



*"Het leven is goed. Ik heb lekker
gegeten deze week..."*

Verslag Humans versus Zombies 2014 - 8

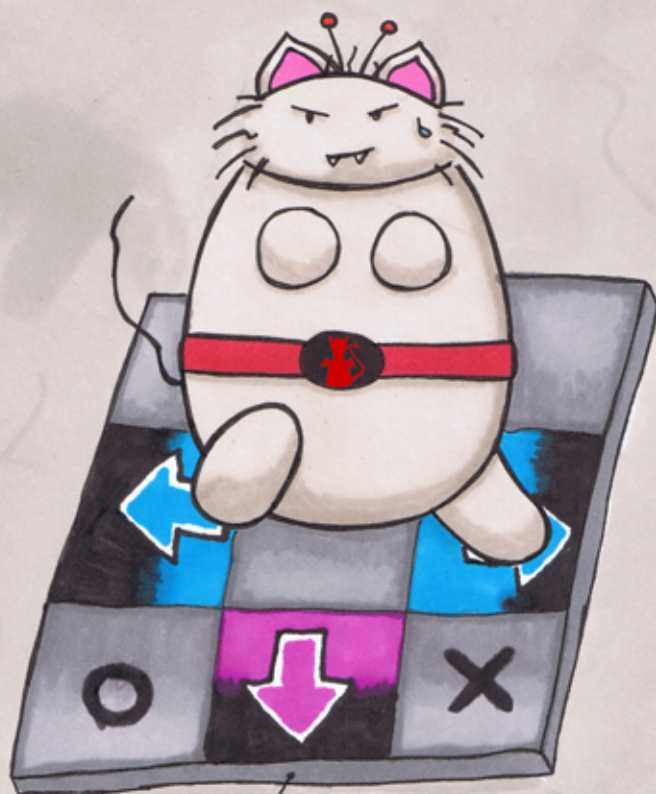
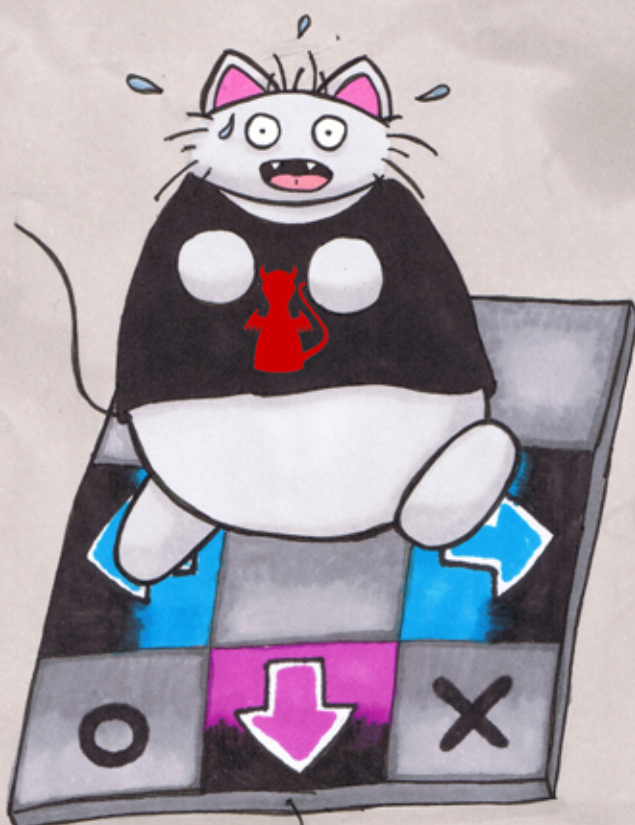
Van schaakboksen tot horse boarding
De vijf meest extreme sporten - 4

Playtest nieuwe spellen

Khet 2.0, Mage Knight, Smash up en meer - 7

"Eeuwige roem en glorie wacht u."

