



JAARGANG 21

NUMMER 2

AUGUSTUS 2016

SPELDUIVEL

L.S.S.V. HET DUIVELSEI

CODENAMES
BEN JIJ GESCHIKT ALS GEHEIM AGENT?

EL CID
DINGEN DIE JE NOG MOET DOEN DEZE WEEK

TOP VIJF
KORTE KAARTSPELEN





WARP 9
SCIENCE FICTION, FANTASY, ANIME EN MANGA STORE

**VERKOOP VAN MAGIC, WORLD OF WARCRAFT, YU-GI-OH!,
POKÉMON, STAR TREK, STAR WARS, D&D, BOARD GAMES
E.A.**

ADRES: LANGE MARE 42, 2312 GS, LEIDEN
TEL: 071-5121380
EMAIL: INFO@WARP9.NL
WEBSITE: WWW.WARP9.NL

OPENINSTIJDEN:

MAANDAG	GESLOTEN
DINSDAG	11:00 - 18:00
WOENSDAG	11:00 - 18:00
DONDERDAG	11:00 - 18:00 KOOPAVOND 19:00 - 21:30
VRIJDAG	11:00 - 18:00
ZATERDAG	11:00 - 18:00
ZONDAG	GESLOTEN

**BIJ AFWIJKENDE OPENINSTIJDEN STAAN DEZE
VERMELD OP DE BEGINPAGINA VAN DE WEBSITE.**

Colofon

De Spelduivel is een uitgave van
L.S.S.V. Het Duivelsei.

Redactie:
Peter Bos
Laura van Boxel
Urla Burgzorg
Noralie Lubbers
Joris Vugs
Anna Wassenburg
Amber Zwanepoel

Bezoekadres:
Pelikaanhof 52
Achter in de Pelibar
2312 EC Leiden

E-mail bestuur:
Bestuur@duivelsei.nl
E-mail redactie:
Redactie@duivelsei.nl

Vormgeving:
Urla Burgzorg
Amber Zwanepoel

www.duivelsei.nl



DAG ZOMER!

De Spelduivel wisselt vaker van
hoofdredacteur dan Taylor
Swift van partner. Zo moesten
we aan het begin van vorig
jaar afscheid nemen van
Monica, die voor de Mare ging
schrijven, en een paar weken
geleden droeg Joris het stokje
alweer over aan mij. Als jullie
dit lezen is hij hopelijk praeses
van ons clubje (zo niet, dan is
dit een pijnlijk tekstje). Ik wens
hem daar alle succes mee, en
wil hem (ook namens de rest)
hier nogmaals bedanken voor
zijn hoofdredacteurschap.



Het is ons dus toch gelukt om met mij aan het roer een Spelduivel in elkaar te
zetten. Ik hoop dat je hem met plezier leest. Deze editie hebben we natuurlijk extra
aandacht voor alle ~~sjaarsjes~~ nieuwe eitjes. Zo hebben we een handig lijstje voor
dingen die je moet doen in de El Cid, kun je Leiden beter leren kennen door alvast
te weten waar je moet chillen, en geven we je een overzicht met goede spellen voor
beginners. Ook voor doorgewinterde leden hebben we genoeg leuk geschreven,
dus verdoe je tijd niet langer met het lezen van deze pagina en sla die bladzijde om!

Amber Zwanepoel
Hoofdredacteur

IN DIT NUMMER:

Van de cover:

Top 5: Korte kaartspellen	8	Lieve Truus	10
Codenames.....	11	De Kamer Van... Mila!	14
EL CID Achievements	18	Recensie: Celestia	15

Verder in de Spelduivel:

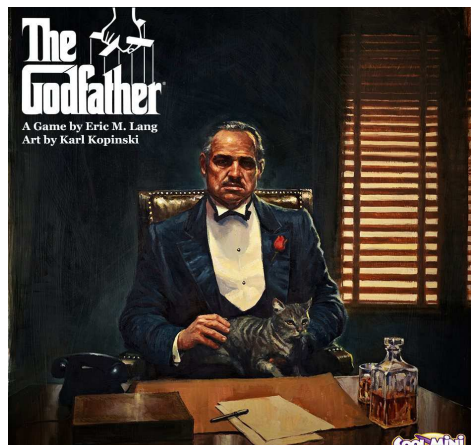
Geef Het Stokje Door	16
Joris Jureert	19
Spellen die je maar 1 keer kunt spelen?!	20
Ook leuk	22
Bordspellennieuws	4
Het Slimste Ei	5
Spots in Leiden	6

Bordspellen- nieuws

Tekst: Anna Wassenburg

CMoN on a roll

CoolMiniOrNot, uitgever van onder andere Zombicide en Arcadia Quest, brengt dit jaar 32 spellen uit die ze niet via Kickstarter uitbrengen. CMON is de grootste uitgever via Kickstarter en heeft al meerdere projecten op hun naam staan waarbij meer dan een miljoen dollar werd opgehaald. Er zal onder andere een Godfather-spel worden uitgebracht dat gemaakt is door Eric Lang, de maker van Arcadia Quest en Blood Rage.



Descent

Fantasy Flight Games komt met een app voor Descent genaamd Road To Legend. Deze app neem de rol van de Dungeon Master over, waardoor je Descent kunt spelen als een co-op. De app zal samenwerken met Descent: Journey in the Dark die we ook op de vereniging hebben liggen.

Meer Mysterium

De makers van Mysterium komen dit jaar nog met een uitbreiding voor Mysterium, waarbij de spelers opnieuw het vervloekte huis in moeten gaan om nieuwe moorden op te lossen. De uitbreiding komt met nieuwe visoen-, verdachte-,

objecten-enlocatiekaartenvoornogmeer combinatiemogelijkheden en hints die gegeven kunnen worden!

Munchkin TCG

Steve Jackson Games zijn uiteraard nog lang niet klaar om hun melkkoe Munchkin gedag te zeggen en hebben designer Eric Lang (Blood Rage, Star Wars LCG) gestrikt om een Munchkin Trading Card Game te maken. Lang belooft van de Munchkin TGC een goed spel te maken en gaf aan dat de regels heel anders zullen zijn dan bij het originele Munchkin. Het spel komt dit jaar nog uit en zal waarschijnlijk net als de rest van de Munchkinfranchise een gigantisch success worden.

Bordspelmusical?

Hasbro, de maker van onder andere Play-Doh en Nerfguns, is wel iets heel interessants van plan met hun klassieker Monopoly. Ze hebben een deal gesloten met een productiebedrijf om Monopoly op de planken van Broadway te krijgen. Het zal niet gaan over mensen die Monopoly spelen, maar meer de wereld van Monopoly verkennen a la de Lego Movie. Meer informatie dan dit is er nog niet, maar niemand houdt ons tegen om alvast te gaan speculeren over wat voor geweldige kapitalistische, vastgoed stelende showtunes we geserveerd zullen krijgen.



Plaatjes kijken

Na het grote financiële success van Codenames en een Spiel des Jahres-nominatie voor het spel, zal een spin-off voor niemand als verrassing komen. De makers van Codenames komen met Codenames Pictures. Hierbij moet je je mede geheim agenten zien te ontdekken door de hints met de plaatjes te combineren. De artwork is erg strak, zonder kleuren, wat goed bij het spel past.

Harry Potter

USAopoly komt met een nieuw Harry Potter themed deck building bordspel. Het enige minpuntje? Het is nog onbekend wie de designer is. Zullen we hiermee dan eindelijk een goed Harry Potter-spel krijgen? Net als de fans van Star Wars verdienen de HP-fans toch ook eindelijk wel eens wat bordspellenliefde.



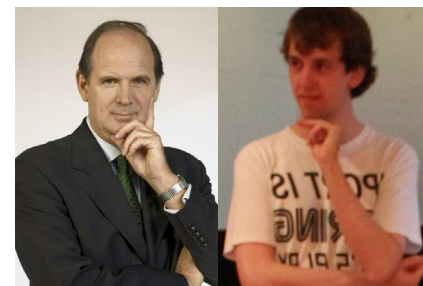
De grootste kennisquiz was weer terug

Het Slimste Ei

Sinds vorig jaar heeft het Duivelsei er een nieuwe traditie bij: de jaarlijkse strijd om de titel "Het Slimste Ei". Aan het eind van het jaar organiseerde de Improvisaatcie wederom deze moeilijke quiz.

