



JAARGANG 21

NUMMER 1

APRIL 2016

SPELDUIVEL

L.S.S.V. HET DUIVELSEI

WITCH FATED SOULS
LIZ MAAKTE HAAR EIGEN SPEL

KOM LASERGAMEN
EN NOG VILFTIEN DINGEN DIE JE KUNT DOEN
TIJDENS DE DIESWEEK

Monopoly
Ontdek de geheime geschiedenis





WARP 9
SCIENCE FICTION, FANTASY, ANIME EN MANGA STORE

**VERKOOP VAN MAGIC, WORLD OF WARCRAFT, YU-GI-OH!,
POKÉMON, STAR TREK, STAR WARS, D&D, BOARD GAMES
E.A.**

ADRES: LANGE MARE 42, 2312 GS, LEIDEN
TEL: 071-5121380
EMAIL: INFO@WARP9.NL
WEBSITE: WWW.WARP9.NL

OPENINSTIJDEN:

MAANDAG	GESLOTEN
DINSDAG	11:00 - 18:00
WOENSDAG	11:00 - 18:00
DONDERDAG	11:00 - 18:00 KOOPAVOND 19:00 - 21:30
VRIJDAG	11:00 - 18:00
ZATERDAG	11:00 - 18:00
ZONDAG	GESLOTEN

**BIJ AFWIJKENDE OPENINSTIJDEN STAAN DEZE
VERMELD OP DE BEGINPAGINA VAN DE WEBSITE.**

Colofon

De Spelduivel is een uitgave van
L.S.S.V. Het Duivelsei.

Redactie:

Joris Vugs
Laura van Boxel
Peter Bos
Noralie Lubbers
Urla Burgzorg
Anna Wassenburg
Amber Zwanepoel

Vormgeving:

Urla Burgzorg
Amber Zwanepoel

Bezoekadres:

Pelikaanhof 52
Achter in de Pelibar
2312 EC Leiden

E-mail bestuur:
Bestuur@duivelsei.nl
E-mail redactie:
Redactie@duivelsei.nl

www.duivelsei.nl

HET IS FEEST!

Waar is dat feestje? Hier is dat feestje! Oké, zelfs op papier klinkt dat ruk. Hoe dan ook, onze vereniging is jarig! Daarom is niet alleen het Spelduiveltje op de voorkant feestelijk uitgedost, ook vertelt Kayleigh je op pagina 11 wat er in de Diesweek allemaal te beleven valt op het Duivelsei. Omdat we bang waren dat het met al die feestvreugde weer een thema-editie werd, hebben we toch ook maar wat andere artikelen gepend. Zo vertelt Peter je over de nuttige dingen die je met een Monopoly spel kan doen (allesbehalve spelen als je het mij vraagt, verbranden is ook leuk heb ik vernomen). Tevens kun je een kijkje nemen in de kamer van Frank Floris zonder het risico te lopen om opgegeten te worden en zijn er maar liefst twee interviews; de één met Rober Spoor, eigenaar van de Tafelridder en de ander met oud-Duivelseitje Liz die haar eigen RPG in elkaar gezet heeft. Al met al een goede Spelduivel om de Diesweek mee te beginnen. Tot bij de kroegentocht!

Joris Vugs
Hoofdredacteur



IN DIT NUMMER:

Van de cover:

Diesweek	11	Interview: de Tafelridder	8
Monopoly	12	Smash toernooi bij Catena	10
WITCH: Fated Souls	22	Recensie: The Bloody Inn	16
		Let's Play: One Night Ultimate Werewolves	17
		De Kamer Van... Frank	18
		Quiz: Welk feestje ben jij?	20
Bordspellennieuws	4	Verslag: Pokémonavond	24
Geef het stokje door	5	Ook leuk	26
Top 5: Tweepersoonsspellen	6	Lieve Truus	26

Verder in de Spelduivel:

Bordspellen- nieuws

Tekst: Anna Wassenburg

Grote plannen Spiel

Essen Spiel is niet te stoppen. De organisatoren geven nu al aan dat de komende editie groter zal zijn dan ooit tevoren. Onder andere zal dan 200m2 aan Games Workshop beschikbaar zijn. Daarnaast zal er dit jaar heuse Spiel 2016 merchandise beschikbaar zijn in de vorm van dobbelstenen, tote bags en t-shirts. Maar het beste nieuws is dat er dit jaar een booth zal zijn waar je je spellen kunt laten inpakken en per post naar je thuis adres kunt laten sturen. Misschien dat je dan dit jaar wel nog in de auto past.

Asmodee

De Engelstalige licentie voor Catan is verkocht aan Asmodee. Na hun overname van Days of Wonder, uitgever van onder andere Ticket To Ride, Fantasy Flight en Twilight Imperium III, zijn ze zo begonnen aan een opzienbare overname van de bordspellenmarkt waar nog geen einde aan lijkt te komen. Naast de licentie zijn ze ook bezitter van Catan Studio, geleid door Klaus Teubler, bedenker van Catan. Hieruit kunnen we dus opmaken dat ondanks de al talrijke Catan variaties, Teubler nog genoeg inspiratie heeft om er nog een aantal jaar tegenaan te kunnen.

Budgetspelen

De zeer populaire prijsvergelijkingswebsite Budgetgaming is na verzoek van hun leden begonnen met de dochterwebsite Budgetspelen. Aan de leden werd gevraagd waar ze nog behoefte aan hadden: een website waar net als op Budgetgaming de prijzen van bordspellen werden vergeleken met daarbij een actief forum, waar leden elkaar over deals en ander bordspellengeneuzel op de hoogte kunnen houden. Op dit moment heeft

Budgetspelen een database van zo'n 1000 bordspellen, die nog steeds groeit. Onze eigen Anna Wassenburg is admin en medebeheerder op de site, dus verbaas je niet als een schrijfstijl en uiltjesavatar je wel heel bekend voorkomt...

Bordspellen brengen het meet op op Kickstarter

Volgens crowdfunding data die Kickstarter.com vrijgaf, hebben videogames in 2015 46 miljoen dollar binnengehaald, maar bordspellen haalden met 88 miljoen dollar bijna het dubbele binnen. Van dat bedrag was zo'n 10% te danken aan Exploding Kittens, een stripachtig kaartspel dat momenteel het record heeft voor het meest gesponsorde games project op Kickstarter aller tijden. Niet alleen brachten bordspellen meer geld op, maar het was ook veel waarschijnlijker dat ze hun doelen haalden. Er waren 1,230 succesvolle bordspellen campagnes afgelopen jaar, tegenover 421 succesvolle videogames campagnes.



Bordspellen voor iedereen

De populaire lijn van designer poppen, American Girl, hebben een Pizza Party Set uitgegeven die dient als een accessoires set voor de poppen en hun bezitters. De Pizza Party Set komt met een hartvormige neppizza en een bijpassende hartvormige pizza pan, een kleurrijke pizzadoos, twee nepdrankjes, twee servetten en twee papieren borden. Wat heeft dit nu te maken met bordspellen hoor ik je denken? Nou, naast al deze pizzatoebehoren komt de set met een "Blokus spel in poppengrootte, inclusief het bord en de stukken waarmee de bezitters echt mee kunnen spelen." Een blijde bezitter reageerde al dat alle 48 spelstukken van goede kwaliteit waren en dat de pop er zelfs een aantal kan vasthouden! Dit is uiteraard een glijdende schaal en binnenkort verwacht ik dan ook een Barbie playset met een miniversie van Twilight Imperium. A girl can only dream.



GEEF HET STOKJE DOOR

In deze nieuwe rubriek voelt de redactie een van onze leden eens goed aan te tand door middel van de meest uiteenlopende en gekke vragen. Aan het einde van de rubriek mag het ondervraagde lid een volgend slachtoffer nomineren en één van de vragen vervangen door een eigen vraag. In de eerste editie van deze rubriek kwam de eer toe aan Carel ter Avest, een van onze meest majestueuze en welbespraakte leden.

Laten we beginnen met een echte Duivelsei vraag: wat is je favoriete spel?

Mijn favoriete spel is Ticket to Ride en daarnaast speel ik natuurlijk graag Monopoly!

En als je nu een spel was, welk spel zou je dan zijn en waarom?

Ik zou waarschijnlijk een pianospel zijn, daar ik enigszins muzikaal ben aangelegd.

Wat is je favoriete quote?

Mijn favoriete quote is: "Always forgive your enemies; nothing annoys them so much" – Oscar Wilde.

Wat wil je worden als je groot bent?

Oud. Als in, dat ik lang leef, niet dat ik dan opeens bejaard ben.

Het beste aan wakker worden is ...?

Dat je (over het algemeen) nog in bed ligt en ervoor zou kunnen kiezen dat zo te laten.

Als je wist dat de aarde volgend jaar zou vergaan, wat zou je dan nu anders doen?

Ik zou mijn aandelen in de kalenderbusiness verkopen en een ruimteschip bouwen om naar de dichtstbijzijnde bewoonbare planeet te gaan.

Welk verhaal vertelt een familielid altijd over jou?

Ze vertellen altijd graag over die ene keer dat ik als twaalfjarige alleen een wandelingetje was gaan maken. Mijn ouders waren me kwijt en dachten toen dat ik in de singel was gevallen.

Als je een auto-onderdeel was, welk onderdeel zou je zijn en waarom?

