin in? Duivelsei gaat vanaf nu elke Dutch Coffee and Games naar De Gravin, dus kom en keer mee!

AMBER: THE LIES OF LOCKE LAMORA

Films en series waarin mensen elkaar te slim af zijn vind ik helemaal geweldig. Zo heb ik ontzettend genoten van Ocean's Eleven en van Light's slimme streken in Death Note. Als je ook van dit soort fictie houdt moet je absoluut The Lies of Locke Lamora lezen. Dit boek sleurt je mee naar een prachtige wereld en maakt je medeplichtig aan de snode plannetjes van de Gentleman Bastards – een groep meesterdieven. Vergeet dat het regent! Zet een lekkere kop thee voor jezelf en nestel je op de bank; met dit boek kom je de kerstvakantie wel door!



Arnd: Maak je eigen dobbelsteenzakje!

IN ZES SIMPELE STAPPEN.

Benodigheden: Stof (minstens A4 formaat), naaimachine, touwtje

Stap 1

Knip een stuk stof af ter grootte van een A4.

Stap 2

Naai een kruissteek langs de randen om te voorkomen dat ze gaan rafelen.

Stap 3

Naai een stukje van de lange zijde over, hier gaat het touw door dat het zakje dichthoudt.

Stap 4

Vouw de stof dubbel (in de lengte) en naai de randen dicht, let hierbij op dat je een gat openlaat voor het touw.

Stap 5

Het zakje is nu klaar.

Stap 6

Je kan er nu een afbeelding op strijken met transferpapier.



SPELLENSPECIAALZAAK



Meer dan alleen een winkel

Ruim assortiment van:

- Bordspellen
- Collectible cardgames
- Miniature wargames
- Puzzels
- Role Playing Games
- Tweedehands spellen

Een spel uitproberen?

Of mee doen aan een toernooitje?

Kom dan gerust langs.

Wij hebben een grote speelruimte. En organiseren met regelmaat activiteiten in het weekend. Van demo's tot toernooien. Check onze site of facebook pagina voor detail

Donderdag avond

MtG draft en casual play.

Andere ccg's spelers zoals van Cardfight! Vanguard zijn uiteraard ook welkom. Wargames - kom een battle Warhammer, Warmachine of een ander spelsysteem spelen tegen andere spelers.

Vrijdag avond

Ben jij een bordspel fanaat? Of vind je het leuk om tijdens een leuk spelletje te socializen?

Dan is dit de avond voor jou!

Neem je favoriete spel mee, of leen één van onze spellen uit onze demo-spellenkast.

Op vertoon van de Duivelsei ledenpas - 10% korting*

Adres

website

facebook

Oude Herengracht 11a, 2312LN Leiden (loopafstand van de Pelibar)

www.tafelridder.nl

<https://www.facebook.com/#!/DeTafelridder>

*Geld niet voor tweedehands spellen en aanbiedingen