Tekst: Amber Zwanepoel

Wie weleens De Slimste Mens kijkt, ziet uiteraard direct de gelijkenissen tussen ons eigen charmante Mark en Philip Freriks; bijvoorbeeld dat ze even goed kunnen rijmen en... Nou ja, dat in ieder geval. Mark heeft natuurlijk nog een mooie haardos, waar Philip Freriks vast heel jaloers op zou zijn. Dat maakt de vergelijking ook wat lastiger. En hoewel ik bij Het Slimste Mens dikwijls vermoed dat Maarten van Rossum in slaap is gevallen – het zou me ook niets



Zoek de verschillen...

verbazen als hij zichzelf heeft geleerd om in zijn slaap Philip's vragen te beantwoorden – zag Pauline er gelukkig iets levendiger uit. Geheel gehuld in zwart vertolkte zij wederom de rol van een ietwat elegantere Maarten van Rossum.

Wat normaal een seizoen duurt, doet de Improvisaatcie even in één dag. Met maar liefst 18 deelnemers was dat voor hen dus best zwoegen. Gelukkig had de Improvisaatcie hulp van een aantal professoren. In de ronde "De Open Deur" worden normaal vragen beantwoord door bekende Nederlanders, maar voor de Duivelsei editie hebben een aantal toffe professoren een videoboodschap ingesproken. Zoals dat hoort kwamen ook zij met de vreemdste bruggetjes. Zo betrof Max van Duijn (Nederlands) de Brexit van een dag daarvoor in zijn praatje, wist Bas Edixhoven (wiskunde) ons allen te overtuigen dat wiskunde best wel veel met smurfen te maken had, en wist Victor Gijsberts (filosofie) Dungeons & Dragons zo naar filosofie toe te praten.

Overzicht van deze dag:

1. De dag begon met Lisanne, Juriaan en Jacobien. Ook al stond Jacobien in de eerste ronde ver voor, toch moest ze als eerste het veld ruimen. Lisanne blijkt te beschikken over de meeste kennis en gaat door naar de finale!

2. In de tweede ronde strijden Jarko, Bob en Lilian om een finaleplaats. Een spannende ronde, want hier verliest het huidige Slimste Ei – Jarko – zijn titel.

Bob gaat door naar de finale.

3. De vragen blijken best lastig. In de derde ronde laat Carel zijn tegenstanders Noralie en Luuc ver achter zich en wordt daarmee de winnaar van deze ronde.

4. In ronde vier ben ik aan de beurt. Gelukkig wist ik de hoofdstad van Ethiopië (bedankt, Civilization V), maar dat bleek niet genoeg te zijn voor een finaleplaats. Pauline is enigszins gechoqueerd wanneer Sanne denkt dat Bob Dylan dood is, maar ondanks deze blunder blijkt Sanne toch mooi het slimste ei van deze ronde.

5. Georg en Anna kunnen in ronde vijf niet op tegen Gwan en zijn zeer complete kennis over Roadrunner.

6. In ronde zes blijkt Mathijs de winnaar; Laura en Thomas worden helaas uitgeschakeld.

Finale

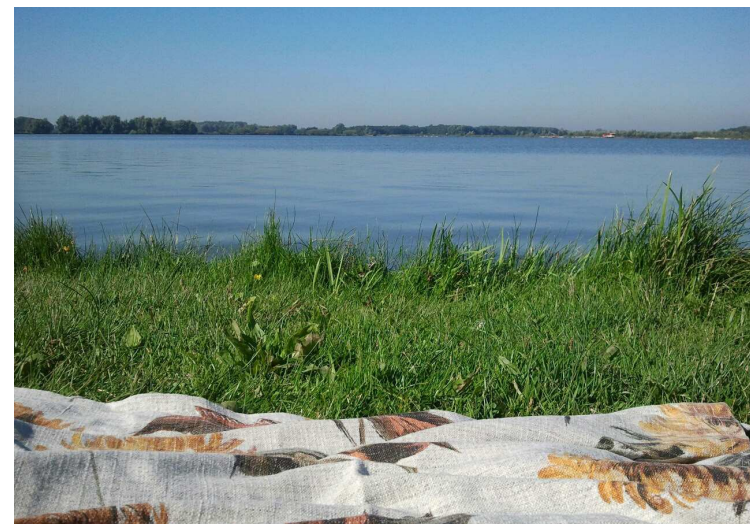
De winnaars van alle rondes nemen het tegen elkaar op tot er nog maar drie grootmachten over zijn. Mathijs, Bob en Gwan strijden tegen elkaar in de bloedstollende finale. Het lijkt het erop dat Mathijs het Slimste Ei van 2016 is. Hij laat in alle rondes zijn mede-finalisten Bob en Gwan ver achter zich. Maar niets is wat het lijkt, want in de finaleronde slaat Bob genadeloos terug. Uiteindelijk is het dus Bob die zich het Slimste Ei van 2016 mag noemen. Hij gaat met de felbegeerde oorkonde naar huis.



Chillen en zwemmen: Valkenburgse Meer

Heb je een hekel aan zand? Of vind je het strand te ver fietsen? Gelukkig zijn er ook genoeg recreatieplassen in de buurt van Leiden. Zo heb je bijvoorbeeld het Joppe (bij Warmond) en de Klinkerbergerplas (bij Oegstgeest).

Onze aanrader? Het Valkenburgse Meer. Dit meer is minder dan tien minuten fietsen vanaf het Snellius. Er is een strandje,



Tekst: Amber Zwanepoel

maar ook een wandel/fietspad om het meer heen. Bovendien is hier het Smalpoormuseum en kun je dus elk uur zwaaien naar het stoomtreintje dat langs komt.

Voorschoterweg 51
treindienstregeling via
www.stoomtreinkatwijkleiden.nl

Eten en amusement: Vrijplaats Leiden

In het pand waar voorheen een conservenfabriek zat, is nu Vrijplaats Leiden te vinden. Dit cultuurcentrum is voortgekomen uit de Leidse krakersbeweging. Het is daarom lekker anders en vooral niet commercieel ingesteld. In hun agenda vind je vooral veel muziek en zo nu en dan een comedy night (aanrader!). Elke zaterdag vindt er bovendien een (vegan) eetcafé plaats. Voor maar vijf euro word je voorzien van een driegangenmaaltijd (tip: wees op tijd, het is al gauw vol). Ben je helemaal blut? Dan kun je er ook voor kiezen om de afwas te doen in ruil voor een maaltijd en een drankje. Ook vind je hier de Weggeefwinkel. In deze winkel kun je spullen doneren en andere spullen meenemen.

Middelstegracht 36
www.vrijplaatsleiden.nl



Wandelen en frisbeeën: Archeologisch Park Matilo

Oké, het beste park van Leiden is het Matilopark zeker niet. Maar het is wel het meest ondergewaardeerde park van Leiden. Het park heeft een Romeins thema en dat is niet zonder reden. Het park is namelijk aangelegd bovenop de restanten van een oud Romeins fort. Het fort is ergens rond het begin van onze jaartelling gebouwd. Vanaf 1929 zijn er veel onderzoeken en opgravingen gedaan op en om deze locatie. Sinds 1976 is deze plek beschermd en mag er

niet meer worden gegraven (er mogen nog wel kijkgaatjes worden geboord). De rest van het fort zal dus ondergronds blijven. Om toch iets met de ruimte te doen heeft de gemeente dit park



aangelegd. De 'muren' die je ziet staan op dezelfde plek als waar de muren van het fort hebben gestaan. Her en der staan informatiebordjes over hoe de Romeinen hier leefden. In dit park kun je lekker wandelen. Aan de westzijde van het fort bevindt zich ook een klein pad door de bosjes waar je op bepaalde plekken over het water moet springen door middel van stapstenen, voor de avontuurlijke wandelaar. Aan de oostkant van het fort is een tuintje met allerlei kruiden, zoals chocolademunt en tijm. Het park is meestal vrij rustig, dus ideaal om op een kledje te chillen of te frisbeeën.