Ik zou de veiligheidsgordel zijn. Over het algemeen doe ik niet zo heel erg veel en soms heb ik ook een lichtelijk vervelend effect. Maar! In een enkele situatie ben ik toch wel handig.

Als je een autobiografie zou schrijven, wat zou de titel zijn?

De titel zou zijn: "What a punderful World".

Wie nomineer je voor de volgende editie?

Ik nomineer Pauline Hogendoorn voor de volgende editie. Zij verdient het om eens flink aan de tand gevoeld te worden.

Je mag één vraag kiezen om te elimineren, welke?

Ik wil graag de vraag over het kiezen van een vraag om te elimineren willen kiezen, maar dit mag helaas niet.

Je mag één zelfverzonnen vraag toevoegen voor het volgende slachtoffer, welke?

Wat als alle knaagdieren van de aardbodem zouden verdwijnen?





Weinig vrienden?
Geen probleem met deze...

Tweepersoonsspellen

Valentijnsdag. De dag dat de liefde zegeviert. De dag die we, als we de reclameborden moeten geloven, vol overgave met onze hartendiefjes moeten vieren. Op Valentijnsdag speel ik natuurlijk het liefst bordspelletjes met mijn boo, wat de andere 364 dagen van het jaar trouwens niet anders is. Daarom heb ik - geïnspireerd door deze geweldige feestdag - een lijst samengesteld met 5 fantastische tweepersons spellen, die jullie en mij het hele jaar door het Valentijnsdaggevoel kan geven. Lief hè? Vind ik ook.

PS: Er is niks mis met een beetje bro- of sismance, dus speel dit ook met je beste mattie of chickie.

Tekst: Anna Wassenburg



1. Dice Masters

Voor wie? Stelletjes die samen graag Batman & Catwoman, Spiderman & Mary Jane, Superman & Lois Lane of Yugi & Tea zijn.

Hoe lang? 20 tot 45 minuten

Hou je van Yu-Gi-Oh!? Dungeons and Dragons? Marvel Universe? Ok, DC dan? Als een van deze franchises je geekhart luider laat kloppen moet je zeker eens Dice Masters uitproberen. Beide spelers stellen een all-star team samen van 4 tot 8 personages, elk met hun eigen krachten die je nét dat voordeel over je tegenstander zouden kunnen geven. Naast hun eigen krachten, hoort bij elk personage een speciale dobbelsteen met unieke aanvals- en verdedigingsstats. Afhankelijk van wat je met je dobbelstenen gooit, kun je sterkere dobbelstenen van je team kopen en deze vervolgens gebruiken om je liefde aan te vallen. Diegene die als eerste zijn tegenstanders levenspunten naar nul brengt, heeft gewonnen. Aan 1 starterset heb je genoeg om gelijk een potje te kunnen spelen. Daarnaast komen er naast elke nieuwe starterset zo'n 80 personagekaarten uit die verkrijgbaar zijn via boosters.

2. Targi

Voor wie? Stelletjes die elkaar het daglicht niet gunnen.

Hoe lang? 60 minuten

Kun jij je stamleden zo manoeuvreren dat ze nuttig werk voor je verrichten en tegelijkertijd ervoor zorgen dat je schattepoe het uitschreeuwt van frustratie?

Het speelveld wordt opgebouwd uit verschillende kaarten. Je zet vervolgens stamleden in op de randkaarten om goederen



te verzamelen, acties uit te voeren en/of gunsten van de plaatselijke bevolking te vragen. Het denkbeeldig kruispunt tussen 2 stamleden levert je echter ook een actie op, waardoor je voortdurend goed moet nadenken over de positie van jouw stamleden. Met de acties die je kiest en de goederen die je verzamelt kun je kaarten kopen. Je legt deze gekochte kaarten in een blok van 3 bij 4 voor je neer en scoort aan het einde van het spel bonuspunten voor gelijke of juist verschillende symbolen in een rij. Superleuk, vooral als je de tactiek van je geliefde doorziet.

3. Gipf Serie, of specifiek: Dvonn (en Yinsh)

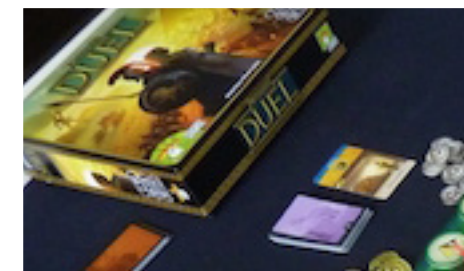
Voor wie? Stelletjes die van een strak wit interieur design houden

Hoe lang? 20-45 minuten

De Gipf serie bestaat uit abstracte spellen - spellen zonder thema zoals bijvoorbeeld schaken - die binnen 5 minuten uit te leggen zijn en op het eerste gezicht zeer simpel lijken. Naarmate je eerste potje vordert, veranderen langzamerhand je lukrake zetten in weloverwogen tactische keuzes. Zo probeer je bijvoorbeeld bij Dvonn je bae te slim af te zijn door de juiste zet op het juiste moment te maken. Dit doe je door je ringen te verplaatsen, altijd inachtnemend dat je ring alleen mag eindigen op andere ringen en nooit op een lege plek op het bord. Als jouw kleur



de bovenste van een toren is 'bezet' jij de toren en mag je hem ook verplaatsen. De hoogte van de toren is het aantal stappen wat je ermee moet zetten. Beide spelers blijven ringen verplaatsen tot niemand meer een zet kan doen. Diegene die dan met zijn torens bij elkaar opgeteld de hoogste toren heeft, wint. De spellen in de Gipf serie worden gezien als de beste abstracte spellen en staan dan ook respectievelijk op plek 2, 3, 4 (Dvonn), 8 en 16 van de abstracte spellen Boardgamegeek ranking. Er is dan ook geen enkele die ik niet zou aanraden. Op Duivelsei hebben we meerdere spellen van deze serie, dus probeer er gerust één uit.



4. 7 Wonders Duel

Voor wie? Stelletjes die grote ambities hebben

Hoe lang? 30 minuten

Verzamel de grondstoffen, verdedig jezelf met militaire macht en bouw één van de 7 wereldwonderen in deze tweespeler versie van 7 Wonders. Ditmaal verzamelen de spelers geen kaarten uit hun hand, maar kiezen ze uit de rijen open en dichte kaarten op tafel. Je kunt alleen een kaart kiezen die niet bedekt wordt door een andere kaart en soms kun je zelfs een tweede kaart krijgen. Je moet dus goed inschatten wat de tegenstander van plan is en op het juiste moment jouw slag slaan. Elke speler begint ook met vier wonderkaarten, die je een speciale mogelijkheid geven

als je ze bouwt. Er mogen echter maar 7 wonderen gebouwd worden, dus er is altijd een speler die te laat is om een vierde wonder te bouwen. De benodigde grondstoffen om kaarten te bouwen, krijg je op dezelfde manier als in het oorspronkelijke spel, maar je kunt ze ook bij de bank kopen. In dit laatste geval gaat de prijs zelfs omhoog voor jouw tegenstander. Als je voldoende militaire macht opbouwt, dan kun je de hoofdstad van jouw tegenstander overnemen en win je direct het spel. Je kun echter ook direct winnen met wetenschappelijke dominantie. In alle andere gevallen wint de speler met de meeste punten.

5. Patchwork

Voor wie? Stelletjes die van puzzelen en breien houden

Hoe lang? 30 minuten

Een vraag die uiteraard elk stelletje bezig houdt, is wie van de twee de mooiste lappendeken kan maken. Patchwork voorziet in de behoefte om dit eeuwenoude vragenstuk opgelost te krijgen. Door middel van verschillende tetrismvormige stukjes stof probeer je een zo volledig mogelijke deken te maken. Belangrijk is om de balans te houden tussen wachten om de vormen te pakken die je nodig hebt, maar ook stukken te bouwen voordat je opeens bij de eindstreep bent en je dekentje niet af is. De meeste stukken stof geven ook knopjes waar je de stukken stof mee kunt betalen, waardoor je soms met een vijfhoekig onmogelijk te plaatsen monster zit, maar wat wel gazillion veel knopjes oplevert. Wat dit spel leuk maakt is dat je uiteindelijk trots kunt kijken naar wat voor mooi werkje je gecreëerd hebt. En daarnaast is de winst ook wel leuk.





Interview:

DE TAFELRIDDER

ALS ÉÉN SPELAVOND NIET GENOEG IS

Op maar een klein stukje lopen van de Pelibar, net voorbij de Oude Vest, zit de Tafelridder. De etalage staat vol met spellen, maar wie beter naar binnen tuurt ziet tafels met wargamers, magicers, role-players en bordspellen-spelers. De Spelduivel is wederom nieuwsgierig naar het verhaal achter deze Leidse spellenwinkel en gaat eens babbelen met de eigenaar.

Interview: Amber Zwanepoel



Miniature Games

De Tafelridder bestaat eigenlijk nog helemaal niet zo lang. Pas in 2012 opende Rober Spoor zijn winkel aan de Oude Herengracht. Al veel eerder ontstond er uit zijn wargame-hobby een webwinkel: "Op mijn zestiende werd ik geïntroduceerd aan Warhammer Fantasy; dat speelden we vrij casual met figuurtjes van karton. In 2000 begon mijn vriendengroepje met Warhammer 40k. Vier jaar lang heb ik dat heel intens gespeeld. De laatste twee jaar ging ik bijna elke maand naar een toernooi."

