



JAARGANG 20

NUMMER 3

DECEMBER 2015

SPELDUIVEL

L.S.S.V. HET DUIVELSEI

LOOPIN' CHEWIE EN ANDERE STAR WARS SPELLEN



Dit was 2015:
Spot jezelf in de
centerfold

**BRANDENDE
VRAGEN?**
Vraag het Truus



WARP 9
SCIENCE FICTION, FANTASY, ANIME EN MANGA STORE

VERKOOP VAN MAGIC, WORLD OF WARCRAFT, YU-GI-OH!,
POKÉMON, STAR TREK, STAR WARS, D&D, BOARD GAMES
E.A.

ADRES: LANGE MARE 42, 2312 GS, LEIDEN
TEL: 071-5121380
EMAIL: INFO@WARP9.NL
WEBSITE: WWW.WARP9.NL

OPENINSTIJDEN:

MAANDAG	GESLOTEN
DINSDAG	11:00 - 18:00
WOENSDAG	11:00 - 18:00
DONDERDAG	11:00 - 18:00 KOOPAVOND 19:00 - 21:30
VRIJDAG	11:00 - 18:00
ZATERDAG	11:00 - 18:00
ZONDAG	GESLOTEN

BIJ AFWIJKENDE OPENINSTIJDEN STAAN DEZE
VERMELD OP DE BEGINPAGINA VAN DE WEBSITE.

Colofon

De Spelduivel is een
uitgave van L.S.S.V. Het
Duivelsei.

Redactie:

Joris Vugs, Laura
van Boxel, Peter Bos,
Noralie Lubbers,
Urla Burgzorg, Anna
Wassenburg, Amber
Zwanepoel

Vormgeving:

Urla Burgzorg & Amber
Zwanepoel

Bezoekadres:

Pelikaanhof 52
Achter in de Pelibar
2312 EC Leiden

E-mail bestuur:

Bestuur@duivelsei.nl

E-mail redactie:

Redactie@duivelsei.nl

www.duivelsei.nl



Helemaal in thema

Of we het wel zeker weten dat we geen thema
meer willen, vraagt Peter nogmaals. Ik schud
resoluut mijn hoofd. Het volgende agenda-
punt: wat gaan we op de cover doen? 'Ja kijk',
zegt Peter, 'dat zou makkelijk zijn als we een
thema hadden.' We besluiten het woord thema
te verbieden voor deze en alle volgende ver-
gaderingen. Eenmaal thuis open ik de com-
missiemail. Een mailtje van Olivier met de
vraag welk thema we deze editie hebben. Dan kan hij zich erop instellen bij
het schrijven van zijn recensie. Ik zucht en zet mezelf nog een kop koffie.



Voor je ligt de nieuwe Spelduivel, gevuld met alles over onze vereniging in
2015 (spot jezelf in de centerfold!), een impressie van Spiel, het winnende
recept van de bakwedstrijd en nog veel meer. Zoals de trouwe lezer wellicht
heeft opgemerkt, is het blad in een nieuw jasje gestoken. Dit met dank aan
onze twee nieuwe commissieleden Amber en Urla. We hebben niet alleen
hen, maar ook Anna Wassenburg in de commissie mogen verwelkomen.
Graag zouden we ook Mardie willen bedanken, die de voorheen voor ons de
layout heeft gedaan, alsmede Monica, onze voormalige voorzitter van wie
ik het stokje heb mogen overnemen. Zonder hen was er de afgelopen jaren
geen Spelduivel geweest.

Voor het maken van deze Spelduivel is de nieuw geadop-
teerde kat van Amber genegeerd, is door Noor minstens zeven-
tien keer om koffie gevraagd en heb ik zelfs tijd weg moeten ne-
men van Fallout 4, maar het resultaat mag er zijn. Ook zonder thema.

Joris Vugs

Hoofdredacteur

In dit nummer:

Van de cover:

Dit was 2015	11	Interview: Warp 9	8
Star Wars: The Merch Awakens	17	De Democie stelt zich voor	10
Lieve Truus	18	Welk spel moet je vragen voor kerst?	14

Verder in de Spelduivel:

Bordspellennieuws	4	Recensie: Celestia	15
Roleplayinggames	5	De Kamer Van... Coen	16
Hohohoholidayspellen	6	Winnende recept van de bakwedstrijd	18
		Verslag: Spiel 2015	20
		Ook leuk	22

Bordspellen- nieuws

Tekst: Anna Wassenburg

Illustratie: Urla Burgzorg

Love Letter

Jij dacht dat Love Letter niks voor jou was? Daar denkt AEG, de uitgever van het spel, anders over. Het laatste jaar hebben ze meerdere versies van dit welbekende spel uitgebracht. Zo is er voor DC-fans een Batman Love Letter, waarin niemand minder dan The Joker de prinses is. Hou je niet van superhelden, maar wel van ringen? Dan is wellicht The Hobbit Love Letter iets voor jou. Of misschien Love Letter The Wedding Edition? Deze variant komt in een set van vijf stuks en AEG vermeldt er expliciet bij, dat het alleen voor mensen is die gaan trouwen. Een leuk cadeautje voor die gasten, moeten ze bij AEG gedacht hebben.



Daar houdt het niet op, want zo is er afgelopen maand ook een Adventure Time Love Letter uitgekomen. Kan The Ice King toch eens het hart van die prinsessen te pakken krijgen.

Black Stories

Er is een nieuwe variant van Black Stories uitgekomen genaamd Dark Stories. Het toffe bij deze set is dat het om echt gebeurde moordzaken gaat. Op de achterkant van de kaart vind je dan ook wat meer details over al die gruwelijke moorden.

Kickstarter

Op Kickstarter verschijnen dagelijks nieuwe bordspellen. Bekende spellen die veel te danken hebben aan Kickstarter zijn Zombicide, Blood Rage, One Night Ultimate Werewolf en Exploding Kittens. In november verscheen er een Kickstarter voor een nieuw deel van Arcadia Quest. Dit succesvolle spel met leuke miniatuurtjes kon je voor honderd dollar de basisgame kopen en alle later te behalen stretchgoals. Inmiddels heeft het spel zijn goal ongeveer 15x behaald en krijg je een pakket van ruim 400 dollar winkelwaarde. Zo kunnen de backers in 2016 reikhalzend uitkijken naar een grote doos met vele miniatuurtjes en extra's als dank voor het backen van Arcadia Quest Inferno.

Spiel des Jahres

Ook dit jaar werd weer de Spiel des Jahres award vergeven en dit jaar ging de prijs naar Colt Express. Colt Express is een spel waarbij iedereen een bandiet is die dezelfde trein probeert te overvallen. Het toffe aan



dit spel is dat je met een echte trein speelt, waarin je je bandiet tussen de verschillende coupés probeert te manoeuvreren, zonder door je medebandieten neergeschoten of geslagen te worden. Degene die aan het einde van het spel het meeste geld en diamanten heeft verzameld, wint het spel. De Spiel des Jahres wordt al sinds 1979 uitgereikt en Colt Express mag zich nu de winnaar noemen naast andere spellen zoals Kolonisten van Catan (1995), Carcassonne (2001), Ticket to Ride (2004), Dominion (2009) en Dixit (2010). Zeker geen slecht rijtje om in te staan dus.

Nederlandse Spelprijs

Niet zo belangrijk als zijn grote broer Spiel des Jahres, maar zeker ook leuk voor ons Nederlanders, is de Nederlandse Spelprijs die tijdens Spellen-spektakel werd uitgereikt. Splendor won het beste familiespel van 2015 en Concordia het beste expertspel.