Als je het hele verhaal van Matilo wilt lezen, kan dat op www.parkmatilo.nl

Lezen:

Boekenzolder

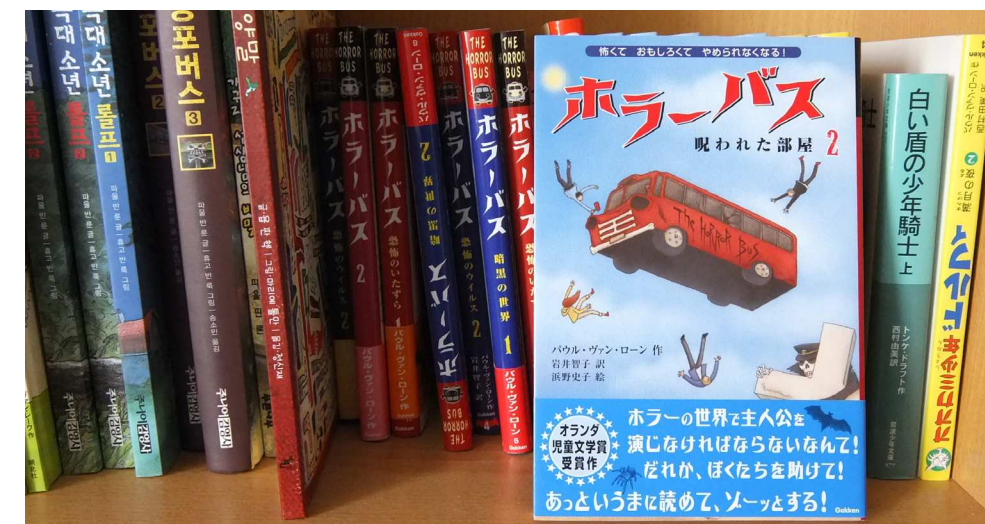
Hou je van lezen maar loopt je hobby uit de hand? Kun je je leesverslaving financieel niet meer bolwerken? Puilt je kast uit van boeken die je al hebt gelezen en een nieuw huisje nodig hebben? Dan is de Boekenzolder misschien een goeie tip. Deze grote "boekenwinkel" heeft een ruim assortiment boeken in allerlei talen. Met name natuurlijk Nederlands en Engels, maar ook Pools en Koreaans. Om onduidelijke redenen hebben ze ook zo'n beetje alle boeken van Paul van Loon in het Japans.

De boeken zijn helemaal gratis. De Boekenzolder is een project dat wordt gedragen door vrijwilligers. Het is natuurlijk wel leuk als je zelf ook boeken inbrengt om het project te steunen.



Lopen door een ruimte met zoveel boeken, wetende dat je gewoon een boek mee naar huis kunt nemen als je dat wilt, geeft de leden van de Redactie in ieder geval een heel fijn gevoel.

Admiraal Banckertweg 21
www.boekenzolderleiden.nl





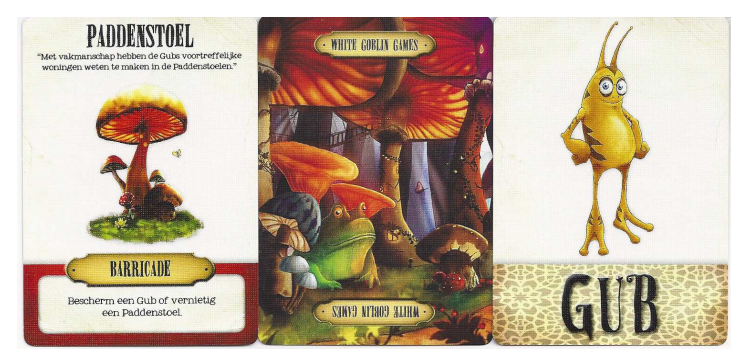
TOP 5 KORTE KAARTSPELLEN



Die je zelfs nog je
bordspelhatende oudoom kunt laten spelen

Ik houd van korte kaartspellen. Korte kaartspelletjes zijn als de snoepjes waarmee je een kleuter probeert te overtuigen om te doen wat je wilt. In dit geval wil je je moeder, oom, studiegenoot en dispuutsmaatje overtuigen dat ze vaker spelletjes met je moeten spelen. Dit zijn dus spellen die je veilig op een avondje bij je vriendengroep tevoorschijn kunt halen, zonder dat je gelijk als een gigantische bordspellen-nerd overkomt. Ze zijn over het algemeen simpel of gebaseerd op spellen die ze waarschijnlijk al kennen. Met dank aan mijn zusje die mij durfde te vertellen dat Gubs en Take 5 frequent op haar gilde gespeeld worden. Zie je nou wel, coole mensen spelen deze kaartspelletjes ook.

Tekst: Anna Wassenburg



Gubs

Speel dit: als je van de pestkaarten in Uno houdt Gubs is een simpel en kleurrijk kaartspelletje waarbij je de sterkste Gub-kolonie wil maken voordat de drie letter kaarten tevoorschijn komen. Het ene moment kun je trots neerkijken op je prachtige Gubs-kolonie en het volgende moment zijn ze allemaal onder je handen weggestolen door de andere spelers die dodelijke wespen en wateroverstromingen op je kolonie spelen. Maar, wees slim, wapen je Gubs met speren en kikkers en niemand kan die Gubs meer van je afpakken! Gubs is een snel en gemeen spelletje waarbij je net zo lang pestkaarten op elkaar speelt totdat de letters G, U en B uit de trekstapel zijn verschenen en er een iemand als winnaar uit de strijd komt. Wedden dat je gelijk daarna nog een potje wilt spelen?

Love Letter

Speel dit: als je niet meer dan acht verschillende kaarten kunt onthouden In Love Letter wil je de liefde veroveren van de beeldschone prinses Annette door jouw handgeschreven, geparfumeerde liefdesbrief bij haar bezorgd te krijgen. Bij een prinses kom je natuurlijk niet zomaar binnen, dus je zult de hulp van het kasteelpersoneel hard nodig hebben. Niet alleen voor jezelf, maar ook om andere minnaars in de weg te zitten... Je wint een ronde door of als laatste minnaar over te blijven of de



hoogste kaart in je hand te hebben als de laatste kaart getrokken is. Love Letter is lekker kort en blinkt uit in zijn eenvoud. Denk je: Ik heb niks met geparfumeerde liefdesbrieven, ik wil superhelden! Dat kan, Love Letter komt in meerdere uitgaven zoals: Batman Love Letter, Adventure Time, The Hobbit en zelfs Star Wars Love Letter.

Qwixx

Speel dit: als je van Yahtzee houdt Qwixx is een snel dobbelspelletje waarbij iedereen meedoet, onafhankelijk van wiens beurt het is. Elke speler heeft een scoreformulier waar twee rijen in geel en rood met de cijfers van 2-12 op staan en twee rijen blauw en groen met de cijfers van 12-2 erop. Een speler gooit de zes dobbelstenen waarvan vier dobbelstenen in de kleur van



de rijen en twee witte dobbelstenen. Vervolgens mag elke speler de som van de witte dobbelstenen wegkruisen en mag de huidige speler daarnaast nog een combinatie maken met een kleur dobbelsteen om in die kleur dat cijfer af te strepen. Maar let op: zodra je een cijfer afstreept mag je alle cijfers daarvoor niet meer afstreepen! De persoon die aan het einde de meeste kruisjes heeft wint Qwixx. Qwixx speelt in 15 minuutjes en is voor elke leeftijd leuk, ik heb er al menige nacht mee doorgehaald met mensen die normaal nooit spelletjes spelen onder het genot van een biertje of warme chocolademelk met slagroom.



Take 5!

Speel dit: als je geniet van andermans verliezen 'Wie incasseert de minste strafpunten?' Dat is de vraag die centraal staat in Take 5!

Het spel bestaat uit 104 genummerde kaarten, waarvan elke speler er 10 krijgt. In het midden van de tafel liggen vier kaarten en elke ronde kiest elke speler tegelijkertijd een kaart die vervolgens aan de rijen aangelegd worden. Maar pas op! Als jouw kaart de zesde kaart in een rij wordt, moet je de rij pakken en krijg je strafpunten. Sommige kaarten hebben meer en sommige kaarten hebben minder strafpunten. Kun jij ervoor zorgen dat je zelf buiten de gevarenszone blijft en je je medespelers kunt blijven uitlachen om hun tsunami aan strafpunten? Dan win jij wellicht dit spel!