Toen hij uitgekeken raakte ging hij op zoek naar meer informatie over Warmachine, een miniature game waar hij weleens over had gelezen, maar vrij weinig over kon vinden. "Toen ik eenmaal op de Elf Fantasy Fair het regelboek had aangeschaft dacht ik: 'Wow, dit is ontzettend gaaf'. Maar ook: 'Er zijn nog veel meer kleine systemen die in Nederland nergens worden aangeboden'. Toen ben ik in 2004 daarvoor een webwinkel begonnen".

Een idee dat knaagt

Zes jaar later moest Rober stoppen met zijn webwinkel. Naast zijn voltijdbaan en zijn gezin werd de webwinkel te veel. "Wel dacht ik erover hoe ik later, als de kinderen groot zijn, een winkel op zou zetten. Dit idee kreeg ik niet meer uit mijn hoofd. In datzelfde jaar kreeg ik minder plezier in mijn werk. Toen ik bij mijn werkgever weg moest, was dat eigenlijk de ideale kans om deze winkel op te zetten. En nu zijn we vier jaar verder!"

Activiteiten

Rober koos voor een pand buiten het centrum waar hij niet alleen zijn assortiment kwijt kan, maar ook speelruimte aan kan bieden. Aan de vele tafels met onder andere wargamers en magicers te zien, lijkt dat geslaagd. "Het is niet alleen het verkopen waar het om draait, maar ook het kunnen spelen. Ik vind het belangrijk dat er goede organized play is, en dat mensen zich welkom voelen."

Al twee keer sleepte hij met zijn winkel de titel "Gezelligste winkel van Leiden" in de wacht. Elke week zijn er verschillende activiteiten. Zo vinden er op de donderdagavonden altijd wargames en Magic plaats. Vrijdag is er weer Magic, maar ook bordspellenavond, en zijn er elke week ook Dungeons & Dragons RPG-sessies.

Bordspellenkast

In het weekend zijn er toernooien, en evenementen zoals bordspellendemo's. "We hebben de afgelopen twee jaar op National Tabletop Game Day hier in de winkel bordspellendemo's georganiseerd. Ook hebben we de voorrondes van het Europese

kampioenschap Ticket To Ride gehouden; toen zaten hier vijftig man Ticket to Ride te spelen!"

Vooral voor bordspellen is het handig dat er een demo-kast is. "Bij bordspellen zie je dat de prijs steeds hoger wordt. Vroeger was een spel van tachtig euro een uitzondering, maar tegenwoordig zie je veel spellen van 80 of zelfs wel 120 euro. Dat is ook een van de redenen dat ik de spelavond organiseer. Spellenvoeren worden duurder, dus moeten mensen de kans krijgen om ze eerst uit te proberen."

"Ik vind het belangrijk dat mensen zich welkom voelen"

RPGs

Toch liggen Rober's roots eigenlijk bij RPG's: "Ik ben zelf op mijn veertiende begonnen met het 'Oog des Meesters'; de Nederlandse versie van een groot Duits RPG-systeem. Dat speelde ik met een groepje vrienden. Sinds die tijd heb ik eigenlijk altijd met diezelfde vrienden RPG's gespeeld. Een half jaar geleden zijn we gestopt omdat we steeds minder tijd vinden om vaak sessies te spelen.

In de toekomst gaan we het zeker weer oppakken!" Maar aan RPG's komt Rober niet te kort. "In de tussentijd kan ik natuurlijk in de Tafelridder wekelijks meedoen".

Toekomst

Als we hem vragen waar hij de Tafelridder over vijf jaar ziet moet hij lang nadenken. "Of het gaat gebeuren is een tweede, maar in een ideaal scenario zouden er over vijf jaar nog twee Tafelridders zijn. Er zijn in Nederland in de meeste steden wel spellenwinkels, maar sommige laten een steekje vallen als het op organized play aankomt. Je moet een community bouwen. Op die manier creëer je ook meer spelers op de langere termijn, en daar profiteert iedereen van."

Zijn de spelavonden bij Duivelsei nog niet genoeg? Of wil je dieper in de Miniature Gaming wereld duiken? Dan ben je bij de Tafelridder aan het goede adres. Duivelsei-leden krijgen op vertoon van hun pas zelfs 10% korting op het hele assortiment!





Op woensdag 27 januari vond er bij Catena een consoletoernooi plaats van de nieuwste aanwinst binnen Nintendo's 'Super Smash' reeks: Super Smash Bros. Wii-U, ook wel Smash 4 genoemd. De altijd gezellige bioscoopzaal van Catena stond bomvol stoelen en banken, waar zich vanaf drie uur steeds meer en meer smashers verzamelden, de één nerveus en twijfelachtig of hij zich wel op de goede locatie bevond, de ander vastberaden en gewapend met een eigen controller. Ik zeg hier hij, want het merendeel van de in totaal 24 deelnemers was man. De enige vrouwelijke deelnemers kwamen van Augustinus en waren helaas binnen de voorrondes allemaal al uitgeschakeld. Andere verenigen die meededen, behalve uiteraard Catena zelf en Duivelsei, waren Prometheus, SSR en verschillende studieverenigingen, bijvoorbeeld Tanuki (Japan Studies).

Tekst: Jelmar Hugen

Foto's: Matthijs Roodenburg & Arthur Roetman

Naarmate de klok richting vier uur tikte, het moment waarop de eerste spelers hun gevecht zouden beginnen, zetten zowel spelers als organisatoren de laatste puntjes op de i. Spelers checken achter de bar of hun controllers goed zijn ingesteld. Twee banken worden op de verhoging geplaatst, één voor de spelers die zo over de hoofden van de andere aanwezigen het grote beeldscherm aan het uiteinde van de zaal kunnen zien, de ander voor twee presentatoren, die intussen checken of

hun microfoons het goed doen. Hoewel de aanwezigheid van presentatoren bij een Smash-toernooi een absolute meerwaarde is, was desalniettemin op verschillende momenten merkbaar dat sommige spelers meer verstand van het spel hadden dan de presentatoren. Ook onder de afvaardiging van Duivelsei, zo'n 6 man waaronder tweemaal K/Coen en Duivelsei-kampioen Jeroen, was geregeld een pijnlijk gezicht te zien, onder andere wanneer een van de presentatoren hardop riep dat Robin Top-Tier is. Ook de bekende 'Commentator's curse' was volop aanwezig: "Ja, nu wordt het wel gevaarlijk voor Mario", riepen te presentatoren, en direct kreeg Mario een gigantische klap onder z'n snor en vloog hij het scherm uit. Weg stock.



Het toernooi zelf verliep voor Duivelsei uitstekend: bijna alle leden kwamen door de voorrondes heen, een 4-player stock match waarvan de eerste twee doorgingen. En ook in de laatste rondes waren maar liefst 3 van de 4 deelne-

mers Duivelsei-lid, namelijk Koen, Coen en Jeroen. Onderweg waren er echter wel voldoende obstakels. Zo waren er niet alleen veel andere goede smashers aanwezig, maar was ook het aanbod aan stages twijfelachtig. De Omega-stages kwamen nagenoeg niet langs, terwijl stages als Pilot Wings, waarbij je vecht op vliegtuigen die soms zonder duidelijke aanwijzing plotseling onder je weg vliegen, en Donkey Kong Kondo Jungle 64 (inclusief ronddraaiend kanon) meerdere malen langskwamen. In de finale stonden, niet geheel verrassend, Coen en Jeroen tegenover elkaar. De winst ging uiteindelijk naar Jeroen, die na een game te verliezen met zijn Rosalina tegen Coen's Rob besloot over te stappen naar Fox en zo de winst naar zich toe trok. Het hoogtepunt was echter Jeroen's JV3-stock win, waarbij je een tegenstander verslaat zonder zelf een van je twee stocks te verliezen en zelf 0 schade krijgt. Lang leve Luma!

Al met al was desfeer top, waren de spelers dusdanig goed dat niemand moeiteloos door ging richting de finale en de uiteindelijke uitslag overtuigd gekleurd door het Duivelsei. Het toernooi was dan ook zeker voor herhaling vatbaar. De vraag is echter wie voor die herhaling moet zorgen. Moeten wij als winnaars niet het volgende Smash-toernooi voor studenten organiseren, en zo onze titel verdedigen? Gezien het aantal smashers dat elke spelavond een televisie claimt is dit wellicht nog niet eens zo'n gek idee. Om met Luigi te spreken: Let's-A-go!

Het is

FEEST!

Op 20 april wordt het Duivelsei alweer 22 jaar. Om heel eerlijk te zijn, wist ik nooit wanneer de vereniging precies jarig was en ik kan me daarom goed voorstellen dat de Dies Natalis (de verjaardag van het Duivelsei) regelmatig wordt vergeten. Het is dan ook het doel van de Felicitaatcie om ervoor te zorgen dat iedereen weet dat het Duivelsei op 20 april (of in ieder geval ergens in die week) jarig is! De Felicitaatcie bestaat uit Roelof, Jaap, Kayleigh en Lisa en we hebben allerlei leuke dingen gepland om te doen in de week van 18 tot 24 april. Ik zal in ieder geval nooit meer vergeten dat het Duivelsei op 20 april jarig is. Nu komt dit misschien omdat ik die datum héél vaak heb mogen opzoeken en opschrijven. Ik hoop dat iedereen die dit nog niet wist, of het steeds vergat, het nu ook zal onthouden!