Het Popie Jopie toernooi - 6



L.S.S.V. Het Duivelsei



SPELDUIVEL

Jaargang 19

Nummer 2

Augustus 2014



WARP 9

SCIENCE FICTION, FANTASY, ANIME EN MANGA STORE

**VERKOOP VAN MAGIC, WORLD OF WARCRAFT, YU-GI-OH!,
POKÉMON, STAR TREK, STAR WARS, D&D, BOARD GAMES
E.A.**

ADRES: LANGE MARE 42, 2312 GS, LEIDEN

TEL: 071-5121380

EMAIL: [INFO@WARP9.NL](mailto:info@warp9.nl)

WEBSITE: WWW.WARP9.NL

OPENINSTIJDEN:

MAANDAG GESLOTEN

DINSDAG 11:00 - 18:00

WOENSDAG 11:00 - 18:00

DONDERDAG 11:00 - 18:00 KOOPAVOND 19:00 - 21:30

VRIJDAG 11:00 - 18:00

ZATERDAG 11:00 - 18:00

ZONDAG GESLOTEN

**BIJ AFWIJKENDE OPENINSTIJDEN STAAN DEZE
VERMELD OP DE BEGINPAGINA VAN DE WEBSITE.**

REDACTIONEEL

En garde! Let's battle en may the odds be ever in your favour! Deze Spelduivel(helft) staat geheel in het teken van het inmaken van je tegenstanders. Lees over spelletjes op het Duivelsei, het Popie Jopie toernooi en een berg verschillende competities! Als fanatieke spelletjesspelers zijn jullie natuurlijk ook heel competitief ingesteld. Gelukkig is er een manier om aan het hele Duivelsei te bewijzen dat jij toch echt het beste artikel kunt schrijven.

Voor mij rest er niet heel veel meer dan jullie nog te wijzen op een wedstrijdje estafette. Dit zal namelijk de laatste keer zijn dat ik dit redactioneel-stukje schrijf. Ik leg de pen naast mij neer en geef het stokje door aan de volgende hoofdredacteur. Wie dit zal zijn, blijft nog even een verrassing. Voel jij je nu aangesproken dit (toch wel zeer mooie mag ik wel zeggen) stokje over te nemen? Poke het bestuur =)

*Cecile de Haan
Oud-hoofdredacteur*



Pauline
*Interim hoofd-
redacteur*



Ron
Schrijver



Mardie
Layouter

INHOUD

Competitie!

Top 5 meest extreme competities **4**
Het Popie Jopie toernooi **6**
Nieuwe spellen op Het Duivelsei **7**
Verslag Humans versus Zombies 2014 **8**

Middenpagina: Twintig kanten van Het Duivelsei

EL CID editie!

Mijn ervaring als eerstejaars **4**
Mentorgroepjes en achievements **5**
EL CID: de meest hechtische week van het jaar **7**
Tips voor de student: netwerken **9**
Eerstejaarsweekend 2014 **10**

SCHRIJVERS

Arran Winmai
Frank Floris
Laurien Detmar
Lilian van der Heide
Luuc Kieboom
Mardie Feikens
Mark van der Bergh
Monica Preller
Pauline Hogendoorn
Roelof van der Heijden
Ron Cohen

**Zelf schrijven? Stuur een
miltje naar de redactie!**

Oproep schrijvers en redactieleden!

Op zoek naar een leuke commissie zonder teveel vergaderingen en wil je meebeslissen over de inhoud en het thema van ons gave verenigingsblad? De Spelduivel zoekt redactieleden om de Spelduivel ook in 2015 weer super leuk te maken! Stuur je reactie naar de redactie op redactie@duivelsei.nl. Wil je liever alleen schrijven? Mail ons en je ziet je stukje terug in de volgende Spelduivel! (600 woorden voor 1 pagina).