Pak die Zak

Speel dit: als je zelf nog nuchter bent en je je vrienden nog meer dronken wilt krijgen In Pak die Zak wil je uhh... zo snel mogelijk de zak grijpen! Iedereen heeft een stapeltje kaarten in zijn hand met op elke kaart een van de vier verschillende zakken op in de hoeveelheden één tot vijf. Eén speler draait zo snel mogelijk de bovenste kaart van zijn stapeltje om en vervolgens kijkt iedereen of er nu in totaal exact zes dezelfde zaksymbooltjes liggen. Zo ja, pak je de zak en als het klopt, krijg je het stapeltje kaarten als overwinningpunten. Als er geen zes gevormd kan worden, wordt de omgedraaide kaart bij zijn eigen zaksoort gelegd en is de volgende speler aan de beurt om een kaart om te draaien. Je speelt net zolang totdat ieders kaarten op zijn. De speler met de hoogste overwinningstapel heeft gewonnen. Als je van spellen als Halli-Galli en Set houdt, moet je dit spel zeker eens uitproberen!



Kom je bij me spelen...?

Zo, nu we je aandacht hebben heb ik goed nieuws en slecht nieuws. Het slechte nieuws: dit stukje gaat niet over bordspel pin-up modellen (ik weet het, ik zou het zelf ook graag anders zien). Het goede nieuws? Het Duivelsei is hard op zoek naar commissieleden!

Tekst: Joris Vugs

Heb jij altijd al eens een regen-boogtaart willen bakken of de apocalyps willen orkestreren? Dan zoeken de Duivelsei commissies jou! Niet alleen leer je je mede-Duivelseitjes goed kennen terwijl je samen bedenkt hoe levend zeeslag werkt, ook leer je een aantal vaardigheden aan die later van pas zullen komen op de werkvloer.

Lijkt dit je wat? Nee, niet antwoorden, kom gewoon naar de Commissie Interesse Avond in september en kom erachter wat Duivelsei allemaal te bieden heeft!



Lieve Truus,

Het lijkt tegenwoordig wel alsof iedereen bij een studentenvereniging moet. Ik vind dat allemaal toch best spannend. Ik heb net besloten welke muesli het beste bij mij past, moet ik nu opeens gaan nadenken waar ik de vrienden van mijn leven ga vinden. Hoe ging dat in jouw tijd Truus? Liefs, Sjaarsje1998

In mijn tijd was het nog niet zo normaal als voor de huidige dames om te gaan studeren. De meeste meisjes gingen naar de huishoudschool om daar te leren over koken en het huishouden. Mijn vader was professor geschiedenis, dus toen ik mocht kiezen, ben ik in Leiden geschiedenis gaan studeren. Toen ik begon was er nog lang niet zoveel keuze als dat heden ten dagen is, zeker niet voor de meisjes. Gemengde studentenverenigingen bestonden nog niet, dus ik ben bij de Vereniging van Vrouwelijke

Studenten te Leiden (VVSL) gegaan. Dit was een zeer propere damesvereniging die uit meerdere dispuuten bestond met statige namen zoals 'Sancta Catharina', 'De Kemphaenen', 'Madame de Stael' en 'Elckerlijc'.



Op de foto zie je mij met een aantal van mijn vriendinnen waar ik nu soms nog mee afspreek voor een lekker likeurtje. Achter ons staan een aantal jongens van het mannelijk Corps 'Minerva'. Mijn advies aan jou is dat je je niet moet leiden door wat anderen zeggen, kies iets wat goed voelt en dan komen die vrienden vanzelf. Of dat nu bij je studievereniging, studentenvereniging, op de studie

zelf, bij sport enzovoorts is, maakt niet uit. Sta open voor deze mooie, prachtige kans waar andere dames hard voor gestreden hebben en dan komt alles goed, beloofd.

Liefs,
Truus



RECENSIE

Codenames

Spionnen hebben soms de meest gekke codenamen. James Bond zit er vol mee met 007, M en Q. De spionnen die in codenames zitten, hebben ook gekke namen als 'Pasta', 'Schroef' en 'Oranje'. In het spel is het jouw doel om aan je teamgenoten door te geven welke spionnamen bij je team horen. Dit zorgt voor één van de leukste partygames van het afgelopen jaar. Codenames is genomineerd voor het prestigieuze Spiel Des Jahres, de grootste bordspellenprijs die er is. Sinds kort ligt het spel ook in de kasten van Duivelsei en ik kan het zeker aanraden om dit spel een keer uit de kast te pakken.

Tekst: Peter Bos

'Goldfinger'

Je speelt in twee teams, met ieder een teamcaptain. Op de tafel liggen 25 codenamen met negen schuilnamen voor het beginnende team en acht schuilnamen voor het tweede team. Het is aan de teamcaptain, die door een overzichtskaartje als enige weet welke spionnen bij zijn team horen, om aan zijn teamgenoten de spionnen van zijn organisatie duidelijk te maken. Dit doet hij door een hint te geven via één enkel woord

en aan te geven op hoeveel namen de hint slaat. Dan is het aan zijn teamleden om te raden welke spionnamen de captain bedoelde door deze met de vinger aan te tikken. Bij het raden moeten de teamleden goed overleggen en nadenken, want naast hun eigen spionnen, kunnen ze ook per ongeluk spionnamen van het andere team of onschuldige burgers aanwijzen. Mocht dit gebeuren, dan mag de andere teamcaptain weer een hint geven aan zijn team. Daarnaast is er ook nog een zwarte spion, zodra zijn naam per ongeluk verkeerd geraden wordt, heeft dat team automatisch verloren. De teamcaptains blijven hints geven totdat alle spionnen van één team geraden zijn.

'Four Your Eyes Only'

Zo klinkt Codenames heel simpel. De captain geeft een hint, de teamleden proberen te raden wat de teamleider bedoeld. Maar eigenlijk is het juist heel uitdagend. Als je als eerste als captain aan de beurt bent, blijf je staren na alle negen namen waar je een hint over kan geven. Je probeert zoveel mogelijk namen aan elkaar te koppelen en de zestien andere

te ontwijken, in ieder geval de zwarte spion. Soms zit je een paar minuten te kijken voor je een killer hint bedacht hebt. Dan moet je nog altijd afwachten of je teamleden de hint wel volledig snappen en of je niet een woord over het hoofd hebt gezien. Als teamlid zit je na de hint zo lang naar de woorden te staren, dat je op een gegeven moment met enige creativiteit elk woord wel bij de hint kan plaatsen. Mocht het niet lukken om alle woorden bij de hint te raden, kun je de tip altijd nog meenemen in de volgende beurt.

'Casino Royale'

Zo is Codenames op een bepaalde manier wel te vergelijken met 30 Seconds, alleen is dit veel minder chaotisch en wordt er meer geveerd van je creatieve vermogen. Dat maakt dit zo'n perfect party-spel. Het is rustig puzzelen, want je mag maar één enkel woord als hint geven. Daarbij is er wel de spanning of alles goed geraden wordt, vooral omdat je het beter wil doen dan het andere team. Het is dan ook vooral geschikt voor de groepen die wel een spelletje willen spelen, maar ook gezellig willen blijven kletsen en af en toe een beetje willen puzzelen. Daarbij is het af en toe gokken welke er nog meer bedoeld wordt, maar dat pakt soms goed uit.

Het is een eenvoudig spel om een keertje uit de kast te pakken en er zitten zoveel verschillende kaartjes bij, dat je nooit twee keer hetzelfde spel zal meemaken. In het plaatje hiernaast kun je alvast even oefenen of je het spel begrijpt. De hint is 'Binas' en daarmee zijn vijf spionnamen te vinden.



Antwoorden:
Koper, Formule, Regel, Massa, Geluid.

DE KAMER VAN... MILA

Iedere editie nemen we in 'De kamer van...' een kijkje in de kamer van één van onze leden. Deze keer moeten fotograaf Lianne en Joris een barre tocht ondergaan via Leiden Centraal en Laan van NOI. Dit om aan te komen in het vreemde land van Leidschendam-Voorburg (Voorburg voor zijn vrienden). In dit verre oord werden ze opgewacht door Mila Roozen, die hen veilig begeleidde naar haar onderkomen.