Tekst: Kayleigh Awad



Dinsdag 19 april:

Barbecue met Weerwolven en Film

We trappen de diesweek om 17:00 uur af met een barbecue in het Huigpark. Lekker eten is nooit vies en een barbecue is ook nog eens heel gezellig! Naast hamburgers zijn er tijdens het potje weerwolven ook andere burgers te eten. Om 21:00 gaan we naar de Pelibar om daar de film Kingsman: The Secret Service te kijken!

Woensdag 20 april:

Spelavond met taart, verkleedfeest en fotoquiz

Op de daadwerkelijke verjaardag van het Duivelsei is er een spelavond, waar er volop gefeest gaat worden. Er is een epische taart, er wordt gezongen en iedereen kan in kostuum langskomen! Wat weet jij eigenlijk van de activiteiten van het afgelopen jaar? Test je kennis in onze fotoquiz, of doe gewoon mee om alle leuke foto's te bekijken die er zijn gemaakt. Ook kun je de verjaardag van het Duivelsei vieren door gewoon spelletjes te spelen, want daar draait onze vereniging natuurlijk om!

Donderdag 21 april: Diner en lasergamen

Voor meer eten en gezelligheid ga je om 18:00 uur mee naar het diner bij Donatello's. Na onze buikjes vol te hebben gegeten, wordt er vanaf 20:00 uur gelasergamed in de Pelibar. Hier zal de filmzaal omgetoverd zijn tot een heus lasergame paradijs! Tijdens het wachten kun je een spelletje spelen in de bar en na het lasergamen kun je verder met die spelletjes in de filmzaal. Het Duivelsei zal de rest van de avond gewoon open zijn.

Vrijdag 22 april: Kroegentocht

Of je nu bier, cola, of appelsap drinkt; de kroegentocht door Leiden met Anna en Anna is sowieso gezellig! Met een groep Duivelseitjes gaan we naar de leukste cafés in Leiden om wat te drinken. Drink je geen alcohol? Geen probleem! Er is altijd gewoon cola of appelsap (of misschien zelfs fristi) te bestellen. Aan het einde van de avond zullen Anna en Anna en een aantal andere Duivelseitjes je meenemen naar de Gebroeders Nobel waar tot diep in de nacht wordt doorgefeest op hits uit de jaren 90.

Zaterdag 23 april:

Alles-speldag

Het Duivelsei kent vele commissies, die gedurende het jaar allemaal fantastische activiteiten organiseren. Tijdens de speldag van 23 april laten we deze diversiteit van het Duivelsei zien door allemaal verschillende activiteiten door verschillende commissies neer te zetten! Kom langs, laat je verbluffen en doe vooral mee!

Zaterdag en zondag 23 - 24 april:

Sleepover met tosti's

We sluiten de diesweek af met een sleepover in de Pelibar! Het feestje gaat na de speldag gewoon door, je kunt nog langere spelletjes spelen, nog een ander spelletje beginnen en gezellig kletsen tot je daar te moe voor bent. Dan kun je gewoon gaan slapen. De volgende ochtend kun je genieten van tosti's (en uiteraard nog meer spelletjes).

MONOPOLY

rekken vol met verschillende exemplaren van Monopoly. Inmiddels zijn er wereldwijd al meer dan 300 officiële versies beschikbaar. Zo konden we afgelopen jaar de '80 Year Anniversary Edition' kopen. Logischerwijs om te vieren dat Monopoly tachtig jaar bestond. Uitgever Hasbro beweert dat Charles Darrow het spel in 1935 het spel heeft bedacht, maar voor het ontstaan van Monopoly moeten we kijken naar het begin van de twintigste eeuw.

Monopoly moet toch wel bekend zijn bij menig bordspeler. In ieders jeugd zijn er tranen gelaten en borden gesplit om het oneerlijke spelverloop. Mogelijk is menig familie of vriendengroep met ruzie uit elkaar gegaan. Dit allemaal omdat er oneerlijk gehandeld werd of de dobbelstenen voor ongeluk zorgden. De rijke strateigenaren werden alleen maar hebberig, de rest alleen maar gefrustreerd. Monopoly is eigenlijk gewoon geen leuk spel.

Criticasters zijn het daar al lang over eens. In menig podcast, vlog of recensie wordt Monopoly er weer bij gehaald als het slechtste spel ooit. De regels zijn oneerlijk, het spel duurt lang, al snel is duidelijk wie er gaat winnen en elke zet die gemaakt wordt, is bepaald door dobbelstenen. Verder is het enige tactische element dat in het spel zat, eruit gehaald met de latere toevoeging van hotels. Op Boardgamegeek staat het dan ook ongeveer op plek 12.000 in de rangorde van beste spellen aller tijden.

Toch is het spel in bijna elke huiskamer te vinden, vanwege de naamsbekendheid van vroeger. In de speelgoedwinkels staan

Een betere wereld zonder Monopoly

Destijds waren de inkomensongelijkheden zo groot en de monopolisten zo machtig dat socialiste Elizabeth Magie mensen voor het kapitalisme wilde waarschuwen. Ze verkondigde haar politieke boodschappen aan wie het maar horen wilde, maar zo kon ze het niet aan genoeg mensen vertellen. Er was een creatieve en innovatieve manier nodig om meer mensen te bereiken. In die periode waren de bordspellen in opkomst, vooral in de middenklasse van de bevolking. Dit was niet alleen een leuk tijdverdrijf, maar er kon blijkbaar ook via gecommuniceerd worden. Dus kwam ze in 1903 met een bordspel op de proppen: 'The Landlords Game'.

Het idee was een beetje hetzelfde, maar in plaats van straten kocht je huizen. Daarnaast waren er veel vakken met klusjes, waarbij je wat kleingeld zou krijgen. Elke keer als je op het terrein van een andere speler kwam, moest je naar de gevangenis. Als je zonder geld kwam te zitten, moest je naar het armenhuis. Het idee erachter was dat als je samen gewoon over het bord liep, je met elkaar geld zou genereren. Alleen de monopolisten, de huiseigenaren, zouden dat verzieken voor de rest.

Mine! Mine! Mine!

The Landlords Game werd al snel populair bij de linkse elite en onder studenten. Het spel was bedacht om aan te geven wat de gevaren en gevolgen zijn van het landgraaien, zoals dat in die tijd gebeurde. Via de studenten bereikte het ook Atlantic City en uiteindelijk werd het gespeeld door Jesse en Eugene Raiford. Zij pasten de regels iets aan om het toegankelijker voor kinderen te maken en in plaats van huizen gebruikten ze de straatnamen van Atlantic City. Deze versie werd populair in de stad en bereikte op een gegeven moment Charles Darrow. Hij werd direct gegrepen door het spel, kopieerde alles en liet het vastleggen alsof het zijn briljante creatie was.

Dit concept verkocht hij aan de Parker Brothers, wat uiteindelijk weer overgenomen is Hasbro. De Parker Brothers hebben de rechten van The Landlords Game nog wel even snel opgekocht van Magie, voor 500 dollar. Die wist niet precies waarom de gebroeders Parker het spel kochten. De rest is geschiedenis en inmiddels zijn er in de afgelopen eeuw honderden miljoenen versies van het door Darrow ‘bedachte’ Monopoly verkocht. Deze gang van zaken kwam eigenlijk pas in de jaren ‘70 aan het licht.

In 1973 maakte economie professor Ralph Anspach het spel Anti-Monopoly. Het was bedoeld als een protest tegen het normale spel om aan te geven dat monopolies helemaal niet zo wenselijk zijn als in het spel de bedoeling is. In het spel begin je met een 'uitgespeeld' Monopoly-bord en ga je juist proberen het vrije marktsysteem erop los te laten en de monopolies te doorbreken. Hasbro klaagde Anspach aan vanwege inbreuk op het handelsmerk. Die laatste heeft de ontstaansgeschiedenis van Monopoly uitgezocht, wat door de rechtszaak aan het licht kwam. Hasbro blijft achter Darrow staan en noemt hem nog steeds de eerste bedenker van het meest verkochte bordspel ter wereld.