Minder snel dement

Tussen al het nieuws ook even een interessant weetje en handige tip voor later. Wist je dat bordspellen een goede invloed op je hebben? Wanneer je de hersenen stimuleert door veel spelletjes te spelen, verklein je de kans aanzienlijk om later dement te worden of Alzheimer te krijgen. Ook vermindert het de stress, wat wel fijn is tijdens de tentamenweken. Zoals wij natuurlijk allemaal weten, is het gewoon ontzettend gezellig en kom je ook eens een keer buiten je kamer samen met andere mensen!



Op dinsdag 10 november organiseerde de RPGcie een workshop voor aspirant verhalenvertellers. Het kleintje zat vol met gegadigden. In de aanloop naar de EI-con, Nederlands grootste tabletop rpg conventie (georganiseerd door het Duivelsei!) wijden we graag een artikel aan de wondere wereld van roleplaying games!

Tekst: Amber Zwanepoel

Zodra mensen beginnen over TTRPGs (Tabletop Roleplayinggames) roept dat bij velen gedachtes op over nerds die op een stoffig zoldertje, omringd door dikke regelboeken, allerlei vreemdsoortige dobbelstenen aan het rollen zijn. Veel mensen kennen Dungeons & Dragons als het voorbeeld van een van de meest nerdy hobbies die je kunt beoefenen.

The sky is the limit

Maar eigenlijk is roleplayen hartstikke leuk. Het is in feite een manier om met z'n allen een episch verhaal te vertellen. De Game Master creëert een wereld vol met interessante personages, legendes, mysteries, indrukwekkende steden, en vreselijke monsters. De spelers creëren elk hun eigen personage met een spannende achtergrond en goede (en minder goede) karaktereigenschappen. In de beginselen is het een spel zonder limiteringen: er zijn natuurlijk regels, maar de grootste limiet is toch vaak je eigen fantasie. Bovendien zijn RPG's een goed excuus om een hele avond ongein uit te halen en snacks te eten.

Doe wat anders dan D&D

Lijkt het je niks om in een wereld rond te lopen met elven en half-orcs? Dat geeft helemaal niks. Naast de bekendere spellen zoals Dungeons & Dragons en Pathfinder zijn er nog talloze RPG's die je kunt proberen. Zo kun je in Vampire: The Masquerade als vampier door

een moderne goth-punk setting dwalen, en speelt Shadowrun zich juist af in een fictieve toekomst waar technologie en magie elkaars pad kruizen. Zou je graag op avontuur willen in het Star Wars universum? Dan is er Edge of the Empire. Hou je meer van horror en wil je absoluut niet met dobbelstenen gooien? Dan is Dread misschien wel perfect voor jou.

Dobbelstenen of Jenga-torens

Niet elke speler houdt van dezelfde aspecten. Sommige spelers houden van verhalen vertellen en maken keuzes die niet tactisch zijn, maar wel bij hun personage passen. Anderen willen het liefst zo tactisch mogelijk spelen en zoeken een spel met wat meer cijfers en structuur. Naast de vele settings verschillen daarom de systemen ook vaak van elkaar. Zo ligt in Dread de nadruk veel meer op keuzes maken: in dat spel heb je geen ingewikkelde character sheets met cijfertjes die je moet begrijpen, maar trekt iedereen een voor een een blokje uit de Jenga toren die in het midden van de tafel staat... Voor spelers die van een tactisch spel houden met lange gevechten en een goed uitgeschreven character sheet is Fourth Edition Dungeons & Dragons bijvoorbeeld heel geschikt. Als je helemaal geen ingewikkeld personage wilt, maar gewoon opzoek bent naar een bizarre avondinvulling, dan kun je altijd nog kiezen voor Everybody's John.

EI-CON

Wist je dat Duivelsei elk jaar een RPG conventie organiseert? De volgende editie van EI-CON zal in maart worden gehouden. Wil je alvast beginnen met het verkennen van de verschillende spellen? De RPGcie helpt je graag op weg! Stuur een mailtje naar rpgcie@duivelsei.nl, stel je vraag op het Duivelsei forum, of spreek een van onze leden (bijvoorbeeld Pauline, Amber of Tom Sassen/van Lieshout) aan op een spelavond.

Spellen om tijdens kerst met je familie te spelen

HOHOHOHO... HOLIDAYSPELLEN



Als bordspellerspeler zal het volgende scenario je vast niet vreemd voorkomen. Na weken zorgvuldig te hebben nagedacht welk spel je met je gezinsleden gaat spelen met de traditionele kerstviering, heb je eindelijk je keus gemaakt. Je hebt natuurlijk maar één kans per jaar, dus die moet goed zijn. Dixit gaat het worden! Lekker makkelijk, mooie plaatjes en dan kan je pa een hint geven die alleen je moeder snapt en kunnen ze daar smakelijk, doch overdreven om lachen. Na het heerlijke 5-gangen menu is het dan zover, je kondigt het entertainment van vanavond aan. Je moeder begint te zuchten: 'Niet teveel regels he?' en je vader heeft Home Alone al opgezet. Vijf Yahtzee-potjes later denk je: beetje jammer dit, volgend jaar weer een poging.

Nou niet getreurd, de volgende kerst staat al bijna voor de deur en hier ben ik om vijf prachtige tips te geven waar je ouders geen nee tegen kunnen zeggen!

Tekst: Anna Wassenburg

1. New York 1901

Geschied voor wie: Je ouders zijn architect, houden van Tetris of vinden the Big Apple een mooie stad.

Gaan ze sowieso leuk vinden als: Ze Ticket to Ride ook leuk vonden

New York 1901 is het nieuwe paradepaardje van Blue

Orange Games en voelt op veel manieren aan als Ticket to Ride. In het spel ben je een architect en probeer je zoveel mogelijk gebouwen te bouwen. Hiervoor moet je wel stukken grond bezitten en het liefst uiteraard langs die felbegeerde Broadway. Bij elk potje kies je een ander doel waar je extra punten mee kunt scoren en andere straten waar je extra punten voor scoort als je daarlangs de meeste gebouwen hebt staan. Het toffe is dat al je gebouwen Tetris-vormig zijn en je dus probeert zo efficiënt mogelijk je stukken grond te bebouwen voor de meeste punten.



2. Qwirkle

Geschied voor wie: Ouders die hun tijd verbrennen met Word Feuden met hun baas en zo min mogelijk regels willen.

Gaan ze sowieso leuk vinden als: Ze Rummikub, Scrabble, Triominos leuk vinden.

Bij Qwirkle is het de bedoeling dat je stenen aan rijen aanlegt en zo zoveel mogelijk punten scoort. Er zijn zes vormen en zes verschillende kleuren en elk steentje is hier dus een combinatie van. In elke rij is of elk vormpje hetzelfde maar elke kleur anders of de kleur van elk steentje hetzelfde maar moet elke vorm anders zijn. Als je de 6de en dus laatste steen in een rij aanlegt, scoor je een Qwirkle en heb je zo zes bonuspunten verdient. Iedereen legt aan dezelfde rijen aan en uiteindelijk kun je dus zomaar een draak voor je hebben liggen. Protip: Er is een Star Wars-versie uitgebracht.



3. Hanabi

Geschied voor wie: Ouders die denken dat jij ook een mening hebt.

Gaan ze sowieso leuk vinden als: Ze klaverjassen leuk vinden.