Tekst: Joris Vugs
Foto's: Lianne van Berchum

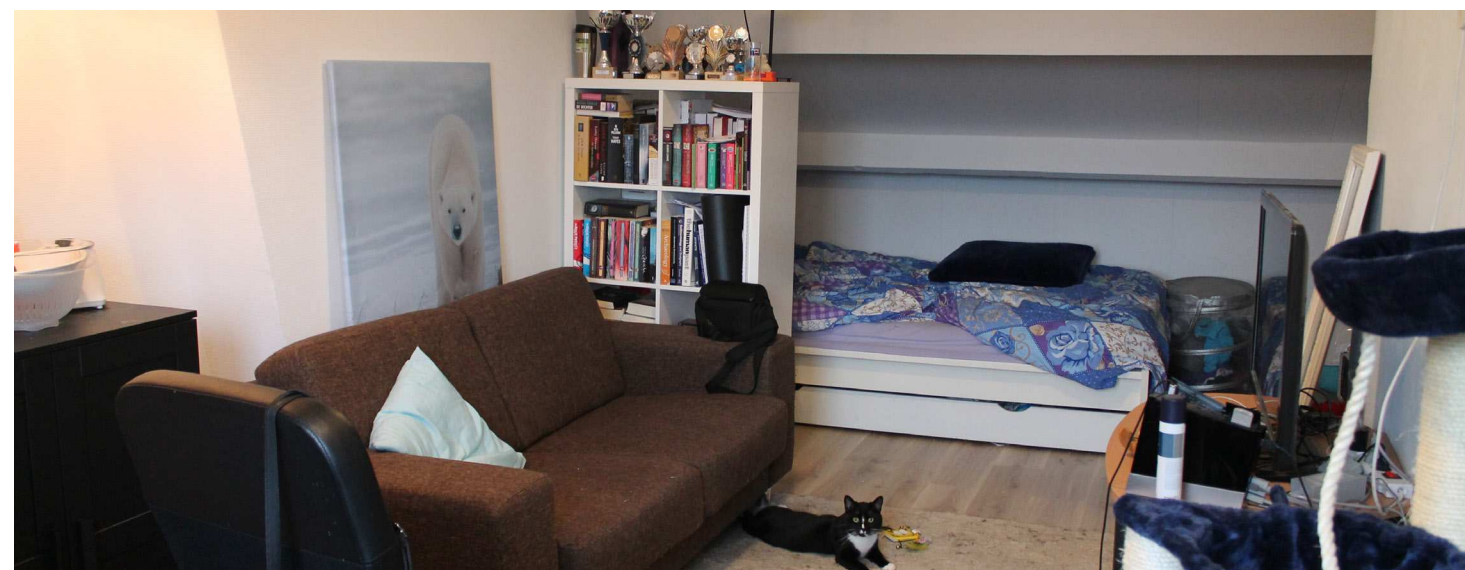


De olifant in de kamer bespreken

Eigenlijk wilde ik het hier niet over hebben. De gemiddelde Facebook-bezoeker wordt er regelmatig mee geconfronteerd, dat vermelding in de Spelduivel overbodig leek. Helaas kunnen we er niet omheen, hij staat immers op elke foto. Ik heb het uiteraard over Dobby de kat. Dit speelse ding is het eerste wat je begroet als je Mila's kamer binnenstapt en het laatste wat je ziet als je vertrekt. Niet alleen de speeltjes op de grond en de kattenbak in de hoek herinneren je eraan dat dit een katten-domein is, zelfs de gordijnen zijn voorzien van kattenmotief. "Mam wilde liever een hond", vertelt Mila. "Dus die kwam er eerst. Later is ze toch zo ver gekomen om een kat erbij te nemen, dat werd Dobby. De hond had het echter niet zo op hem, dus toen ik uit huis ging, ging (vaak lelijk om twee keer hetzelfde woord te hebben) Dobby gezellig mee". "Dat is ook één van de voornaamste redenen dat ik nu in Voorburg zit. Dit was één van de weinige plekken waar je huisdieren mocht houden en waar het ook nog een beetje betaalbaar is. Het is wel jammer dat je niet midden in Leiden zit, maar de trein terug gaat nog vrij laat en in het ergste geval kun je altijd bij iemand op de bank crashen."

Sporten

Hoewel zeker een grote aanwezigheid, is Dobby niet het enige dat Mila's kamer vult. Iets dat meteen in het oog springt, zijn de dozijn trofeeën op de kast. Allemaal zijn ze gewonnen met badminton, een activiteit waar ze zich nog steeds regelmatig mee bezig houdt. Als we het over sport hebben, valt mijn oog op het Wii balance board naast de tv. In tegenstelling tot de andere 99 huishoudens waar



Nintendo dat ding aan heeft weten te verkopen, gebruikt Mila hem nog regelmatig. "Alleen niet te vaak. De plafonds zijn hier nogal dun en als ik dan ga springen op dat ding, lijkt het beneden wel of het huis naar beneden komt."



Spellen

Het bruggetje van Wii Fit naar echte games is dan snel gemaakt. Hier lijkt Mila vooral voor kwaliteit over kwantiteit te gaan. Pokémon Gold, Crystal Chronicles en Tales of Symphonia of anders staan te of kan helemaal weg schitteren in het tv-meubel. Hoewel Mila's kamer een knusse, afgewerkte ruimte is, wordt er beneden in het appartement nog flink geklust. "De huisbaas is daar momenteel mee bezig. In de tussentijd woont hij ook nog hier. Momenteel heb ik een ander huisgenootje onder me wonen, maar later worden het er vier."

Geen keukenprinses

Als we beneden naar de keuken kijken, vragen we naar Mila haar kookkunsten. Hierop antwoordt ze heel diplomatiek: "ik vind het vooral erg leuk." Hoewel ze niet voor ons gekookt heeft, werden er wel smoothies gemaakt die, na wat gehannes met de blender, toch bijzonder in de smaak vielen.

Na onze smoothies achterover geklokt te hebben was het tijd voor Lissane en mij om de knusse kamer van Mila weer te verlaten. Met dichtgetrokken jas en meer kennis over badminton en katten wenden we ons huiswaarts, met de hoop ooit terug te keren naar stralend Voorburg.

Ben je nu dermate gefascineerd door dat zwarte beestje dat pontificaal op elke foto staat, dan kun je terecht op [facebook.com/dutchdobbythehousecat](https://www.facebook.com/dutchdobbythehousecat). Hier lees je alles over het reilen en zeilen van het dier. Tevens kun je hier terecht voor je dagelijkse hoeveelheid kattenfoto's. Scheelt weer een tripje naar 9gag.



GEEF HET STOKJE DOOR



In deze rubriek voelt de redactie een van onze leden eens goed aan de tand doormiddel van de meest uiteenlopende en gekke vragen. Aan het einde van de rubriek mag het ondervraagde lid een volgend slachtoffer nomineren. Deze keer komt de eer toe aan Pauline Hogendoorn.

Interview: Anna Wassenburg

Wat is je favoriete spel?

Zombicide is mijn favoriet, omdat het een spel is met samenwerken, tactiek en zombies. Rue morgue is mijn favoriete Zombicide. Op een dag wil ik ook nog graag het basisspel, zodat ik daarvan de maps kan gebruiken. Als ik later groot ben wil ik een muur aan zombicide spellen.

Als je een spel was welk spel zou je dan zijn en waarom?

Lastige vraag! Sheep Race, omdat schapen cool zijn. Vooral Dunlop, want hij rent door de regen.

Wat is je favoriete quote?

"When life gives you melons you are probably dyslexic." En natuurlijk van Pepijn: "Een jurk staat mij heel goed", maar die is vooral mijn favoriet vanwege de consequenties.

Wat wil je worden als je groot bent?

Psychiater, maar wel eentje die mag hechten. Op een coole inrichting staan en mensen die zich zelf snijden dan helpen. Of mensen snijden zonder dat ze het zien dan mag ik ze daarna hechten, maar ik denk niet dat dat helemaal de bedoeling is.

Het beste aan wakker worden is...?

Dat je na een tijdje weer je bed in mag. Ik sta elke ochtend op met de gedachte: Over 14 uur lig ik weer in bed. Dat is wel erg he?!



Als je wist dat de aarde volgend jaar zou vergaan, wat zou je dan nu anders doen?

Dan zou ik stoppen met coschappen, hoe leuk ze ook zijn, en de wereld over reizen met Jelmar. Naar Canada, Nieuw-Zeeland, tropen en oerwoud. Eigenlijk gewoon alle continenten, dus ook Antarctica.

Welk verhaal vertelt een familielid altijd over jou?

Dat ik toen ik drie was een keer tijdens het wandelen uit de regenplas ging drinken. Dat vonden mijn familieleden heel raar, maar mijn moeder niet. Die was het inmiddels al gewend.

Als je een auto- onderdeel was, welk onderdeel zou je zijn en waarom?