Verlaat de gevangenis zonder te betalen

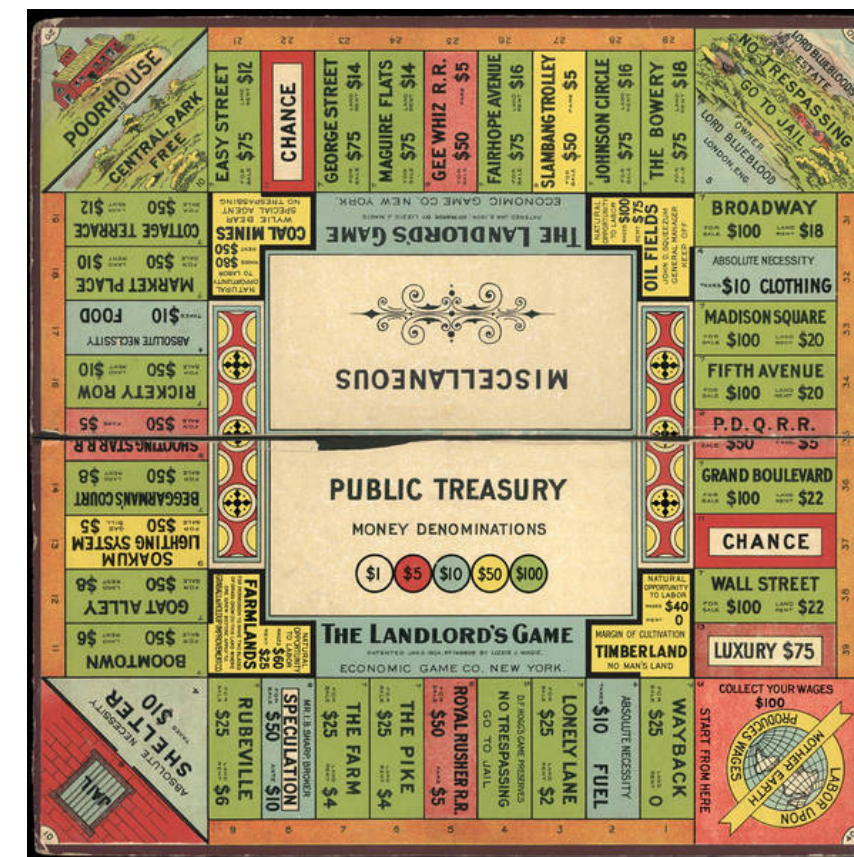
Het spel van Darrow heeft nog een andere belangrijke functie gehad in de rijke geschiedenis. Tijdens de Tweede Wereldoorlog heeft het waarschijnlijk honderden Britse soldaten helpen ontsnappen uit Duitse gevangenissen. In die tijd waren er veel Britse bombardementen boven Duitsland. Piloten die uit de lucht geschoten zijn, werden gevangen genomen. De Duitsers waren zo slecht nog niet en stonden toe

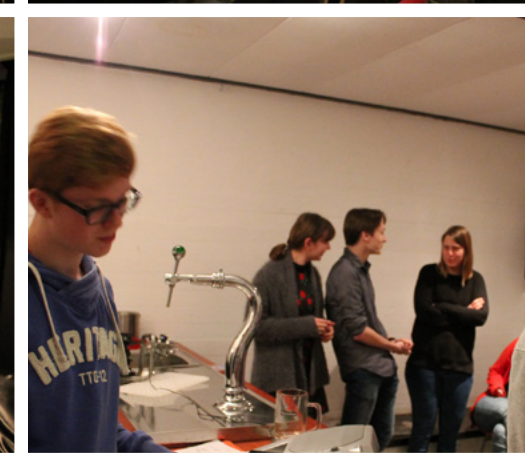
dat de Britten hulppakketten mochten opsturen. Zo werden er vanuit Engeland kleding, voedsel en ter entertainment een bordspel gestuurd. Het is maar de vraag of de soldaten blij werden van een potje Monopoly, maar in ieder geval wel wat er verstopt zat in de doos.

De Britten zagen een kans om een kaart van de omgeving in de verpakking te stoppen. Alleen een papieren kaart maakt natuurlijk iets teveel lawaai en zodra het nat wordt is het kapot. Zodoende zochten ze een materiaal dat beter geschikt zou zijn en kwamen ze uit bij zijde. Die stof is dun, makkelijk opvouwbaar, maakt geen geluid en kon nat en vies worden. Er was maar één bedrijf dat de kunst van het drukken op zijde onder de knie had en dat was John Waddington Limited. Datzelfde bedrijf had toevallig ook de Britse rechten van het Monopoly-spel in beheer.

Zo werd er een plannetje gesmeed en werden er speciale Monopoly-versies richting Duitsland gestuurd met informatie voor de Britten. De gevechtspiloten wisten dat als ze gevangen zouden worden, ze moesten wachten tot zo'n pakket binnen zou komen. Zo hebben de Monopoly-spellen vele soldaten geholpen om te ontsnappen en een route meegegeven als ze uit de gevangenis kwamen. Op deze wijze hadden de krijgsgevangenen dus een echte kaart om de gevangenis te verlaten zonder te betalen.

Zoals gebleken is Monopoly een spel met een rijke geschiedenis en zal het de komende decennia nog in de meeste bordspelcollecties te vinden zijn. Op het Duivelsei wordt Monopoly bijna nooit meer uit de kast gehaald, omdat vrijwel alle andere spellen veel leuker zijn. De meeste mensen kiezen daarom eigenlijk altijd voor een ander bordspel om op het Duivelsei te doen. Behalve het bestuur, die spelen het nog regelmatig met veel plezier.





RECENSIE

THE BLOODY INN

In deze recensie zal wederom een SPIEL-spel centraal staan: de nieuwgeur is er nog niet van af gespeeld. The Bloody Inn is ontwikkeld door Pearl Games. Deze Belgische ontwikkelaar heeft verschillende bordspellen op haar naam staan, zoals Ginkgopolis en Bruxelles 1893. In The Bloody Inn speel je een hebbertige herbergier en wil je zoveel mogelijk geld van je klanten krijgen. Helaas is het niet mogelijk om veel geld te vragen voor je services. Om toch zoveel mogelijk geld te verdienen, besluit je om een aantal gasten uit de herberg te laten 'verdwijnen' en hun geld voor jezelf te claimen.

Tekst: Olivier Ladage

Gameplay

Het spel begint met één kamer in de herberg en twee handlangers. Deze handlangers vormen jouw beginhand. Vervolgens komen er verschillende gasten in de herberg, die allemaal een kamer krijgen. Iedere gast heeft een kleur, een aanschafprijs en draagt daarnaast een bepaalde hoeveelheid geld bij zich. Als de bezoekers zich geïnstalleerd hebben in de herberg, kun je één van je twee acties ondernemen. Je kunt gasten rekruteren, waarbij je zoveel zoveel handkaarten aflegt als zijn costs. Vervolgens pak je de gast die je gerekruteerd hebt uit de herberg en plaats je die in je

hand: hij is nu je handlanger. Met een andere actie kun je gasten vermoorden om direct al het geld uit zijn zakken te stelen. Om gasten te vermoorden, leg je zoveel handkaarten af als hij kost. Het nadeel van bezoekers vermoorden, is dat je dan met een lijk zit wat je moet begraven. Om gasten onder de grond te stoppen, moet je ook weer de aanschafprijs van diegene betalen. Helaas kun je gasten niet in de achtertuin begraven: je moet ze onder de fundering van gebouwen verstoppen, zodat ze niet meer gevonden worden.

Gelukkig bouwen je handlangers voor hun beroep gebouwen. Om deze constructies te bouwen, moet je de kost van de handlanger betalen en de kaart uit je hand op tafel leggen. Het voordeel hiervan is dat naast meer ruimte om te begraven, je handlanger nu zijn beroep kan uitoefenen, wat jou weer voordeel oplevert. Het komt voor dat de politie de herberg controleert, dus als je niet onder de guillotine wil eindigen, moet je de gasten op tijd begraven!

Oordeel

Bij elk spel dat je speelt, worden een aantal kaarten uit het spel gehaald. Hierdoor kan het zijn dat de gast waarop je hoopt misschien niet voorbijkomt. Als je naar de kaarten kijkt, lijken er geweldige combinaties te maken. Helaas is dat nooit mogelijk, omdat je te weinig acties hebt. Je zal het altijd enigszins simpel moeten houden. Dat is wel jammer, want daardoor voelt het spel toch steeds vergelijkbaar: je doet elke keer hetzelfde, alleen met andere gasten. Wat wel heel goed gedaan is, is de balans in het spel: niet één gast is 'overpowered'.

Er is een poging gedaan het spel een grimmige sfeer te geven met behulp van de vormgeving. Dat lukt ook wel, maar de grafische vormgeving is in het proces gesneuveld. Dit is jammer, omdat je tijdens downtime geen boeiende kaarten hebt waar je naar kunt kijken.

Hoewel er elementen zijn in The Bloody Inn die verbeterd kunnen worden, is het spel toch grappig om te spelen en vanwege zijn duur van 45 minuten kost het ook niet veel tijd. Al met al is het een spel dat je van tijd tot tijd zeker uit de kast kunt pakken!



Snel en efficiënt je vrienden voorliegen:

Let's Play: ONE NIGHT ULTIMATE WEREWOLF

Weerwolven van Wakkerdam kennen we nu inmiddels wel. Hoewel het natuurlijk geweldig is om te liegen en te bedriegen, kan het ook flink tegenvallen als je er als eerste uit ligt. Bezier Games vond daar een oplossing voor: One Night Ultimate Werewolf. Elk potje duurt maar 1 nacht en is binnen 15 minuten afgelopen. De regels zijn iets anders, het spel is hectischer en de rollen zijn interessanter. In deze Let's Play geven we je graag een voorproefje op de chaos die je kunt verwachten tijdens een potje One Night...

Tekst: Noralie Lubbers

"EVERYONE, close your eyes..."

Wolvengehuil klinkt op de achtergrond wanneer de nacht wordt voorgelezen. Veel aandacht geef ik het niet. Ik word deze nacht namelijk niet wakker. Ik heb de simpelste rol van allemaal en tegelijkertijd de moeilijkste om mee te winnen; ik moet dood. Mijn hersenen draaien overuren terwijl ik nadenk over de beste tactiek om overdag mijn einde te vinden. Vaag hoor ik het geritsel van kaartjes die verschoven worden en dan klinkt het eindsignaal.

"EVERYONE, wake up."