Voorkant: RatCat & Friends

ratcatandfriends.blogspot.com

Vormgever: Mardie Feikens
Spellingscontrole: Roelof van der Heijden

REDACTIE@DUIVELSEI.NL

TOP 5 MEEST EXTREME COMPETITIES

Er zijn veel verschillende soorten competities in de wereld, de een wat spannender dan de ander. Maar sommige competities zijn wel héél extreem! De top 5 op een rij:

1. DREUZELZWERKBAL

Het is voetbal. Het is rugby. Het is hockey. Maar dan wel met de stick tussen je reet. Het is dreuzelzwerkbal! Er is zowaar een groep mensen die heeft bedacht dat het een goed idee zou zijn om zwerkbal te beoefenen zonder dat er ook maar enige hocus pocus aan te pas komt. Net als bij het "echte" zwerkbal bestaat een team uit zeven spelers: drie jagers, twee drijvers, één wachter en één zoeker. Daarnaast rent er ook nog een neutrale speler op het veld rond: de snaailoper. Deze persoon draagt gele of goudkleurige kleding, met aan haar of zijn broek een sok met een tennisbal erin. Dit moet de snaai voorstellen, het is uiteraard de taak van de zoeker om de snaai te pakken te krijgen en zo het spel te beëindigen.



Ondertussen staan de andere spelers ook niet stil: de jagers moeten de Slurk (doorgaans een volleybal) door de doelen van de tegenstander werpen, terwijl ze daarin worden belemmerd door de drijvers van het andere team. Deze drijvers kunnen gebruikmaken van de drie Beukers (stevige trefballen), waarmee ze andere spelers buitenspel kunnen zetten.

Nieuwsgierig geworden? De IQA (International Quidditch Association) organiseert ieder jaar een WK, wat voorlopig alleen nog in de Verenigde Staten zal plaatsvinden. Gelukkig is er sinds kort ook in Nederland een dreuzelzwerkbalgemeenschap actief, genaamd Muggle Quidditch Nederland. Deze vereniging organiseert trainingen en toernooien. Meer informatie over Muggle Quidditch Nederland kun je vinden op hun Facebookpagina.



2. SCHAAKBOKSEN

Voor de meeste sporten moet je veel spieren hebben, lenig zijn of "gevoel voor de bal" hebben. Voor sommige sporten is dat allemaal niet nodig en kun je gewoon lekker op de bank blijven zitten terwijl je heel hard aan het denken bent. Maar... voor schaakboksen heb je zowel spierkracht als hersens nodig. Deze sport is geïntroduceerd door de Nederlandse kunstenaar Iepe Rubingh, die werd geïnspireerd door de Franse striptekenaar Enki Bilal. In 2003 heeft hij in Berlijn de eerste schaakbokswedstrijd georganiseerd. Hij deed zelf ook mee, onder de naam Iepe the Joker, tegen The Lawyer, een alias van advocaat Louis Veenstra uit Amsterdam. Het duel werd gewonnen door Iepe the Joker. The Lawyer eiste een revanche, die in Paradiso is uitgevochten. In 2005 was er zelfs een Europees Kampioenschap in Berlijn. Het laatste grote toernooi is gehouden in 2013 in Londen.

Een wedstrijd bestaat uit elf rondes: vier minuten schaken, dan twee minuten boksen, dan weer schaken, enzovoort. Tussen iedere ronde zit een minuut pauze, bedoeld om de bokshandschoenen aan en uit te trekken. De wedstrijd is voorbij bij schaakmat, knock-out, een jury-besluit of een overtreding van de bedenktijd bij het schaken. Tijdens het schaken dragen de deelnemers koptelefoons, zodat ze niet worden afgeleid door geroep uit het publiek.

3. HORSE BOARDING

Horse boarding is met recht een extreme sport te noemen. Zo extreem zelfs, dat er nog geen Wikipediapagina van bestaat. De bedenker van de sport is paardentrainer Daniel Fowler-Prime, die op zijn beurt weer op het idee is gebracht door een vriend. Toen

“Zo extreem zelfs, dat er nog geen Wikipediapagina van bestaat!”