Ik ga een heel flauw antwoord geven: de voorruit, want ik kijk altijd voor uit, bam.

Wie nomineer je voor de volgende editie?

Rianne Berger, de ontwerper van de almanak, omdat ze zelf wel eens in de schijnwerpers mag staan na het designen van zo'n mooie almanak.

Wat als alle knaagdieren van de aardbodem zouden verdwijnen?

Dan moeten we gewoon nieuwe kweken, maar dan alleen maar cavia's. En dat dan de capibara's en reuzenegels terugkomen. Oké, capibara's leven nog wel, maar alleen in de Apenheul.

Je mag een vraag kiezen om te elimineren, welke?

De motoronderdeel vraag, want auto's zijn te ingewikkeld voor mijn kleine vrouwenbrein. Doe mij maar een lichaam om in te snijden

Je mag een zelfverzonnen vraag toevoegen voor het volgende slachtoffer, welke?

Als je verkocht werd in de Ikea hoe zou je dan heten en wat zou je zijn.

HOLLE BOLLE GIJS

cafe/restaurant

NIEUW !!! DAGSCHOTEL

€ 6,50

Naast het 3-gangenmenu van slechts € 19,50 doet Holle Bolle Gijs zijn slogan "Heerlijk Betaalbaar en Gezellig" opnieuw eer aan met de introductie van de dagschotel. Voor slechts € 6,50 kunt u elke dag genieten van een lekkere, verrassende dagschotel.

Holle Bolle Gijs Korte Mare 34 2312 NN Leiden T:071 7504160

EL CID ACHIEVEMENTS

NAAM:



1. COME TO THE DARK SIDE (WE HAVE COOKIES)!
- NEEM EEN EL-CID MENTORGROEPSGENOOTJE MEE NAAR DUIVELSEI.



2. IK BELOOF PLECHTIG DAT IK SNODE PLANNEN HEB
- WORDT BURGEMEESTER BIJ WEERWOLVEN.



3. BLOED, ZWEET EN TRANEN
- ZING EEN LIEDJE BIJ KARAOKE.



4. BULLET BILL
- WORDT NIET LAATSTE BIJ MARIO KART.



5. SMASHING!
- SPEEL EEN POTJE SUPER SMASH BROS.



6. BIG GAME HUNTER
- DOE MEE AAN BIG GAME CATAN.



7. FRIENDS IN HIGH PLACES
- HIGH FIVE EEN (AANKOMEND) BESTUURSLID (1 PUNT PER BESTUURSLID!).



8. LEVEL UP!
- SPEEL EEN POTJE LOVE LETTER (1 PUNT), CELESTIA (5 PUNTEN) OF TWILIGHT IMPERIUM (50 PUNTEN).

Jeej! Het is EL CID! De Spelduivelredactie heeft speciaal voor jou een lijstje opgesteld met onmisbare activiteiten. Vul je naam in, vink je behaalde achievements af stop deze lijst in de doos van Truus. Niet valsspelen; ons journalistiek oog ziet alles!

Per achievement krijg je vijf punten. De winnaar krijgt naast eer en glorie ook nog een leuk prijsje!

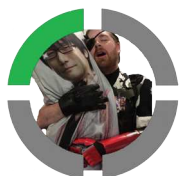
9. DA'S PAS LEF HEBBEN
- SPEEL TWISTER OP HET LEF.



10. SHAKEN, NOT STIRRED
- BESTEL BIJ DE PELIBAR EEN FRISTI (3 PUNTEN), BIERTJE (5 PUNTEN), OF EEN VUGGIE (10 PUNTEN).



11. NOTICE ME SENPAI
- SPEEL EEN SPEL MET EEN OUDERJAARS (OF WEES DE OUDERJAARS WAARMEE GESPEELD WORDT)



12. BIBBIDI-BOBBIDI-BOO
- BLIJF TOT MIDDERNACHT OP HET DUIVELSEI.



13. ORAKEL VAN DELPHI
- STEL EEN VRAAG AAN LIEVE TRUUS.



14. FASTER THAN THE SPEED OF LIGHT
- SPEEL EEN POTJE DDR.



15. ONE OF US, ONE OF US...
- WORDT OF WEES LID VAN L.S.S.V. HET DUIVELSEI



Joris Jureert

RECENSIE



DOUGLAS ADAMS' "THE ULTIMATE HITCHHIKERS GUIDE TO THE GALAXY"

In deze nieuwe rubriek recenseert Joris het één en ander. Hoogstwaarschijnlijk boeken, want veel anders kent die jongen niet en games mochten niet van hoofdredacteur Amber. Deze editie gaat hij op avontuur met de ultieme intergalactische gids van Douglas Adams.

"Reisgids"

Het eerste wat je opvalt aan de 'ultieme' gids, is dat het niet echt een reisformaat heeft. Het is een flink boekwerk dat, in de hier gerecenseerde uitgave althans, een ruime 800 pagina's telt. Goed, zou je zeggen, dan haal je hem wellicht niet zo makkelijk uit je tas wanneer je moet kiezen tussen links- of rechtsaf bij Alpha Centauri, maar dan staat er tenminste wel alles in. Helaas beste lezer, ook dat valt tegen.

Gebrekkige inhoud

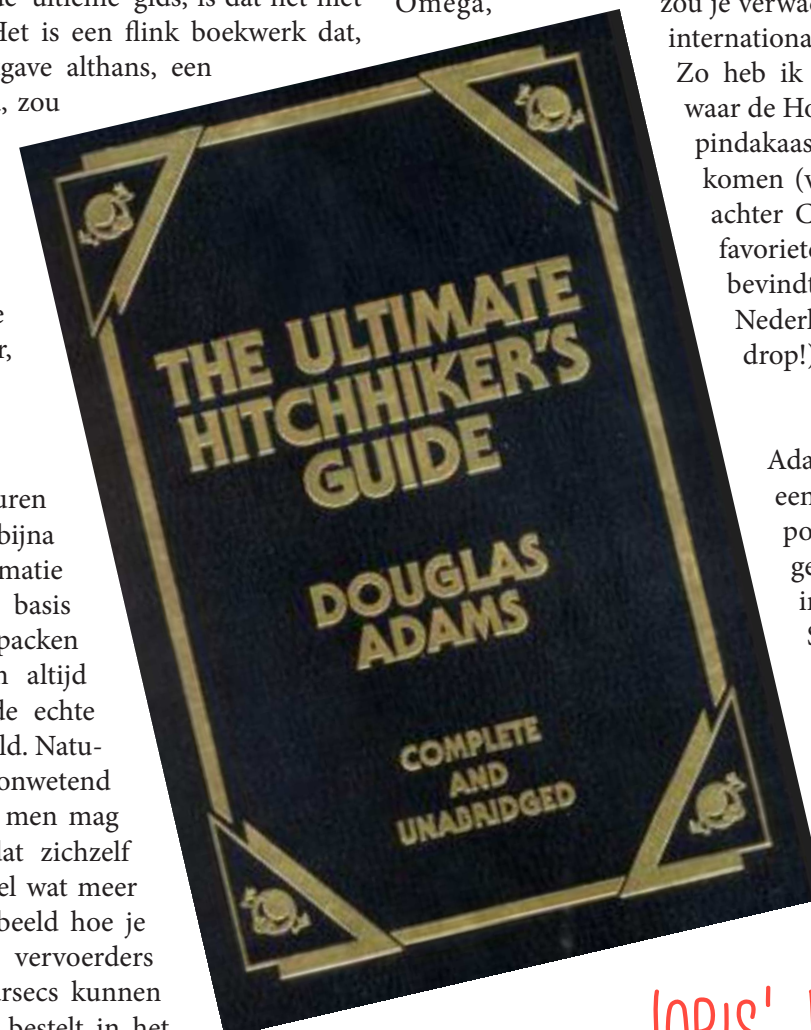
Hoewel Adams het hele gebeuren leuk verwoordt heeft, men zou bijna van proza spreken, is de informatie dichtheid om te janken. De basis van het intergalactisch backpacken wordt wel besproken (neem altijd een handdoek mee) maar de echte vragen, die blijven onbehandeld. Natuurlijk, je bent niet compleet onwetend meer na dit boekwerk, maar men mag verwachten dat een boek dat zichzelf de 'ultieme gids' noemt, je wel wat meer zaken zou uitleggen. Bijvoorbeeld hoe je spot welke intergalactische vervoerders de Kessel Run binnen 12 parsecs kunnen afleggen, hoe je een drankje bestelt in het Klingon en hoe je nou weet of die leuke Asari écht in je geïnteresseerd is. Al deze en nog vele andere onderwerpen die van belang zijn voor de buitenaardse avonturier worden niet of nauwelijks aangestipt.