Hanabi is een coöperatief deductie-kaartspel waarbij je wel de kaarten van de tegenstander ziet, maar niet die van jezelf. Je mag elkaar maar een beperkt aantal hints geven met als doel samen elke soort op volgorde af te leggen, zodat er uiteindelijk een prachtig vuurwerk voor de keizer is. Waarschuwing: hiervoor moet je vrij

letterlijk blind je ouders vertrouwen. Als je dit niet doet, kan dit spel irritatie veroorzaken als je ouders besluiten hele domme hints te geven waarvan niemand het doel snapt. Dit gebeurt, het doet pijn.



4. Qwixx

Geschied voor wie: Ouders die 65-plussers zijn en niet van bemoeienis houden.

Gaan ze sowieso leuk vinden als: Ze van bingo houden en het niet te lang moet duren.

Bij Qwixx hoef je niet op je beurt wachten, iemand dobbelt en iedereen kan de worp benutten. Hoe meer getallen je op je scoreblad aankruist, des te meer punten je krijgt. Alleen moet je wel goed kiezen welke getallen je afkruist, aangezien je alle



voorgaande nummers niet meer aan mag kruisen. Qwixx kan in twee minuten worden uitgelegd dus het is zeer geschikt als je ouders niet meer dan één regel tegelijkertijd kunnen onthouden. Het geeft je dat heerlijke bingo-gevoel als jij wel wat kan afkruisen maar de rest niet. Genieten.

5. Take 5

Geschied voor wie: Ouders die ervan genieten als je pech hebt, je uit een groot gezin komt.

Gaan ze sowieso leuk vinden als: Ze pesten, Uno, Grote Dalmuti leuk vinden.

Het spel bevat 104 kaarten met verschillende waarden en strafpunten. Iedere speler krijgt er 10 en er liggen 4 kaarten open op tafel. Elke ronde kiest iedereen een kaart uit zijn hand en legt deze gedekt voor zich neer. De spelers draaien hun kaart tegelijk om en leggen hun kaart aan de op tafel liggende kaarten aan, waarbij de speler met de laagste kaart begint, enzovoort. Wie de zesde kaart aan een rij moet leggen, moet de vijf kaarten van die rij als strafpunten nemen alvorens hij zijn kaart neerlegt. Wie na 10 rondes de minste strafpunten heeft, wint.





Warp 9:

Op Ontdekkingsreis

Wie voor het eerst Warp 9 binnenstapt is wellicht in eerste instantie een beetje overdonderd. De winkel is met een oppervlak van 8m² een van de kleinste winkels van Leiden. Toch ben je er niet snel uitgekeken: de winkel is tot het plafond gevuld met spellen, merchandise en obscure paraferalia.

De Spelduivel is nieuwsgierig naar het verhaal achter deze winkel en gaat eens babbelen met de eigenaar.

Interview: Amber Zwanepoel

Warp 9 is al twintig jaar een begrip in Leiden. De naam komt natuurlijk van Star Trek. Toen the Next Generation net op tv was kwam Kiat Liem er regelmatig om videobanden van Star Trek te kopen. Tegenwoordig is hij samen met zijn zus de eigenaar. “Zelf ben ik opgegroeid met de oude Star Trek en Star Wars. Ondanks mijn dyslexie verslond ik als kind science fiction en fantasy. Thuis speelden we ook veel Risk, Axis & Allies, en later Catan. Zo’n acht jaar geleden heb ik deze winkel gekocht. Alles wat je in de winkel ziet is eigenlijk wel voortgekomen uit een hobby van mij.”

Verzamelen

Op een hoge plank staat een serie poppen van de originele Star Wars, allemaal in doos. Vooral dit soort snuisterijtjes maakt deze winkel anders. Dat is altijd al zo geweest. “Vroeger waren we erg gespecialiseerd in beelden. Dan moet je denken aan beelden met een oplage van zo’n vierduizend; dat zijn echt collectors items. Voor zoiets betaalde je dan ook zeshonderd euro. Dat heb ik langzaam afgebouwd. Ik heb hier nog wel een beeld van General

Grievous staan, daar zijn er maar 2500 van! Ik heb ervoor ontzettend lang op een wachtlijst gestaan.”

Recessie

Wat collectibles betreft zijn de tijden geleidelijk aan het veranderen. “Door de recessie bijvoorbeeld zie je dat het assortiment bij de importeurs bijna is gehalveerd. Waar je eerst kon kiezen tussen tienduizend artikelen in de catalogus staan er nu nog maar vijfduizend. Het is erg lastig om tegenwoordig aan figuurtjes te komen.” Dat is een logisch gevolg van de crisis. “Als je kunt kiezen tussen een collectible of kaarten waar je direct mee kunt spelen, kiezen mensen tegenwoordig vaker voor iets dat ze echt kunnen gebruiken”.

Jong en oud

Er komen niet alleen verzamelaars langs. “Er komen hier allerlei mensen; van ouders met kinderen tot verzamelaars die al hun aanwinsten bewaren in de originele verpakking. Soms voelde ik me vroeger ook wel “Kinderopvang Warp 9”; het zat hier weleens helemaal vol

met jongeren. Toen ik de winkel net had overgenomen kwam er wekelijks een moeder die haar zoontje hier achterliet terwijl zij boodschappen ging doen. Met een vriendje speelde hij dan Pokémon. Ik vond dat helemaal prima hoor. Soms kwam ze tussentijds kijken of hij zich nog vermaakte, en ging ze dan weer verder. Inmiddels studeert die jongen, maar hij komt nog steeds wel eens langs”.

Gezelligheid

Juist die gezelligheid vindt Kiat leuk, en ondanks de kleine ruimte komen er regelmatig spelers van verschillende spellen langs. “Op dinsdagmiddag komen vaak mensen voor Yu Gi Oh en Magic. Ook Vanguard wordt veel gespeeld. Op woensdag is het altijd wat rustiger, en dan zitten we op

donderdag weer vol”. Dat Magic al lang een geliefd spel is, is naast de balie goed zichtbaar. Een stuk muur is van boven naar beneden gevuld met mappen. Al die mappen samen geven een kijkje in de geschiedenis van Magic the Gathering. “Vanaf Revised heb ik mappen voor elke set. Dat zijn ze dus bijna allemaal”.

Favorieten

Als spellenkenner deelt Kiat graag zijn favorieten. “Momenteel speel ik graag X-Wing. Dat is een Star Wars miniature game. Ook speel ik sinds kort Edge of the Empire. Dat is een Star Wars roleplaying game. Als je Star Wars fan bent kom je in dat spel ontzettend veel dingen tegen die je kent. Dat is leuk”. De living card games van Fantasy Flight Games zijn op dit moment ook geliefd: “Het leuke aan die spellen is dat je niet oneindig boosters hoeft te kopen. Je kunt op internet precies zien wat er in een pakje zit en dus strategisch je deck bouwen”.

“Ik heb van bijna elke Magic-set een map”

Toernooien

Met die kaartspellen zou de winkel op den duur wel graag weer toernooien willen organiseren: “Op dit moment zijn er geen toernooien. Ik ben wel bezig om het weer van de grond te krijgen. Ik hoop in de toekomst bijvoorbeeld Vanguard te organiseren, en spellen van Fantasy Flight Games”.

De ruimte lijkt haast te klein voor dat soort gezelligheid. Helaas is verhuizen op dit moment geen optie. “Voor de recessie had ik wel plannen voor iets groters. Voorlopig zie ik dat

niet gebeuren.” Toch kan Warp 9 voorlopig nog vooruit. “Kijk, deze tafel klappt uit, dus er kan zo meer plek worden gemaakt”

Voor iedereen die geïnteresseerd is in anime, en Vanguard, Magic, Star Wars en nog veel meer is binnenstappen bij Warp 9 een aanrader. Als je je Duivelsei-pas laat zien krijg je zelfs 10% korting op je aankoop.