Daniel en zijn vriend op een namiddag klaar waren met paarden trainen, bond zijn vriend een mountainboard (een soort skateboard, maar dan extreem) aan de auto van zijn zus. De zus reed een paar rondjes met Daniel of de vriend achter haar aan, en het beviel hen zo goed dat Daniel bedacht dat het met een paard, in plaats van een auto, minstens zo goed zou zijn. Kortom: horse boarding (laten we het voor de vorm “paardboarden noemen”) was geboren.

In 2008 werden de eerste competities gehouden. Daniel vormde met zijn broer Tom en paard Rohan het team iHorse, en behaalde de tweede plaats. Er ontstonden ook verschillende disciplines: de 100 meter sprint, en “arenaboarden” waarbij een parcours moet worden afgelegd. Na 2013 is nam paardboarden aanzienlijk toe in populariteit, evenals het prijzengeld dat te winnen viel op competities. Op dit moment bedraagt het totale prijzengeld van het seizoen 6000 pond, dus als je goed kunt skateboarden of paardrijden kan het nog best een goed idee zijn om mee te doen.

4. DWERGWERPEN

Wie herinnert zich nog de scène bij de gebroken brug in de mijnen van Moria uit *The Lord of the Rings – Fellowship of the Ring*? Hierin roept Gimli tegen Aragon dat “niemand met dwergen gooit”, voordat hij over een groot gat heen springt. Later staat hij Aragorn toch toe om met hem te gooien, op voorwaarde dat Aragorn het niet aan Legolas vertelt. De echte, *diehard* Lord of the Rings-fans weten dat in het boek met geen woord over iets als dwergwerpen wordt gerept. Dat komt omdat dit niet is geïnspireerd op Tolkiens verhaal, maar op een folkloristisch gebruik dat waarschijnlijk in een Nieuw-Zeelandse kroeg is ontstaan. Het doel van het spel is (niet verrassend) om een dwerg, gehuld in een velcro-pak, zo

ver mogelijk op een matras te smijten. Aanvankelijk kreeg de sport flink wat kritiek over zich heen, vooral van de LPA (Little People of America), maar volgens voorstanders was het allemaal ‘gewoon voor de lol’. Helaas voor hen dachten de VN daar anders over. Op 27 september 2002 besloten dat dwergwerpen mensontwaardig is, en het illegaal is om je er mee bezig te houden. Dit besluit is aangevochten door mensen die met deze sport hun brood verdienden, zoals de 1 meter en veertien centimeter lange Manuel Wackenheim.

5. SCHEENBEEN SCHOPPEN

Scheenbeen schoppen: deze sport is net zo simpel als de naam doet vermoeden. Het gaat om twee spelers, die net zo lang op elkaars schenen schoppen tot de ander op de grond ligt. Het is ontstaan in 17de-eeuws Engeland, en was één van de bekendste sporten bij de Cotswold Olympic Games. Toen de spelen in 1854 ophielden met bestaan, verloor scheenschoppen ook zijn bekendheid. Toen er in 1951 opnieuw Cotswold Olympic Games gehouden, werd scheenschoppen opnieuw mateloos populair en het heeft nu zelfs een eigen kampioenschap!

Tijdens de wedstrijd, die is opgedeeld in drie rondes, staan de deelnemers tegenover elkaar en houden elkaars kraag vast. Ze proberen om zo veel mogelijk trappen uit te delen met de binnenkant van hun voet. Natuurlijk is er een scheidsrechter om te bepalen of een deelnemer wel écht op de grond ligt. Ook zijn er ambulances. Misschien lijkt scheenschoppen nu een gewelddadige sport, maar volgens een oude Engelse legende droegen deelnemers vroeger schoenen met stalen neuzen en trainden ze zichzelf door met hamers op hun schenen te meppen. Tegenwoordig moeten deelnemers zachte schoenen dragen en stoppen ze stro in hun broek.