Op het moment dat ik mijn mond open wil trekken om als eerste wat te zeggen, is iemand me voor. "Oké jongens, dit gaat een makkelijk potje voor ons worden!" roept de persoon tegenover me met een glimlach. "Ik was namelijk minion en er zitten geen wolven in het spel!" We kijken hem een beetje wantrouwig aan. Zulke dingen worden wel vaker onterecht geroepen en we zijn het stadium van direct vertrouwen al

lang voorbij. Links van mij bouwt een zacht gegniffel zich op tot een schaterende lach. "Oeps", weet hij nog net uit te brengen. De minion kijkt hem aan. "Really?" vraagt hij, de moed al opgegeven. De lachende wolf komt langzaam bij. "Ik was zo aan het denken over een strategie, dat ik helemaal ben vergeten wakker te worden of mijn duim op te steken!" Iedereen grinnikt.

Mijn rechterbuurvrouw neemt snel het woord; "Nou, dat maakt het makkelijk. We lynchen de wolf!" Ze steekt haar hand al in de lucht om te laten zien dat ze klaar is om te stemmen. Ik grijp mijn kans. "Ja, helemaal me eens, we lynchen de wolf!" Ook ik steek mijn hand in de lucht en ik heb direct al het gewenste doel bereikt. Van schuin tegenover word ik wantrouwend aangekeken. "Ik vertrouw je niet!" Geschrokken kijk ik terug. "Wat valt er nu niet te vertrouwen, we hebben de wolf toch?" vraag ik hem liefjes. Ik kan in zijn ogen zien dat hij nog meer is gaan twijfelen.

"Ik denk dat we het beste eerst een rollen rondje kunnen doen," Hij wijst een medespeler aan. "Wij waren zusjes. Het derde zusje ligt dus in het midden." We gaan de rest langs en wanneer we bij mij aan zijn gekomen, zijn er nog maar twee mogelijke rollen over. "Ik was de engel." Zeg ik met geveinsde tegenzin. "Sowieso niet!" roept mijn eerdere belager uit. "Wedden dat je dief was en hebt geruild met de wolf? Daarom dat je hem zo graag snel dood wil!" Ik doe mijn best om mijn glimlach te onderdrukken. De waarheid spreken is altijd de perfecte tactiek. Als je het vaak genoeg zegt, denken ze vanzelf dat je liegt. "Nee, hoe kom je erbij? De dief ligt gewoon in het midden, ik ben engel", zeg ik om het vlammetje van wantrouwen nog even lekker aan te wakkeren.

We kibbelen nog door, de discussie zo gefocust op ons dat de rest vooral aan het luisteren is. Op het moment dat ik denk dat ik de meesten wel overgehaald heb om me niet te geloven, horen we de bekende stem weer.

"Time is up!"

Het wordt doodstil en de handen gaan de lucht in. Vlak voordat onze handen naar beneden gaan om te stemmen, werp ik hem een glimlach toe. Ik zie de realisatie in zijn ogen verschijnen en hij doet zijn mond open om nog wat te zeggen: het zal niet meer baten.

"3... 2... 1... Vote!"



DE KAMER VAN... FRANK



Iedere editie wordt in de rubriek 'De Kamer Van' gekeken naar de kamer van een Duivelseitje. Ditmaal reizen we af naar het onderkomen van Frank Floris, één van onze langst actieve leden. In zijn stek aan de Hooigracht ontdekken we niet alleen meer over zijn zeer uitgebreide mangacollectie, maar komen we ook achter het gruwelijke geheim van Franks nog jeugdige uitstraling; een wel heel speciaal dieet.

Tekst: Joris Vugs



Mexicaanse lasagne

Op een druilerige maandagavond sta ik voor een deur aan de drukke Hooigracht. Eenmaal binnen gelaten via de intercom baan ik me een weg de trap op. Door een deuropening valt licht op de overloop. Binnen zitten Frank en zijn konijn Lisa nog aan de restanten van een lasagne. Frank informeert mij dat dit geen lasagne is, maar een variant op enchilada's en wijst naar de guacamole. Ik blijf erbij dat als iets eruit ziet als lasagne, het ook lasagne is.

Vieze hordie

Het eerste wat opvalt in de ruim opgezette kamer is de boekenkast propvol met manga. Iets té vol zelfs, één serie loopt naast de boekenkast vrolijk door. Eveneens hangen er twee flinke planken boven zijn tv met nog meer van de boeken. "Dat zijn de manga in het Japans," zegt Frank. "Die zijn een stukje moeilijker om door te komen, dus heb ik ze ook wat hoger gezet." Mijn oog wordt al snel getrokken door een beeldje van een orc uit World of Warcraft dat pontificaal op de kast staat. "Die gaf de uitgever van de game weg aan mensen die al sinds de lancering in 2004, tot het tienjarig bestaan in 2014 een subscriptie aangehouden hebben." Enerzijds moet ik Frank respecteren voor zijn toewijding aan de game, anderzijds komt in het gesprek naar voren dat hij een smerige Hordie is. De Alliance speler in mij moet zich inhouden.

Cranberry brandnetel

Het gesprek verplaatst zich al snel naar zijn computer. "Die heb ik gefinancierd met de verkoop van mijn wat duurdere Magic-



kaarten. Daar had ik eigenlijk wat langer mee moeten wachten. In plaats van vijf-honderd, had ik er nu zo'n drieduizend euro voor kunnen vangen." Frank heeft echter niet zijn hele Magic-collectie verpand; zijn kast in de keuken staat er nog vol mee. "Wil je thee?" wordt me heel gastvrij gevraagd. Graag, maar als ik vraag welke thee hij in huis heeft wordt me per direct cranberry-thee in mijn gezicht geschoven. Frank grijpt naar een zak onder de kast met Magic-kaarten. Daarin zitten stapels en stapels met cranberry-thee. "Ik leef praktisch op deze thee, maar in de normale supermarkten zijn ze niet meer te koop. Het is enkel nog bij de Sligro te halen en ja, daar moet je het in bulk kopen."

Mmm... Mentorkindjes

Frank heeft niet alleen in het bestuur gezeten, hij is ook al zeven jaar mentor-papa. "Al sinds het programma opgezet werd eigenlijk. Naast thee leef ik namelijk ook op mentorkindjes, dus als ze plots niet meer komen opdagen op Spelavonden weet je waar dat aan ligt. Toch apart dat ze nog steeds hier mogen blijven komen ieder jaar."

Plantjes

Wat misschien nog meer in het oog springt dan de manga, is Frank zijn grote verzameling planten. "Die verzorg ik ook al geruime tijd. Ik heb een heel schema gemaakt voor mensen die ze

komen onderhouden als ik een tijdje op vakantie ben of zo. Een paar moeten nog uitkomen, maar er staat onder andere een vleesetende plant bij. Daar gooi ik muggen in die ik te pakken krijg. En mentorkindjes natuurlijk."

Als ik mijn thee op heb, bedank ik Frank voor de gastvrijheid. Hij zit hier prima aan de Hooigracht, een warme kamer met genoeg ruimte voor hem en konijn Lisa. Voor mentorkindjes is het ogenschijnlijk een minder fijne plek, maar daar zal de gemiddelde bezoeker niks van merken. Die zit eerder te genieten van de cranberry-thee.



Wat voor Feestje ben jij?

Layout en tekst: Noralie Lubbers

1. Hoeveel mensen feliciteer je op een feestje?

- Alleen mijn meerderen.
- Iedereen, ook de buurman.
- Feliciteren? Mijn moeder heeft al een cadeautje gekocht!
- Alleen de leuke helft ;) ;)

2. Wat is je favoriete feestoutfit?

- Mijn leukste prinsessenkostuum.
- Zo min mogelijk, inclusief knuffel.
- Mijn gekke das.
- De trui die oma heeft gebreid (want het moest van mama).

3. Hoeveel eten moet er aanwezig zijn?

- Één plakje worst per half uur.
- Al het eten! (om de alcohol te compenseren).
- Snoepjes mee naar huis!
- Heel veel chips om de nacht door te komen.

4. Waarom drink je?

- Om de werkweek te vergeten.
- Drinken? Bedoel je ranja?
- Om oude mensen te ontwijken.
- Meer drinken = minder kleren.

5. Welke muziek staat op?

- K3, Anna Maria Koekoek.
- Het gepraat van oude mensen (stilte zou muziek in mijn oren zijn).
- Muziek waarmee ik de secretaresse kan verleiden (met mijn sexy dansmoves).
- Gesnurk en gegiechel.

6. Wat is jou favoriete feestactiviteit?

- Handen schudden.
- Op het springkussen!
- Drankspelletjes.
- Roddelen en collega's versieren.

7. Wie staan er op de gastenlijst?

- Niet de gene waar ik op gehoopt had.
- Te veel clowns :(
- Meer familie dan op de klaargezette stoeltjes past.
- Jammer genoeg ook de schoonmakers.

8. Wat gebeurt er als het uit de hand loopt?

- 20 huilende kinderen.
- We zitten in een vierkant.
- Oh kut, mijn baas had een dochter?
- Sex op mijn bed (En ik was het niet).

Meeste rood

Pyjamafeestje

Niets beschrijft je beter dan kleren uit en feesten maar. Je houdt van drinken en het slapen in iemand anders bed, en je bent altijd wel te vinden voor een kussengevecht. Je geniet op de perfecte manier van het studentenleven, samen met je favoriete knuffel natuurlijk.