Hallo allemaal! Wij zijn de Democie en wij zijn er voor jullie om spelletjes uit te leggen.

Korte spelletjes, lange spelletjes, spelletjes met schapenthema, spelletjes waarbij je samen moet werken, spelletjes waarbij je vrienden je vrienden niet blijken te zijn. Kortom: we zijn met zijn vijven van alle markten thuis. Dit jaar zijn we naast veel demoën, ook van plan om toernooien te organiseren. Zo zal er na de kerstvakantie bijvoorbeeld een Catan-toernooi komen. Een goede reden om in de kerstvakantie alvast eens met je familie te oefenen. Om te weten wie jullie aan het nekvel moeten vastpakken om wat uitgelegd te krijgen, stellen we ons hieronder even allemaal voor! Er is na het lezen van dit artikel dus geen geldige reden meer om verbijsterd naar de kast te blijven staren: schreeuw HELP! en we komen eraan gesneld om het perfecte spelletje voor je uit te zoeken.

Anna aka kleine Anna

Lid sinds: 2014

Favoriete spel: Op dit moment Pandemic Legacy, maar in normale maanden Ticket to Ride.

Wat kan ik uitleggen: Alle spellen die op Tabletop zijn verschenen, oftewel Gateway-games, oftewel redelijk simpele spellen van 5-90 min met fancy artwork.

Jolige bordspelanekdote: Met aangeschoten Catenianen op kamp Weerwolven leiden. Alleen vergaten mensen halverwege hun rol en werden als wolf niet meer wakker. Bij dit potje was na een tijdje ook bijna iedereen dood en het spiekende meisje had tot dat moment nog niks gezegd. Opeens verkondigt ze dat ze al vier rondes weet dat de burgemeester weerwolf is, te laat...

Wat voor soort bordspel zou je zijn: Een backstab-spel met opblaasattributen

Frank aka Henk

Lid sinds: 2009

Wat kan ik uitleggen: Kortere spelletjes, veel van de kaartspelletjes, maar ook best wel wat van de langere spelletjes

Jolige bordspelanekdote: Ik blijf zitten, want Grote Dalmuti.

Wat voor soort bordspel zou je zijn: Een spel met een players handbook erbij.

Jelmer

Lid sinds: 2015

Favoriete spel: Dominion, maar dat verandert nog wel

Wat kan ik uitleggen: Spellen met simpele regels maar complexere strategieën.

Jolige bordspelanekdote: We werden een keer geforceerd om high-speed Betoverde Doolhof te doen, omdat de zaal bijna dicht moest. Dit maakt het een stuk leuker.

Wat voor soort bordspel zou je zijn: Een lolliig denkspel.

Mathijs

Lid sinds: 2012

Favoriete spel: Magic

Wat kan ik uitleggen: Alles wat een beetje overzichtelijke regels heeft.

Jolige bordspelanekdote: Bij Weerwolven heb ik mezelf als wolf zijnde opgegeten, omdat ik wist dat ik beschermd zou worden. Wat voor bordspel zou je zijn: Iets waarbij je elkaar moet afbluffen.

Joris

Lid sinds: 2012

Favoriete spel: Twilight Imperium

Wat kan ik uitleggen: Leuke spellen oftewel langere spellen

Jolige bordspelanekdote: We waren laatst Battlestar Galactica aan het spelen. Ik deed eens aardig en ging wat te drinken halen, ronde 1. Voor ik wegliep zei ik nog: 'waag het niet mij dood te maken, ik ben drinken voor jullie aan het halen'. Zodra ik terugkwam, bleek het dat ze random hadden bepaald dat ik werd doodgeschoten. Voor de noobs, BSG duurt ongeveer 3 uur en is coöperatief met een verrader. Nu was het na een kwartier al duidelijk dat we gingen verliezen. Roelof was natuurlijk de Cylon, maar hij hoefde niet eens iets te doen. Conclusie: ik moet voortaan echt met andere mensen spelletjes spelen.

Wat voor soort bordspel zou je zijn: Twilight, want: lang/geweldig/tot 8 personen/overweldigend tijdens de eerste keer.

Dit was 2015

Het lijkt wel gisteren dat de dapperste duivelseitjes het jaar 2015 inluidden met de Nieuwjaarsduik in Scheveningen, maar inmiddels zijn de meeste plannen voor oudejaarsavond al weer gemaakt. Hoog tijd voor een terugblik dus!

Tekst: Laura van Boxel

Een lekker jaar

Het is een vol jaar geweest, waarin onze commissies weer hard hebben gewerkt om tal van toffe activiteiten neer te zetten. Zo hebben we allemaal wel eens een koekje verorberd of een andere lekkere snack opgepeuzeld die onze eigen Nomcie tijdens de vele activiteiten weer heeft verzorgd. Laten we vooral ook de gezellige eerstejaarsbarbecue niet vergeten! De Nomcie heeft ook andere eitjes aan het werk gezet in de twee bakwedstrijden, al namen de meesten van ons liever plaats in de jury. Zie in deze editie van de Spelduivel ook het winnende recept van de afgelopen editie!

Een gezellig jaar

We weten allemaal dat het Duivelsei een toffe vereniging is, maar het is nog veel meer dan dat. Het Duivelsei is als vereniging uitgegroeid tot een tweede familie, waar menig eitje heerlijk zichzelf kan zijn. We zijn een zeer brede en internationale vereniging, waar iedereen welkom is. Het spreekt dan ook voor zich dat we niet alleen onze avonden samen doorbrengen, maar ook de feestdagen

vieren. Naast de Nederlandse Nieuwjaarsduik hebben we daarom ook gezamenlijk het Chinese nieuwjaar ingeluid. Andere – internationale – feestdagen die we hebben gevierd zijn het Ierse Saint Patrick's day en op Halloween hebben we gelachen en gegild om de outfits van onze eitjes. Op Valentijnsdag hebben we als heuse pro's geflirt met onze mede duivelseitjes en kort geleden dobbelden we prachtige stapels aan leuke bijzondere en ook wat dubieuze cadeautjes bij elkaar.

Een avontuurlijk jaar

Bij alleen de spelavonden en feestdagen bleef het echter niet. Alsof dit nog niet genoeg was, was er maandelijks nog een speldag en we mogen ook de Dutch Coffee and Games niet vergeten. Naast deze typische Duivelsei activiteiten, zijn we ook op andere manieren het nest uitgekropen. Zo hebben we heel Nederland gezien tijdens de monopolyrace, hebben we vogels doen vliegen met Angry Birds en hebben we het woeste water getrotseerd tijdens het Levend Zeeslagje.

Een jaar met uitjes

In de zomer was Duivelsei helaas dicht en verdwenen een hoop eitjes over de wereld. Maar zelfs toen zaten onze actieve commissies nog niet stil! Zo konden we op de enkele zonnige dagen met de Accie naar het strand en gingen we een dagje naar de Efteling en Duinrell. Ook was het nieuwe bestuur toen al druk in de weer met hun toffe plannen

voor het nieuwe collegejaar en de voorbereiding van de Algemene Leden Vergadering.

Een goed oogstjaar

In augustus hebben we dankzij de inzet van de El Cidcie een zeer geslaagde El Cid week gehad dit jaar en tot ruim 80 nieuwe leden mogen verwelkomen. Hier bleef het echter niet bij, ook de eerstejaarsperiode daarna was een succes. Met allerlei activiteiten zoals bijvoorbeeld het mentoreten bij ouderejaars thuis, de eerstejaarsbarbecue en zelfs een heus introductieweekend hebben we onze nieuwe eerstejaars leren kennen en mogen verwelkomen in onze toffe vereniging. Sommige eerstejaars werden zelfs zo enthousiast voor onze vereniging, dat wij hen na de CIA hebben mogen verwelkomen in onze commissies. Eén nieuw eitje heeft zelfs plaats genomen in de topredactie van dit geweldige blad!