Maar waar kom ik aan pindakaas?

Wat tevens stoort is de overduidelijke voorkeur voor Britse lezers van de gids. Alles wordt behandeld vanuit een Britse invalshoek, met een ongezonde obsessie voor het vinden van een goede kop thee. Hoewel het drinken van goede thee natuurlijk van uitermate belang is na een avond stappen op Omega,

zou je verwachten dat de gids een wat internationaler insteek zou hebben. Zo heb ik nergens kunnen vinden waar de Hollander op reis aan Calvé pindakaas of stroopwafels kan komen (voor de geïnteresseerden: achter Commander Shepard zijn favoriete winkel op de Citadel bevindt zich een klein zaakje met Nederlandse curiosa, inclusief drop!).

Adams boek is uiteindelijk een aparte, doch gefaalde, poging om de breder georiënteerde reiziger van informatie te voorzien. Schaf deze gids alleen aan als je jezelf gestrand vindt op Tatooine en de lokale VVV je enkel de keuze geeft tussen dit en 'Dalek voor beginners'.



JORIS' EINDOORDEEL:

2 uit 5 Millennium Falcons



De Spelduivel onderzoekt

SPELLEN DIE JE MAAR ÉÉN KEER KUNT SPELEN

T.I.M.E Stories en Pandemic Legacy zijn allebei spellen die niet in de Duivelsei spellenkast staan. Dat is met een goede reden; je kunt deze spellen namelijk maar één keer spelen. Daarna staan ze gewoon te verstoffen. Bij Pandemic Legacy is het zelfs zo erg dat je tijdens het spelen wat kaarten zult moeten verscheuren en stickers op het bord moet plakken, uitlenen aan je vrienden is er daarom niet bij. Toch willen we je ervan overtuigen dat deze spellen echt een goede investering zijn. Nog nooit waren wij namelijk zo emotioneel betrokken bij een bordspel als bij deze spellen.

Tekst: Amber Zwanepoel

Pandemic Legacy

Wie de doos van Pandemic Legacy opent denkt wellicht dat hij/zij per ongeluk een soort sadistische advent kalender heeft gekocht. De doos



beschikt over veel vakjes en envelopjes met grote waarschuwing over wanneer je ze wel of niet mag openen. De meeste Eitjes zullen inmiddels wel bekend zijn met het normale Pandemic: je bent een medisch team en moet samen de wereld behoeden van vier vreselijke virussen. Dit doe je door goed samen te werken, de wereld over te reizen en medicijnen uit te vinden. Pandemic Legacy gaat in grote lijnen ook zo, maar vertelt er een verhaal bij. Elk potje dat je met dit spel speelt is een maand uit een, volgens de maker, "niet zo geweldig jaar voor de mensheid". Tijdens het spel moet je keuzes maken die ook al je toekomstige potjes zullen beïnvloeden. Denk dus goed na over de plaatsing van je onderzoeksstation...

De keuzes die je moet maken zijn erg gevarieerd en zorgen ervoor dat je compleet in het spel opgaat. Je creëert met je medespelers jullie eigen versie van de wereld, en na een paar potjes voel je je dan wanhopig om die wereld écht te redden. Ook raak je gehecht aan de personages die je relaties met andere personages en hun eigen karaktereigenschappen hebt gegeven. Deze personages kunnen wonden oplopen, getraumatiseerd raken of zelfs helemaal vermist. Naast de stickers zitten er ook

nog acht doosjes in het spel met nieuwe spelonderdelen die gaandeweg de maanden geïntroduceerd worden. Een doosje is extra mysterieus, deze mag je alleen openmaken als je minstens 2 potjes achterelkaar verloren hebt. Dus als dit je nooit overkomt, zul je nooit te weten komen wat hier in zit.



Het spel is volgens de makers goed voor ongeveer twintig potjes, maar als je heel goed bent kan het ook al in twaalf potjes over en uit zijn. Daarna is het echt helemaal klaar. Je zult stickers hebben geplakt, kaarten hebben verscheurd, en nog net niet je speelbord hebben verbrand... Maar dat voelt goed. Je hebt met je vrienden een waar avontuur beleefd, en ook al ligt je spel er nu bij alsof er een kudde bizon overheen is gered, het is het meer dan waard.

T.I.M.E Stories

"Het is een RPG"

"Nee, nee, het is een 'decksploration game'"

"Volgens de makers is het anders een 'Narrative Boardgame' hoor!"

Wat het ook is, T.I.M.E Stories is in ieder geval een spel dat al door een aantal Duivelseitjes in het hart is gesloten. In dit spel, dat vorig jaar uitkwam, zijn de spelers de nieuwste rekruten van de Time Agency. Het doel van je werkgever is "het voorkomen van 'time anomalies'". Uiteraard spreekt dat voor zich, want zodra je het spel begint wordt je – zonder verdere uitleg – in een tijdscaapsule geplaatst en met je collega's naar het Frankrijk van de jaren twintig geteleporteerd. Het is nu aan jullie, de Time Agents, om uit te vinden wat er aan de hand is. Succes...



Volgens de makers kan het inderdaad gespeeld worden als een roleplaying game, maar dat is niet per se wat het is. Een roleplaying game bouwt veel op fantasie; je hoort wel dat er een orken-dorp wordt aangevallen, maar je ziet het dorp zelf niet. T.I.M.E Stories laat je alles zien. De kaarten worden als een panorama naast elkaar gelegd en jij moet als speler zelf beslissen waar je even beter naar wilt kijken. Tijd is kostbaar; het kost ontzettend veel energie om jullie in het verleden te houden, dus je kunt maar beter de juiste keuzes maken. Daardoor kun je niet alles bekijken en ben je soms afhankelijk van de interpretatie- en communicatievaardigheden van je medespelers.

Een ander opvallend verschil is dat er geen spelleider is. Het spel ontpopt zich voor je ogen tot een spannend mysterie.



Je volgt het scenario. Dat betekent dat, wanneer je het verhaal uit hebt gespeeld, het ook echt voorbij is. Gelukkig zijn er op het moment van schrijven al vier uitbreidingen beschikbaar, en zijn er nog veel meer aangekondigd. Ook zijn er al een aantal door fans gemaakte uitbreidingen beschikbaar. De makers vergelijken het basisspel dan ook met een cassettespeler: je moet even de investering maken, maar daarna kun je je wel naar muziek blijven luisteren. Gelukkig kun je de scenario's wel hergebruiken, dus er is al een Duivelsei T.I.M.E Stories ruilnetwerk gevormd. Wil je ook een scenario lenen? Ga dan naar het forum.

But wait; there's more!

Hoewel het nu populairder lijkt te worden is het natuurlijk geen nieuw concept. Sherlock Holmes: Consulting Detective (1981) en Tragedy Looper (2011) zijn beide spellen die vaste scenario's gebruiken en dus beperkt speelbaar zijn. Toch lijkt het alsof er steeds meer "one use" spellen worden uitgebracht. Naast Pandemic Legacy heb je uiteraard ook Risk Legacy, maar ook via modernere kanalen komen deze spellen tot ontwikkeling. Zo is "Escape Room in a Box" een kickstarterproject waar wij heel enthousiast van worden. De makers beloven een escaperoom ervaring bij je thuis te verzorgen, en als we de reviews mogen geloven slagen zij daar aardig in. Je moet keuzes maken, puzzels oplossen en tactisch handelen om het spel tot een goed einde te brengen. Net als in een echte Escape Room heb je daar slechts beperkt de tijd voor.

De toevoegingen die ervoor zorgen dat de spellen niet herspeelbaar zijn, zijn het wat ons betreft meer dan waard. Wij kijken met hoopvolle blik richting de toekomst, want hier zien we graag meer van!



Ook leuk

Normaal gesproken vertelt Noralie hier welke leuke dingen ze zoal heeft gespot. Deze keer heeft de rest van de redactie haar rubriek overgenomen omdat wij ook wel eens willen vertellen wat wij nou "Ook Leuk" vinden.