Meeste blauw

VrijdagMiddagBorrel

Jouw leven draait vooral om het weekend. Doordeeweeks krop je alle frustraties op, om die er vervolgens tijdens een echte vrijdagmiddagborrel eruit te gooien. Niemand is dan veilig voor jouw charmes, met je gekke das en je crazy dansmoves valt zelfs de dochter van je baas direct in je armen.

Meeste groen

Kinderpartijtje

Jij hebt dat volwassen gedrag nooit begrepen. Het liefst blijf je altijd een kind, zonder verplichtingen en klein genoeg om het springkussen op te mogen. Cadeautjes zoek je liever niet zelf uit, en het leukste van een feestje vind je de goodiebag die je aan het eind mee naar huis krijgt. Zorgeloos genieten is je motto!

Meeste geel

Worst/kaas feestje

Orde en regelmaat, daar hou je van. Alles moet precies zoals gepland en je ziet eindelijk je geliefde familie weer. Het eten maakt niet uit want je bent toch op dieet, en je mengen onder oude mensen maakt dat je weer extra tijd hebt om babyfoto's van jezelf door te kijken. Wie doet dat nou niet graag?

HOLLE BOLLE GIJS

cafe/restaurant

NIEUW !!!

DAGSCHOTEL

€ 6,50

Naast het 3-gangenmenu van slechts € 19,50 doet Holle Bolle Gijs zijn slogan "Heerlijk Betaalbaar en Gezellig" opnieuw eer aan met de introductie van de dagschotel. Voor slechts € 6,50 kunt u elke dag genieten van een lekkere, verrassende dagschotel.

Holle Bolle Gijs Korte Mare 34 2312 NN Leiden T: 071 7504160



Duivelsei alumni maken eigen spel

WITCH

Fated Souls

Je eigen spel bedenken én uitbrengen is onder sommige Duivelseitjes misschien wel een stiekeme droom. Duivelsei alumni Liz en Floor deden het vorig jaar gewoon. De Spelduivel sprak Liz over hun spel, WITCH: Fated Souls: "Ik had nooit gedacht dat het zo succesvol zou zijn!"

Tekst: Amber Zwanepoel

WITCH is een moderne dark-fantasy role-playing game. Het speelt zich in feite af in onze eigen wereld, maar dan met een fantasy tintje. Je speelt een van de Fated; dat zijn mensen die hun ziel hebben verkocht aan een demoon en in ruil daarvoor vreemde magische krachten hebben gekregen. Deze krachten vormen de sleutel tot het ontdekken van een verborgen schaduwwereld binnen onze eigen wereld.

Nineties heksen

"Het idee voor WITCH begon vijf jaar geleden. Ik heb altijd al over heksen willen schrijven. Ik ben een echt nineties kind en ik ben opgegroeid met series zoals Sabrina the Teenage Witch en Charmed. Pas na een tijdje ben ik alles gaan samenvoegen. Vanaf het moment dat ik besloot dat ik er iets mee wilde doen heeft het ongeveer drie jaar geduurd om het helemaal af te krijgen."

Het project is uiteindelijk uitgebracht via Kickstarter. "Voor

de Kickstarter heb ik veel research gedaan. Als je een bordspel of roleplayingspel wilt uitbrengen, moet je dat echt via Kickstarter doen. Floor en ik hebben eigenlijk alle coole mensen op het internet gestalkt, hierbij moet je denken aan bloggers en mensen uit de industrie en ze press packages gestuurd met starter kits in de hoop dat ze iets over ons zouden zeggen."

"Aan het einde van de Kickstarter voelden we ons net Frodo en Sam die de ring in de vulkaan hadden gegooit"

Kickstarter

"Ons doel voor de Kickstarter was 4500 euro binnenhalen in dertig dagen. We rekenden hierbij vooral op de support

van onze families en vrienden. Binnen twee dagen hadden we ons doel al bereikt. Uiteindelijk hebben we vijftienduizend euro opgehaald, allemaal door de marketing en mond-tot-mond reclame binnen de roleplay-community. Dat was geweldig. Het is natuurlijk super als de mensen om je heen je steunen, maar het is nog fantastischer als mensen die je niet eens kent dat doen!" De marketing heeft hier absoluut geholpen. "Het was veel werk. Onze grootste markt is de



Liz Chaipraditkul

kunstenaars online op wiens werk ik echt verliefd was. Ik was natuurlijk bang dat ze niet zouden reageren, maar gelukkig kreeg ik van iedereen een reactie. Ik heb ze een moodboard gestuurd en gevraagd of ze iets konden maken en zodoende zijn we nu een heel internationaal team."

Verenigde Staten. Vorig jaar heb ik om de week wel nachtrust moeten missen omdat we een interviewafspraken hadden staan midden in de nacht. Aan het einde van de Kickstarter voelden we ons net Frodo en Sam die de ring in de vulkaan hadden gegooit."

Productie

Maar daarna was het nog niet klaar. Alles moest ook nog geproduceerd worden. "Ja, dat was best stressvol. We hadden voor een Nederlandse producent gekozen, omdat we dachten dat dat het makkelijkste was qua communicatie. Dat was niet zo. Gelukkig heb ik een achtergrond in het kopen van schoenen, daardoor heb ik contact kunnen leggen met een producent in China. Met hun resultaat zijn we ontzettend blij, maar het waren wel even twee weken pure hel en paniek. Daarna moesten we ook nog het verzenden regelen en als je dat hebt gedaan moet je ook zorgen dat alle documentatie klopt. We hebben veel fouten gemaakt, maar daar hebben we natuurlijk ook veel van geleerd."

De meeste boeken zijn naar de Verenigde Staten gegaan, maar ook veel naar Duitsland. "Sommige boeken zijn zelfs naar Leidenaren gegaan! Ik kende deze mensen niet, dus in plaats van ze gewoon te laten bezorgen heb ik gevraagd of ik ze zelf mocht komen langsbrengen om deze mensen te bedanken. Dat heb ik toen gedaan."

Angry Hamsters

In 2015 heeft Liz haar eigen bedrijf opgericht: Angry Hamster Publishing. Daar werkt nu een zeer internationaal gezelschap; de illustratoren voor WITCH heeft Liz eigenlijk allemaal online gevonden. "Ik volgde een paar

Familiars of Terra. Afterlife gaat, zoals je al zou verwachten, over het hiernamaals. Je personage ervaart wat er gebeurt als je sterft, maar je niet terechtkomt waar je hoort. In het spel speel je door verschillende "afterlives" om te zien of je personage daar thuishoort. Familiars of Terra kun je het best omschrijven als een soort Pokémon voor volwassenen. Je speelt in een wereld waarin iedereen een familiars heeft. Samen met je familiars verken je de wereld met al haar mysteries en politieke conflicten."

Voor Duivelseitjes die zelf ook een spel willen uitbrengen heeft Liz nog wel advies. "Feedback van mensen is geweldig, maar zorg dat het je niet onzeker maakt. Als je een goed spel wilt maken moet je inderdaad feedback kunnen verwerken, maar op een bepaald punt moet je ook stoppen en je eigen ding doen. Dus: vecht als een angry hamster!"





DUIVELSEI DOET

Pokémon

Het is na één succesvolle editie al het grootste feestje van het jaar voor de consolecie, de asiatic en veel leden: De Pokemon-avond. Maanden van voorbereiding gingen er zitten in het kiezen van de Pokemon, trainen van de kleine wezens en het selecteren van de juiste moves. Aan de leden van het Duivelsei om hun best te doen deze excentriek geklede gym-leaders te verslaan.

Tekst: Peter Bos
Fotografie: Lisanne van Berchum

Om acht uur stonden al veel Duivelseitjes nerveus trappend bij de ingang van de grote zaal. Allemaal gewapend met een Nintendo 3DS en hun favoriete Pokemon. De gym-leaders waren zich ondertussen aan het klaarmaken om de uitdagers te ontvangen. Bij de één moest de make-up nog bijgewerkt worden, bij de ander moest nog op het laatste moment de Gligar geëvolueerd worden naar een Gliscor. Dat kan pas na acht uur 's avonds namelijk. Om half negen zaten alle leaders netjes achter hun tafeltje en gingen de leden gretig op zoek naar alle badges.

168 badges

Anna, Joris, Marleen en Peter uit de consolecie, Lucas en Quinty uit de asiatic en ook fanaten Mark en Kayleigh waren de gym leaders van de avond. Dankzij de klei van Lucas hadden ze in de week ervoor 168 nieuwe badges gekleid, 21 per gym leader. Ze wilden er allemaal zo min mogelijk weggeven en dus hadden zij allemaal hun best gedaan een zo sterk mogelijk team te maken met één type Pokemon. Zo wisten de uitdagers wat voor soort team ze konden verwachten en alvast bedenken wat voor Pokemon hier juist sterk tegen zijn. Hoewel in de anime Ash bijna elke gym leader verslaat met zijn Pikachu, zou dat nu toch niet zo makkelijk worden. Een beetje kennis van zaken is eigenlijk wel vereist.

Maar gelukkig doet Pokemon nog menig studentenhart sneller kloppen. Zo is de Pokemon theme song in de top 2000 gekomen door een wervingsactie via Facebook. Ook stonden eind maart honderden mensen mee te schreeuwen toen hij

gedraaid werd bij een Zer00's Heroes feestje waar een groep Duivelseitjes bij aanwezig was. Het spel zelf is ook nog populair en blijken elke keer weer best sellers. Zo kwamen de meeste Duivelseitjes goed voorbereid voor de dag om ons uit te dagen.