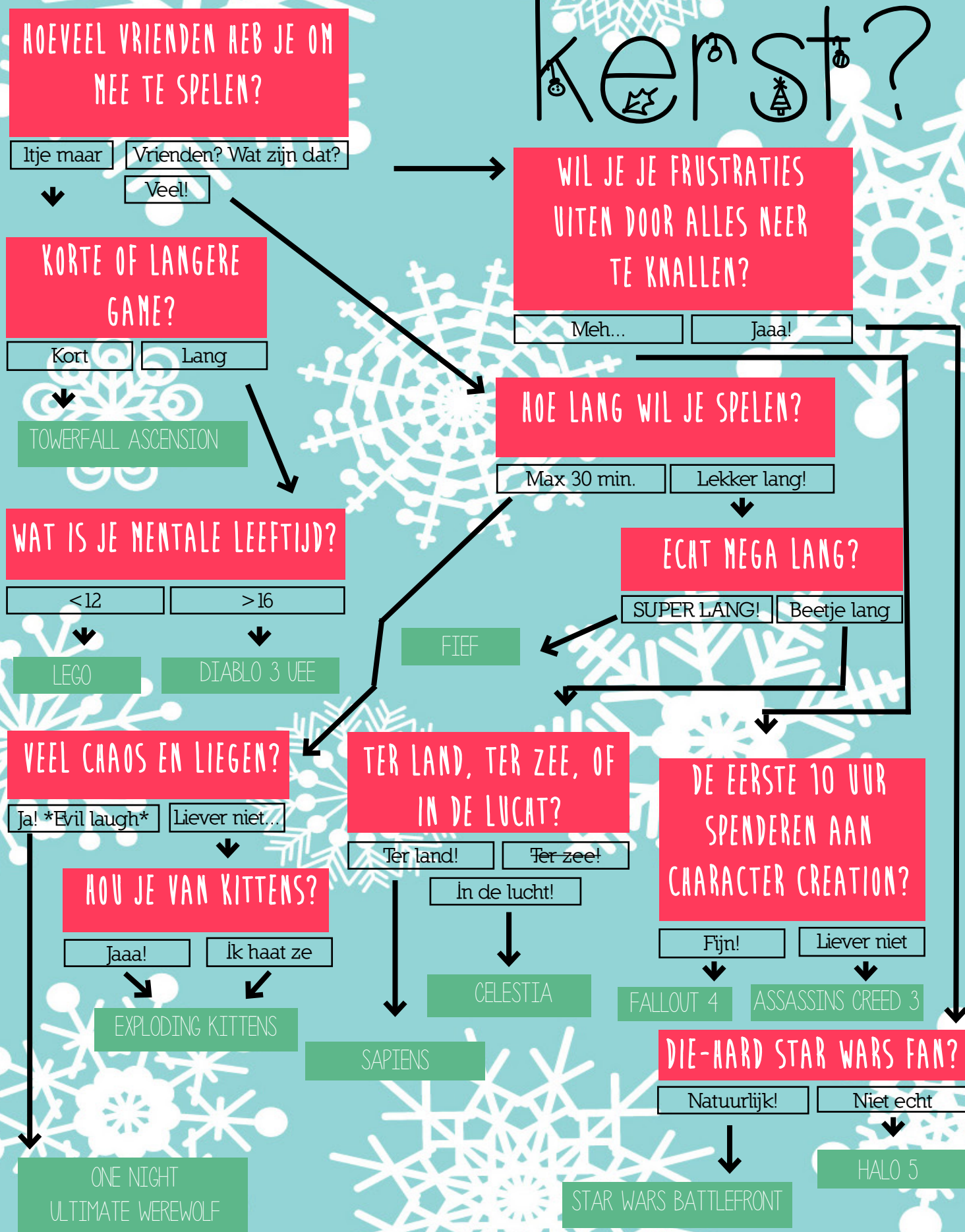
Een nieuw jaar

Dit is natuurlijk lang niet alles wat we dit jaar hebben gedaan, daar zouden we wel een boek over kunnen schrijven. Hopelijk heb jij er net zo van genoten als wij. We danken iedereen voor het waanzinnige jaar dat we achter de rug hebben en wensen jullie een 2016, dat het komende jaar dit jaar maar weer mag overtreffen. We luidden 2016 graag weer met jullie in tijdens de Nieuwsjaarsduik. Fijne feestdagen en graag tot volgend jaar!



DOOR NORALIE LUBBERS EN AMBER ZWANENPOEL

WELK SPEL MOET JIJ VRAGEN VOOR KERST?



Recensie Celestia

Celestia is inmiddels een populair spel op Duivelsei nadat het afgelopen oktober is meegenomen van de Duitse spellenbeurs Spiel. Het spel is een vernieuwde versie van Cloud 9 en dit keer heeft de art designer een steampunk*-wereld rond de spelmechanisme gecreëerd. In het eerste spel van uitgever BLAM! ben je een avonturier en ga je in een vliegend schip op zoek naar schatten. Je gaat samen met andere avonturiers op reis langs steden en probeert zo snel mogelijk waardevolle buit te oververoveren.

Tekst: Olivier Ladage
Illustratie: Urla Burgzorg

Het spel is door zijn toegankelijkheid en geluksfactor leuk voor iedereen om te spelen en heel simpel om te leren. Elke speler heeft een aantal handkaarten en aan het begin van de speelronde wordt één speler kapitein van het schip. Die gooit 2-4 dobbelstenen waarop evenementen staan afgebeeld die je op je reis kunnen hinderen. Dat zijn nare obstakels als rode vogels, blauwe wolken en zwarte piraten. De overige drie kanten van de dobbelsteen zijn wit, wat betekent dat je geen ramp overkomt en je veilig kan vliegen.



Alleen als je heel goed kijkt, dan zie je dat op één van die witte kanten er toch een symbool staat; gele bliksem.

Nadat de dobbelstenen zijn gerold, is het aan de kapitein om deze evenementen met zijn handkaarten op te lossen. Voordat hij dat doet, verklaard elke passagier of die meegaat naar de volgende stad of achterblijft en de huidige stad plundert. Vervolgens verklaart de kapitein of hij deze evenementen kan overkomen. Als hij dat kan, dan komt het schip veilig aan bij de volgende stad. Mocht de

Veel is in dit spel afhankelijk van geluk. Je moet daarbij denken aan welke evenementen je rolt, welke kaarten je in je hand hebt, maar ook welke schatten je pakt. Omdat zoveel afhangt van geluk is er weinig ruimte voor tactiek, maar dat is geen probleem in Celestia. Je kunt altijd meteen nog een potje proberen als je niet zo gelukkig was, want het spel duurt maar ongeveer 30 minuten.

Dat zorgt ervoor dat het ideaal is om even tussendoor te spelen en waarvan je naderhand denkt 'dit halfuur was goed besteed'. Het is een spel waarvan ik durf te zeggen, kijkend naar de personen op het Duivelsei die dit vaak spelen, dat iedereen dit volgend jaar tenminste wel één keer gespeeld heeft. Dat is ook terecht, want het is een prachtig spel en blijft ook erg leuk om te spelen. Als je met Celestia aan de slag gaat, let dan ook even op de binnenkant van de deksel waar de ontwerper een idyllisch Duivelsei-eiland heeft getekend.

kapitein deze kaarten niet kunnen tonen, dan stort het schip neer. De kapitein kan het schip niet verlaten, dus als het schip crasht ga je neer met je schip (BLAM! is geen Italiaanse ontwikkelaar). Als je uiteindelijk veilig bent geland, dan neem je een schat van de stad waar je staat. Als je crasht krijg je niks.