JORIS: DE "POWDER MAGE" TRILOGY

Weet je wat nou echt ontbreekt aan negentiende eeuwse oorlogsvoering? Magie! Gelukkig is de heer McClellan zo vriendelijk geweest om een boek te schrijven met precies deze setting. Tussen het kanongebulder en de rondvliegende kogels manouvreren zich aan de ene kant klassieke magiërs die her en der met vuurballen gooien. Anderzijds zijn daar de zogeheten 'powder mages', heren en dames die kogels kilometers ver schieten met een oud musket modelletje. McClellan beschrijft in zijn trilogie niet alleen een fantasy oorlogsverhaal maar verweeft dit met twee andere plotlijnen die doen denken aan de politiek van Game of Thrones en het speurwerk van Sherlock Holmes. Hoewel het verhaal wat aan kracht inboet na deel één, is de serie zeker een aanrader voor hen die iets hebben met vroegmoderne oorlogsvoering of donkere fantasy in het algemeen.

ANNA: DUITSE BROODJES ETEN

Leiden is een broodjeszaak rijker, namelijk de Backwerk. Deze keten uit Duitsland begint nu langzaam Nederland te veroveren met hun heerlijke broodjes. Niet alleen zijn er meerdere soorten verschillende beleg, maar je kunt ook uit verschillende broodjes kiezen, zoals een Italiaanse bol, Kaiserbrötchen, broodjes met pompoenpitjes, broodjes zonder pompoenpitjes en ga zo maar door. Waar echter mijn Duitse hartje het hardst van gaat slaan zijn de Duitse specialiteiten die ze hebben. Zo hebben ze Laugenbrezel; een gevlochten brood met zoutkorrels erop, dat je als tussendoortje kunt eten.

Mijn zoete favoriet is de Streuselschnecke, wat zo heet omdat het op een 'Schneckenhaus' (slakkenhuis) lijkt. Deze kun je ook met frambozenvulling krijgen wat echt monsterlijk lekker is. Als dit allemaal te eng klinkt hebben ze ook gewoon



hele lekkere Berliner Bollen, een soort donut met poedersuiker erop die gevuld is met marmelade. Bezoek deze zaak dus eens en probeer dan ook zeker eens deze lekkernijen!

PETER: GAMESCOM

Aan het einde van deze El Cid-week wordt net over Duitse de grens Gamescom gehouden, de grootste gamesbeurs van Europa. De door Duivelsei trouw bezochte bordspellenbeurs Spiel, is pas in oktober, maar voor videogames moet je van 18 tot 21 augustus in Keulen zijn. De grootste uitgevers zijn aanwezig om hun najaarstitels te promoten. Sony zal er zijn met hun nieuwe VR-games. Hopelijk heeft Nintendo de opvolger van de Wii U bekend gemaakt en is hij daar te spelen. Voor wie de reis naar Keulen niet kan maken, is er dit keer weinig van achter je laptop te volgen. Grote uitgevers geven dit jaar vrijwel allemaal geen persconferentie, dus je moet het alleen doen met wat nieuwe trailers. Voor deze week is Keulen het middelpunt van de gamewereld, waarbij ik aan kan raden er zeker een keer heen te gaan.

AMBER: ALTIJD LOVE LETTER OP ZAK!

Ik grijp het liefst elk moment aan om een spelletje te spelen. Helaas heb ik niet altijd een spelletje bij me en dus gaan veel potentiële spelmomenten onbenut voorbij. 999Games heeft mijn gebeden nu beantwoord met Tiny Tins; spelletjes in kleine blikjes. Niet alleen zijn ze geweldig om mee te nemen naar het strand, het is ook een ijzersterke (want blik) ijsbreker op feestjes. Stroef gesprek? Bam, laten we Love Letter spelen. Lange treinreis met mensen die je een beetje kent maar niet goed genoeg? Pak aan! We gaan Regenwormen! Uit onderzoek blijkt dat je 80% van alle ongemakkelijke stiltes op kunt lossen door simpelweg een spelletje uit je broekzak te toveren*.

Vooralsnog zijn de spellen die in blikvorm verkrijgbaar zijn Regenwormen, Gesjaakt, Set, en Love Letter. Hopelijk voegen ze snel meer spellen toe aan hun spellen-in-kleine-blikjes line-up, want hier word ik gelukkig van.

* De term onderzoek moet hier in haar breedst mogelijke strekking worden gezien, waaraan geen rechten ontleend kunnen worden. De Spelduivel is niet aansprakelijk voor het eventueel veroorzaken van langere ongemakkelijke stiltes, sociale afgangen en anderszins vervelende ervaringen als gevolg van het gebruik van Tiny Tins om ongemakkelijke stiltes op te lossen.



SPELLENSPECIAALZAAK



Meer dan alleen een winkel

Ruim assortiment van:

- Bordspellen
- Collectible cardgames
- Miniature wargames
- Puzzels
- Role Playing Games
- Tweedehands spellen

Een spel uitproberen?

Of mee doen aan een toernooitje?

Kom dan gerust langs.

Wij hebben een grote speelruimte. En organiseren met regelmaat activiteiten in het weekend. Van demo's tot toernooien. Check onze site of facebook pagina voor detail

Donderdag avond

MtG draft en casual play.

Andere ccg's spelers zoals van Cardfight! Vanguard zijn uiteraard ook welkom.

Wargames - kom een battle Warhammer, Warmachine of een ander spelsysteem spelen tegen andere spelers.

Vrijdag avond

Ben jij een bordspel fanaat? Of vind je het leuk om tijdens een leuk spelletje te socializen?

Dan is dit de avond voor jou!

Neem je favoriete spel mee, of leen één van onze spellen uit onze demo-spellenkast.

Op vertoon van de Duivelsei ledenpas - 10% korting*

Adres

Oude Herengracht 11a, 2312LN Leiden (loopafstand van de Pelibar)

website

www.tafelridder.nl

facebook

<https://www.facebook.com/#!/DeTafelridder>

*Geld niet voor tweedehands spellen en aanbiedingen

HET DUIVELSEI IS IEDERE DAG

VANAF 15:00 OPEN!

MAANDAG 15:00 - 01:00: WEERWOLF-AVOND

KOM LANGS OM JE MENTORGROEPJE EN DE VERENIGING BETER TE LEREN KENNEN TIJDENS EEN POTJE WEERWOLVEN

DINSDAG VANAF 20.00: ASIA-PARTY

TIJDENS DE ASIA-PARTY STAAT DE KARAOKE AAN KUN JE JE DANSSKILLS TONEN BIJ DANCE DANCE REVOLUTION. NEEM JE 3DS MEE OM EEN POKEMON MASTER TE WORDEN. SPELLETJES SPELEN KAN OP DINSDAG OOK IN DE TAFELRIDDER, WAAR WE VANAF 20.00 AANWEZIG ZIJN.

WOENSDAG VANAF 20.00: NINTENDO- EN CATAN-AVOND

OM 20.00 IS ER EEN SUPER SMASH BROS.-TOERNOOI EN OM 22.00 EEN MARIO KART-TOERNOOI WAAR JE MOOIE PRIJZEN KUNT WINNEN. IN DE TAFELRIDDER ORGANISEREN WE KOLONISTEN VAN CATAN VOOR GROTE GROEPEN SPELERS. OOK KUN JE GEWOON LANGSKOMEN OM EEN BORD- OF KAARTSPEL TE SPELEN.

DONDERDAG VANAF 11.00: MAGIC-AVOND

KOM VANAF 11:00, EN SPEEL EEN KORT SPELLETJE MET ONS VOORDAT JE NAAR HET LEF GAAT! WE ZIJN OP HET LEF AANWEZIG, MAAR ZIJN OOK GEWOON OPEN. OM 20:00 HOUDEN WE EEN MAGIC: THE GATHERING-DRAFT, GRATIS VOOR EL CID-LOPERS! TEN SLOTTE WORDEN IN DE TAFELRIDDER VANAF 20:00 TABLETOP WARGAMES GESPEELD.

VRIJDAG VANAF 15.00: RPG-DAG

VANDAAG IS DE RPG-DAG! IN MEERDERE TIJDLOTS ZIJN ER VERSCHILLENDE TABLETOP ROLE-PLAYING GAMES. GEEF JE OP OP BIJ DE INFORMATIEMARKT OF OP HET LEF. DE SPELLENKASTEN ZIJN OOK GEWOON OPEN EN WE GAAN DOOR TOTDAT DE LAATSTE NAAR HUIS GAAT.