Zeker in het begin kwamen de sterke uitdagers langs mijn tafeltje, want na de eerste vier potjes had ik nog steeds geen match gewonnen. Ik ben zelf vrij lang bezig geweest om de juiste zes te kiezen voor mijn Flying-team. In elk spel zitten redelijk veel van dit type en dus had ik veel leuke en sterke monstertjes om uit te kiezen. Ik ging vooral voor snelheid en kracht, maar een Weavile of Greninja met Ice Beam liet me volledig kansloos merkte ik al snel.

Mark maakt het moeilijk

Naast me zat Marleen en haar Dragon-team deed het niet veel beter. Hoewel draken toch vaak gerekend worden tot de sterkste soort Pokemon, heeft de komst van het Fairy-type een groot gat in hun verdediging geslagen. Een simpele Dazzling Gleam of Moonlight en haar draakjes vlogen er weer vandoor. Terwijl wij langzaam wanhopig werden zagen we schuin achter ons al een aardige rij vormen bij het tafeltje van Mark. Zijn Ghost-team was (om een aantal Duivelseitjes te quoten):



“enorm vervelend om tegen te spelen”. Met Confuse Ray en Hypnosis kon hij menig Pokemon tegenwerken en vervolgens langzaam elk team slopen. Echter kon het soms heel lang duren als zijn uitdager zich constant bleef healen. Zo zag ik Coen toch zeker twintig minuten bij Mark zitten met zijn healende Clefable.

“Uiteindelijk had ik toch mijn eerste potje gewonnen”

Kayleigh had ook een eindeloos gevecht met de Umbreon van Jurriaan. Rotom uit haar elektrische team was geïsoleerd, maar deelde elke keer haar levenspunten via Pain Split. Vervolgens gebruikte Jurriaan weer Wish en Protect om zijn Umbreon weer te healen. Een andere 'Eeveelution' die het elke keer lang volhield was de Vaporeon van gym leader Anna. Met een hoge HP en een hoge Special Attack kon ze veel schade uitdelen aan een ieder die haar water-team uitdaagde.

Uitdager Bas schoof halverwege de avond aan bij mijn tafeltje. Hij was al klaar bij Mark, want Bas had speciaal een Dark team gemaakt voor de avond. Dat is nogal effectief tegen Ghost. Hoewel het met enige moeite ging, had Bas zijn badge daar al opgehaald en netjes aan de binnenkant van zijn jasje gespeld. Dark en Flying is iets beter aan elkaar gewaagd en dat pakte uiteindelijk een keer in mijn voordeel uit. Zo hoefde ik voor het eerst die avond geen badge weg te geven en het was toch wel

fijn dat ik mijn eerste potje had gewonnen.



Knuffels van Joris

Zo kabbelde de avond lekker voort, was het lekker druk en was op een klein hoekje van de filmzaal na, iedereen aan het genieten van Pokemon. Joris had zijn oude zolder leeggehaald en een koffer vol met knuffels meegenomen. Inmiddels liggen al die pluizige beestjes weer keurig in zijn kamer elke nacht over hem te waken, omklemd door zijn knuistjes. Op de Wii U waren mensen zonder Nintendo 3DS of die even moesten wachten Pokkén Tournament aan het spelen. Nintendo was zo aardig ons van een digitaal exemplaar te voorzien van dit vechtspel van de makers van Tekken, maar dan met Pokemon.

We hebben een winnaar!

Rond een uur of elf was Jeroen de eerste met acht verdiende badges. Om een echte Pokemon-meester te worden, kon hij nu de kampioen van vorig jaar uitdagen: Thomas. Jeroen wist het eerste potje te winnen en was voor even de Pokemon meester. Maar in zijn enige revanche-poging wist Thomas de titel weer te claimen. Het verzamelen van de badges duurde bij de meeste uitdagers toch iets langer dan verwacht, dus alleen Gerwin had aan het einde van de avond nog tijd om Thomas uit te dagen; het broertje van Noralie wist van Thomas te winnen met zijn, zoals hij het zelf noemde, niet zo goede team. Dus in ieder geval voor een jaar is hij de nieuwe Pokemon meester van Duivelsei. Alleen staan er dan weer een horde uitdagers klaar om hem uit te dagen, mits ze alle gym leaders weten te verslaan.



Ook leuk

Tekst: Noralie Lubbers

Terugspammen

Spammail, iedereen heeft er last van. Bij de meeste van ons verdwijnt het dan ook direct de prullenbak in en kijken we er niet eens meer naar, maar James Veitch had een ander idee. In zijn TED Talk vertelt hij wat er gebeurt als je op deze spammails antwoordt en welke leuke reacties je kan uitlokken. This is what happens when you reply to spam email.

The business is on. I am trying to raise the balance for the Gummy Bear so he can submit all the needed Fizzy Cola Bottle Jelly Beans to the Creme Egg for the Peanut M&Ms process to start. Send £1,500.00 via a Giant Gummy Lizard.

This Is Why I'm Broke

Voor de mensen die al een gat in hun hand hebben: vooral dit stukje over slaan. Voor de mensen die geld genoeg hebben en een plek zoeken om het allemaal uit te geven: thisiswhyimbroke.com is de place to be. De site verzamelt de gekste en bijzonderste artikelen voor je en zet ze in een mooi overzicht. Perfect om even een middag kwijt te zijn met bladeren. Voor echte geeks is thinkgeek.com een goed alternatief en voor de extremere dingen met een echt wtf-randje kan je youcanactuallybuythis.com proberen.

Dé games van 2016

Na alle bordspellen die we gezien hebben, is een korte vermelding met wat toffe games ook de moeite waard. En toffe games, die komen er aan. In april staat bijvoorbeeld Dark Souls 3 op de planning, perfect voor masochisten die een tijdje niet meer buiten willen komen.. Ook Uncharted 4 is een game waar vele fans al smachtend op zitten wachten. Voor de echte explorers komt No man's Sky uit, waar je een oneindig groot universum kan ontdekken. Als laatste is daar Final Fantasy XV. De eerste in de (genummerde) serie waar de combat actie-georiënteerd en in real-time, in plaats van turn-based is. Mensen die de demo al gespeeld hebben weten dat dit een beetje onwennig is, maar het gaat zeker gaaf worden!

Lieve Truus,

Lieve Truus,
Waar komen baby's vandaan?
- anoniempje

Lieve anoniempje, dankjewel voor je vraag. Het geluk van de komst van een baby'tje, het is fantastisch. Ik weet nog goed dat Grietje in mijn leven kwam, met tien perfecte vingertjes en teentjes en een pluizig plukje haar. Of Keesje, met een werkelijk perfect ontwikkeld setje longen...

Sorry, ik dwaal af. Baby'tjes worden al eeuwenlang gebracht. Er wordt vaak gezegd dat ze uit een kool worden geboren, maar laat je niet met zulke onzin afschepen hoor! Daar is niets van waar. Het baby'tje wordt naar de moeder

gebracht door een heuse 'schattendrag-er': de ooievaar. De ooievaar gaat naar de zielenbronnen en vist een kikkertje uit het water.

Dit kikkertje wordt door de ooievaar naar de moeder gebracht en wordt een echte baby! De ooievaar is alleen een beetje onhandig... Ze prikken de moeders vaak in het been met de snavel, waardoor zij nog een paar dagen op bed moet liggen. Maar dat mag de pret van het nieuwe baby'tje natuurlijk niet drukken!

Lieve Truus,
What is the meaning of life, the universe and everything?

Veel mensen zouden hier het nummer 42 als antwoord geven, maar zoals de echte kenners weten, is het nummer 42

het antwoord op de ultimate question of life the universe and everything. Deze vraag is dus niet per se de betekenis van het leven. Wat dan wel de ultieme vraag is, waar 42 het antwoord op is? Daar werken we nog aan. Doe in ieder geval lief tegen witte muisjes als je ze tegenkomt.



SPELLENSPECIAALZAAK



Meer dan alleen een winkel

Ruim assortiment van:

- Bordspellen
- Collectible cardgames
- Miniature wargames
- Puzzels
- Role Playing Games
- Tweedehands spellen

Een spel uitproberen?

Of mee doen aan een toernooitje?

Kom dan gerust langs.

Wij hebben een grote speelruimte. En organiseren met regelmaat activiteiten in het weekend. Van demo's tot toernooien. Check onze site of facebook pagina voor detail

Donderdag avond

MtG draft en casual play.

Andere ccg's spelers zoals van Cardfight! Vanguard zijn uiteraard ook welkom. Wargames - kom een battle Warhammer, Warmachine of een ander spelsysteem spelen tegen andere spelers.

Vrijdag avond

Ben jij een bordspel fanaat? Of vind je het leuk om tijdens een leuk spelletje te socializen?

Dan is dit de avond voor jou!

Neem je favoriete spel mee, of leen één van onze spellen uit onze demo-spellenkast.

Op vertoon van de Duivelsei ledenpas - 10% korting*

Adres
website
facebook

Oude Herengracht 11a, 2312LN Leiden (loopafstand van de Pelibar)
www.tafelridder.nl
https://www.facebook.com/#!/DeTafelridder

*Geld niet voor tweedehands spellen en aanbiedingen