Het spel is interactief omdat je als kapitein wilt bluffen zodat iedereen aan boord blijft als het schip gaat crashen of ze juist te vroeg wil laten uitstappen. De passagiers moeten bepalen of de kapitein het aankan maar ook of, als ze daarna zelf kapitein worden, ze genoeg kaarten hebben om de evenementen daarna te overkomen.



DE KAMER VAN... COEN

Bij deze rubriek nemen we een kijkje in iemands kamer, omdat je in je studententijd probeert uit te vinden wie je bent en wat je leuk vindt. Je kamer is daar juist een goed voorbeeld van, want in de paar vierkante meters die je hebt, probeer je alles uit te stallen wat je lief is. Alles uit je jeugd laat je achter bij je ouders of gooi je in de afvalbak. Coen moet nog op dit punt komen, want ik bekeek zijn kamer in het ouderlijk huis.

Tekst: Peter Bos

Illustratie: Urla Burgzorg

Daarvoor moest ik wel een ritje maken naar Leiderdorp, want waar de meesten het eigenlijk alleen kennen van de watersportverenigingen, wonen er ook best veel mensen. Het heeft voor Coen eigenlijk geen nut om op kamers te gaan, aangezien het tegen Leiden aanligt. Even de brug over en binnen vijf minuten fietsen is hij ook bij het Duivelsei. Zoals velen van jullie weten, is Coen niet het meest uitgesproken bestuurslid en misschien dat zijn kamer ons meer kon vertellen.



Zijn kamer is alleen dus nog niet echt een personificatie van Coen, maar meer een opslagplaats van relieken uit zijn jeugd. Ook hier komen we daarom niet snel veel te weten. De collectie Suske en Wiske stripboeken is imposant, maar staat al vele jaren onaangeroerd in de kast. Verder staan er kleine snuisterijen, jeugdboeken, knuffels, trofeeën, een retro lavalamp en een leeg prikbord. Coen heeft een bureau en een laptop en dat is voor hem eigenlijk genoeg in die zes vierkante meter. Het bed is maar op hoge pootjes gezet, want anders had Coen geen plek voor zijn jeugdherinneringen.



Zo heeft hij nog precies de ruimte om te studeren voor zijn master Mathematics en om te klooiën aan zijn Super Mario-levels. Leuk feitje, Coen is ooit wereldkampioen Super Mario World-levels maken geweest. Waar Jarko uitgebreid de tijd neemt om zelf Rock Band-nummers te maken, daar is Coen bezig om de meest leuke en uitdagende Mario-levels te creëren. Daarbij is hij ook begonnen aan een eigen Mario-spel dat in totaal zeventig levels zal bevatten. Alleen de finishing touches zijn nog nodig en dan laat hij zijn meesterwerk los op de wereld.



De rest van de tijd spendeert hij meer in de riante woonkamer of in de kelder, waar hij met zijn kleine, grote broertje Jarno kan oefenen met Super Smash Bros. Want waar de meeste Duivelseitjes Coen natuurlijk van kennen, zijn de Wii U-toernooien waar hij altijd hoge ogen gooit. Trofeeën van zowel Mario Kart en Super Smash Bros. waren in zijn kamer te vinden, allemaal netjes uitgesteld bij de andere spulletjes uit zijn jeugd. Tijd dus voor Coen om snel naar een eigen kamer te gaan, maar daar heeft deze begeerlijke bachelor nog geen reden toe. Met elke dag een volle lunchbox, een eigen gamekelder en een schattige huispoes, heeft Coen het als student prima voor elkaar.



Tenzij je het afgelopen jaar in karboniet hebt doorgebracht weet je dat er een nieuwe Star Wars film aan zit te komen. Disney's grootschalige mediaoffensief bestaat niet enkel uit bijbehorende videogames en gelikte trailers, ook bordspellen moeten aan de Episode VII hype geloven.

Tekst: Joris Vugs

Zo brengt Disney Loopin' Chewie uit. In wat misschien de beste cross-over ooit is, zijn Stef Stuntpiloot en zijn vliegtuigje vervangen met Chewbacca en de Millennium Falcon. Verder hebben de kippen plaats moeten maken voor Stormtroopers. Het enige wat afbreuk doet aan deze restyle van het al behoorlijk melige spelletje is dat Loopin' Chewie niet gemaakt is voor de reguliere vier spelers, maar enkel voor drie. Kleine prijs om te betalen om een knetterharde Chewbacca roar los te kunnen laten op je medespelers nadat je hun Stormtroopers over de kling gejaagd hebt.

Het hoogte-, of dieptepunt, van de Star Wars reskins is te vinden in Star Wars Qwirkle. De abstracte vormen van de reguliere editie zijn hierin omgeruild voor de hoofden van Vader, Yoda en andere leden van de cast. Nou weet deze redacteur niet of je van Qwirkle überhaupt een aangename ervaring kunt maken, maar ik kan me voorstellen dat het bevredigender is om een mooi lijntje Stormtroopers te maken dan een aaneenschakeling vierkantjes.

Gelukkig zijn de Star Wars bordspellen niet beperkt tot enkel oude games in een nieuw jasje. Zo is er het in 2012 uitgebrachte Star Wars X-Wing. Dat is een strategy game voor twee tot vier

spelers waarin men elkaar te lijf gaat met miniatures van bekende (en minder bekende) ruimteschepen uit de franchise. De miniatures zijn bijzonder gedetailleerd, en worden compleet in elkaar gezet en geschilderd aangeleverd. X-Wing wordt nog steeds ondersteund met uitbreidingssets in de vorm van nieuwe schepen. Tevens wordt de game fanatiek gespeeld bij de Tafelridder, waar ook regelmatig X-Wing-toernooien gehouden worden.

Een ietwat recentere game is Star Wars: Imperial Assault uit 2014. Net als X-Wing is Imperial Assault een strategisch spel dat uitgevochten wordt met miniatures van Star Wars karakters. Assault is te spelen met twee tot vijf man, op twee wijzen. Allereerst is er de campaign mode, waarin één speler controle neemt over een vrijwel oneindig leger van the Empire, en de andere twee tot vier spelers hem proberen te verslaan als Rebel Operatives. Gaandeweg de campaign verdienen beide facties ervaringspunten waarmee ze hun eenheden kunnen specialiseren en uitbouwen. De andere mogelijkheid die Imperial Assault biedt is de skirmish mode, waarbij twee spelers elkaar één op één bevechten. Ook wordt Imperial Assault, net als X-Wing, regelmatig ondersteund met uitbreidingssets waarmee je je game zou kunnen uitbreiden. Dit is altijd handig als deze te voorspelbaar begint te worden, of wanneer je gewoon graag Wookies in je game wilt hebben.



Met al deze games hoeft de Star Wars gezinde bordspelfanaat zich geen zorgen te maken om een gebrekkige kerst. Tenzij J. J. Abrams de nieuwe film natuurlijk harder verpest dan George Lucas met Episode I, maar dan gaan we gewoon lekker relen.

WITTE CHOCOLADE CHEESECAKE

- Met oreo laagje!

Tekst: Noralie Lubbers

Illustratie: Urla Burgzorg

Ingrediënten

Voor de bodem:

- Pak bastognekoeken (200 gram)
- Roomboter (50 gram)

Voor het oreolaagje:

- 2 rollen oreo koekjes
- 1 pakje (100 gram) monchou

Voor de taartlaag:

- 300 gram witte chocolade
- 400 gram mascarpone
- 200 gram monchou
- 300 ml slagroom (ongeklopt)
- 50 gram suiker



Recept

De bodem

1. Pak een bakblik naar keuze. Bekleed hem met bakpapier of vet hem in met boter.
2. Smelt de boter in de magnetron. Hak de koekjes fijn tot kruimels en meng de gesmolten boter met de koek-kruimels.
3. Verspreid het mengsel over het bakblik en goed aandrukken. Laat het harden in de koelkast.

Het oreolaagje

1. Hak de oreokoekjes fijn tot het kruimels zijn. Pak een grote afsluitbare zak (GEEN vuilniszak!) en gooi daar de kruimels in samen met de monchou.
2. Kneed het in de zak tot het een mooi samenhangend geheel is. Spreid vervolgens een deel uit over de afgekoelde bodem.
3. Maak het zo dik als je wil, met de rest kun je andere vormpjes maken ter decoratie.

De taartlaag

1. Smelt de chocolade in de magnetron of au bain-marie. Zoek even op hoe je dit het beste kan doen.
2. Meng de monchou, mascarpone, slagroom en suiker. Zorg dat je lang genoeg mixt en dat het mengsel goed luchtig geklopt is.
3. Giet de gesmolten chocolade erbij, en meng het nog eens goed. Spreidt het vervolgens uit over de oreolaag in de bakvorm.
4. Laat hem 6 uur of overnacht in de koelkast staan. Als hij klaar is kan je hem nog versieren, en dan is het smullen!

Variatietip

Als je een fan bent van vers fruit moet je dit eens uitproberen: giet in plaats van het hele mengsel, eerst de helft van het mengsel in de vorm. Leg daarna het fruit erop, en giet de rest van het mengsel erin. Versier met meer fruit en eventueel slagroom.

Lieve Truus,

Mijn lievelingskleur om mee te spelen is wit, maar niet in elk bordspel zitten witte pionnen. Ik wil natuurlijk wel winnen, wat moet ik doen?

WhiteWalker1995

Dankjewel voor je vraag WhiteWalker1995. Ik weet nog goed toen Gerda haar breinaalden niet de juiste kleur waren. We hebben elke breiwinkel in het land afgespeurd totdat we zwarte breinaalden met gouden spikkels hadden gevonden. Alleen met dat setje kon ze de prijswinnende kersttrui met kat erop breien. Ik heb eens goed nagedacht en mijn vriendinnen van de

bridge gevraagd en ik heb wat oplossingen voor je bedacht.

Allereerst kun je bij de Action een witte spuitbus kopen om in elk bordspel een wit setje te maken. Spuit wel over de goede kleur, straks zijn al je vrienden geelfanaten en wil niemand meer met je spelen. Een wat minder belastende methode is om voor elk spelletje, je witte setje mee te nemen en die te gebruiken in plaats van de aanwezige pionnen. Nadeel daarvan is dat het wat lastig is om aan witte treetjes, varkens, koeien, meeples en zovoorts te komen.

Mijn laatste tip is om voortaan altijd een zonnebril op te doen tijdens het spelen. Niemand kan meer je gezichtsuitdrukking lezen

en de hele wereld is in je favoriete wit-zwart tinten. Hopelijk zie je na deze oplossingen de wereld weer door een roze... Ummm... witte bril.



HOLLE BOLLE GIJS

cafe/restaurant

NIEUW !!!

DAGSCHOTEL

€ 6,50

Naast het 3-gangenmenu van slechts € 19,50 doet Holle Bolle Gijs zijn slogan "Heerlijk Betaalbaar en Gezellig" opnieuw eer aan met de introductie van de dagschotel. Voor slechts € 6,50 kunt u elke dag genieten van een lekkere, verrassende dagschotel.

Holle Bolle Gijs Korte Mare 34 2312 NN Leiden T: 071 7504160



Wolkenkrabbers, luchtschepen en tassen vol met spellen!

SPIEL 2015

Op zaterdagmiddag sta ik samen met Anna in de rij te wachten bij de booth van spellen uitgever Blackrock Games. De art designer van Celestia zit daar te tekenen voor een ieder die het spel koopt en maakt rustig een schetsje in de doos. Met een glimlach kijkt de Franse tekenaar naar de blijde mensen die vol trots hun doos terugkrijgen met een persoonlijke schets.

Tekst: Peter Bos

Tevreden geeft hij elk doosje terug en daar is een goede reden voor. Waar er op donderdag nog honderden exemplaren van Celestia zo efficiënt mogelijk bij de kleine booth gestapeld waren, is deze stapel nu hard aan het slinken. Het eerste spel waaraan hij werkte, heeft een succesvolle beurs en dat stemt natuurlijk ook de uitgever tevreden.

Spiel in het Duitse Essen is de grootste bordspellenbeurs ter wereld en ook de belangrijkste voor de vele honderden uitgevers die een eigen booth hebben op de beurs. Precieze aantallen zijn niet bekend, maar op

de beurs zijn ergens tussen de 500 en 1000 compleet nieuwe spellen te spelen en aan te schaffen. Het is voor de simpele bezoeker onmogelijk om deze allemaal te spelen, dus het is des te belangrijker voor de uitgevers dat hun spel een beetje naamsbekendheid krijgt. De beurs is elk jaar begin oktober en dus op een belangrijk moment op de kalender. De feestdagen komen eraan en dan gaat de portemonnee toch iets losser in de broekzak zitten bij de meeste mensen. Als het spel een goede beurs draait en bezoekers er enthousiast over zijn, betekent dat ook goede verkopen in de maanden erna.

“Er was een grote wolkenkrabber gemaakt van de speldozen”

De meest fanatieke bordspelers komen vanuit de hele wereld om alle nieuwe spellen te bekijken en verspreiden hun boodschappen overal op het internet. Dit wordt weer opgepikt door winkelketens

en webshops, die er natuurlijk ook rondlopen, die deze populaire spellen van de beurs opnemen in hun assortiment. En zo kan het druk zijn bij verschillende booths, met naast de demoërs, ook mensen die echt aan het spel gewerkt hebben voor extra promotie. Het hebben van een ontwerper die het spel een persoonlijke tint geeft werkt wel voor veel bordspelfanaten. Want terwijl ik met het spel in de rij weer een keer naar de uitleg sta te luisteren, is Anna naar de naastgelegen booth van Blue Orange Games gelopen om nog een spel te kopen.

Deze uitgever heeft groot uitpak met hun nieuwe spel New York 1901. Er stonden tientallen tafeltjes om deze gateway* game uit te testen en al op vrijdag hadden we kans gezien dat te doen. Het is een spel waarbij je wolkenkrabbers gaat bouwen en zo de meeste gebouwen in New York probeert te construeren vanaf begin twintigste eeuw. De demoërs waren in thema gekleed en er was een grote wolkenkrabber gemaakt van de speldozen. Op dat moment was daar ook

een signeursessie aan de gang, waar Chénier La Salle zat, de bedenker van het spel. Het is eigenlijk pas het eerste spel van de Canadees, maar blijkbaar had uitgever Blue Orange Games dermate vertrouwen in het spel, dat ze hun hele stand ermee versierde. Voor hem is het een eer dat een grote uitgever het groots wil presenteren en uiteindelijk is dat natuurlijk de droom van iedere spellenbedenker.

Er gaan wat jaren overheen om een spel van de grond af te bedenken en heel veel speelsessies om alle spelmechanismen uit te testen. Dat heeft La Salle vooral gedaan met zijn familie en zodoende is het een familiervriendelijk spel geworden. New York 1901 stond bij de gebruikers op gamesites dan ook op veel verlanglijstjes en zal ook in de speelgoedwinkels belanden. Met de persoonlijke tekening en de op Spiel exclusief verkrijgbare promo's, moest Anna toch ook het spel alvast meenemen. Zo liepen we ook op de derde dag weer met veel versgekochte spellen rond, maar daarin waren we echt niet de enige. Vrijwel iedere bezoeker op de beurs zie je met grote tassen slepen.

Voorop de donderdag was dat te merken. Na een kort nachtje en een redelijk lange rit, maar vooral veel file in Essen, konden we eindelijk onze auto parkeren. Het was toen rond half elf en dat betekende dat de beurs net een half uurtje open was.

Van de auto was het een aardig stukje lopen, maar we kwamen onderweg al veel mensen met enorme tassen tegen die naar de auto liepen om de eerste lading spellen veilig te stellen. Een tweede keer lopen is zonde van de tijd, dus zoveel mogelijk spellen moesten mee en die hadden ze al binnen een half uur verzameld. Ook op de gehele donderdag zelf zagen we de hele dag nog mensen met grote koffers op wieletjes. Dit om zoveel mogelijk spellen mee te nemen, zonder het gelijk in de rug te krijgen. Op die dag en met alle drukte hebben we vooral rondgekeken. Spiel bestond dit jaar uit vier gigantische hallen vol met booths van zowel grote als kleine uitgevers. De één pakt groot uit, de ander klein en sober. Echter krijg je overal de kans om het spel te spelen, of in ieder geval een uitleg van het spel te krijgen door een enthousiaste medewerker. De vrijdag was gelukkig wat rustiger, eigenlijk de minst drukke dag van de beurs. De verzamelaars hadden hun tassen vol en het weekendvolk met de kleine kinderen was nog nauwelijks aanwezig. Het was een mooie dag om lekker van alle bordspellen te genieten.

In het weekend kwam de officiële delegatie van Duivelsei en trokken we met een grote groep over de beurs. Zo hebben we in de laatste twee dagen nog vele bordspelletjes kunnen spelen, hebben we nog naar het wereldrecord tegelijkertijd Catan spelen gekeken en zijn er Duitse



lekkernijen gegeten. Na vier dagen Spiel zijn zowel wij als Duivelsei vele nieuwe, unieke spellen rijker, welke jullie nu elke week uit de kast kunnen pakken. Ook wij hebben een exemplaar van Celestia in onze eigen kast staan, met een mooi schetsje van de Franse art designer.

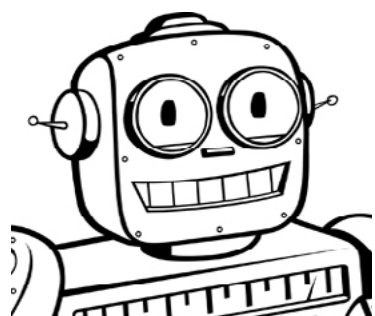
*gateway-games: Even de officiële definitie uit het fictieve bordspellenwoordenboek: ‘Een spel met simpele regels welke makkelijk uit te leggen zijn aan een niet-gamer, zodat nieuwe spelers kennis maken met bordspellen.’ Dat zijn dus leuke spellen, ideaal om te spelen met familie of vrienden zonder bordspelervaring. Bekende voorbeelden zijn Ticket to Ride, Kolonisten van Catan, Carcassonne en dus New York 1901.



Ook leuk

Tekst: Noralie Lubbers

AWESOME TEES!



Wie wil er nu niet een geweldig t-shirt dragen? Vooral als het te maken heeft met je favoriete film, serie of spel. TeeTurtle is onder andere een geweldige site met fantastische shirts, maar ze zijn niet de enige. Qwertee brengt elke dag 2 of 3 nieuwe shirts uit met een leuke print, die je voor maar een tientje kan kopen. (ze zijn ook beschikbaar als trui of vest) Soms hebben ze zelfs een Random Tee sale, waarbij je een shirt krijgt met een willekeurige print uit hun collectie, voor maar zeven euro! Ze houden daarmee natuurlijk ook rekening met welke shirts je al eerder hebt aangeschaft (als je een account hebt aangemaakt). Zeker de moeite waard om eens een kijkje te nemen!

foldit!

Niet alleen zijn spelletjes en gamen goed voor ons, ze zijn ook nog eens goed voor de wetenschap. In 2008 werd in een samenwerking tussen de Game Science en Biochemistry afdelingen van de universiteit van Washington het spel Foldit gecreëerd. Foldit is een puzzelspel dat gaat over het vouwen van proteïnen. De spelers kunnen door middel van verschillende puzzels top scores bereiken, en die oplossingen worden door de researchers gebruikt om onder andere nieuwe medicijnen mee te ontwikkelen. Zelfs nu nog zorgt Foldit voor geweldige resultaten!



Mint Tin Games

Grote bordspellen kennen we natuurlijk allemaal wel genoeg. Maar hebben jullie ook wel eens gehoord van deze kleine spelletjes? Mint tin games zijn leuke kleine spelletjes, die, zoals de naam al suggereert, in een Mint tin passen. Spellen voor twee spelers, in een doosje zo klein dat het makkelijk in je broekzak past. De nieuwste uitgave is zelfs zo klein dat het past in dat rare, kleine zakje naast je broekzak, waarvan niemand eigenlijk weet waar het voor dient! Perfect voor op reis, of voor een kort spelletje als je in een restaurant op je eten zit te wachten.



WAAROM GAMEN GOED VOOR JE IS...

Iedereen kent de bekende mythes wel: gamen is slecht voor je ogen! Gamen is slecht voor je concentratie! Maar niet veel mensen zijn op de hoogte van het feit dat deze mythes al lang omstreden zijn. In hun TED talks, laten Daphne Bavelier, Jane McGonigal en Gabe Zichermann zien dat gamen juist goed voor ons is. Gamers zijn beter in autorijden, hebben beter zicht dan niet gamers, en zijn veel beter in multitasking! Het is zeker de moeite waard om hun TED talks te bekijken.

SPELLENSPECIAALZAAK



Meer dan alleen een winkel

Ruim assortiment van:

- Bordspellen
- Collectible cardgames
- Miniature wargames
- Puzzels
- Role Playing Games
- Tweedehands spellen

Een spel uitproberen?

Of mee doen aan een toernooitje?

Kom dan gerust langs.

Wij hebben een grote speelruimte. En organiseren met regelmaat activiteiten in het weekend. Van demo's tot toernooien. Check onze site of facebook pagina voor detail

Donderdag avond

MtG draft en casual play.

Andere ccg's spelers zoals van Cardfight! Vanguard zijn uiteraard ook welkom. Wargames - kom een battle Warhammer, Warmachine of een ander spelsysteem spelen tegen andere spelers.

Vrijdag avond

Ben jij een bordspel fanaat? Of vind je het leuk om tijdens een leuk spelletje te socializen?

Dan is dit de avond voor jou!

Neem je favoriete spel mee, of leen één van onze spellen uit onze demo-spellenkast.

Op vertoon van de Duivelsei ledenpas - 10% korting*

Adres

Oude Herengracht 11a, 2312LN Leiden (loopafstand van de Pelibar)

website

www.tafelridder.nl

facebook

<https://www.facebook.com/#!/DeTafelridder>

*Geld niet voor tweedehands spellen en aanbiedingen