© Sam Furlong / SWNS.COM

HET POPIE JOPIE TOERNOOI

Popie Jopie, een verwijzing naar wijlen paus Johannes Paulus II, als jullie nog weten wie dat is. Het is alweer twee pausen geleden, want ze gaan er snel doorheen daar in Rome tegenwoordig. Een vriendelijke man, iemand die veel heeft gedaan volgens de hem betreffende Wikipediapagina. Wat er echter niet op die pagina staat is een verwijzing naar het beroemde, zo niet beruchte Popie Jopie toernooi, gehouden hier op Het Duivelsei.

Wat doe je op een afvallige vereniging als Het Duivelsei als je een toernooi bijwoont dat verwijst naar een paus? In ieder geval niets wat met geloof te maken heeft natuurlijk! Al wat wij doen is een stel korte spelletjes spelen waarna degene die het het best heeft gedaan in het algemene klassement eeuwige roem en glorie verdient en in de Popie Jopie annalen wordt opgenomen. Overeenkomsten tussen de wijlen paus en de spelletjes zijn er nauwelijks - Popie Jopie was immers alom geliefd, maar veel van de spelletjes van het toernooi worden door de meesten op zijn zachts gezegd als irritant ervaren.

De samenstelling van de te spelen spelletjes wisselt regelmatig, maar om jullie een beeld te geven van wat

je zoal kan verwachten: Jungle Speed, Ligretto, Fluxx en Boonanza zijn een aantal van de jaarlijks terugkerende spellen. Reactievermogen en puur geluk met slechts een minimum aan nadenken nodig, dit maakt voor sommigen hatelijke spelletjes. Gelukkig is er dus wel eeuwige roem en glorie te verdienen, anders zouden sommige van deze spelletjes wellicht nooit meer een speelbeurt zien, of in ieder geval niet met mensen die nog hun volle verstand hebben.

Dat gezegd hebbende, er zijn altijd wel mensen op Het Duivelsei te vinden die een gedeelte van hun sanity al verloren hebben, dus altijd weer mensen om dit toernooi mee te spelen. Gelukkig is het maar één keer per jaar! Dus, wie doet er volgende keer met mij mee om te dingen naar die eeuwige roem en glorie? Hoe diep ben jij bereid te gaan, en hoeveel van jouw *sanity* houdt jij over aan het einde van de (toch niet zo heel erge en eigenlijk best leuke) marteling die het Popie Jopie toernooi heet?



De Vliegershop
Turfmarkt 2
Leiden
Tel: 071 5132783
E-mail: info@vliegershop.nl
www.vliegershop.nl

Openingstijden:
dinsdag t/m vrijdag 10.00 - 18.00
zaterdag 10.00 - 17.00
donderdag koopavond 19.00 - 21.00

NIEUWE SPELLEN OP HET DUIVELSEI

Er worden geregeld nieuwe spellen gekocht op Het Duivelsei. Maar welke zijn nou leuk om te spelen? Een aantal Duivelseitjes hebben de nieuwe spellen geplaytest en geven je een korte beschrijving.

SMASH UP + UITBREIDINGEN

Heb je altijd al met Ninja's willen vechten? Of toch liever dino's? But why not both? In dit spel pak je twee decks, schud je ze door elkaar en plaats je minions van je machtige combo van Alien Pirates, Robot Wizards of Trickster Zombies. Nu met de uitbreiding voor nog meer mogelijkheden! 2-4 spelers. Favoriet bij o.a. Joris, Olivier, Mathijs, Arran, Jesse en Rohy.

8 MINUTE EMPIRE

Hoewel het lastig is om dit korte spelletje te spelen in minder dan 8 minuten, lukt het makkelijk om het in die tijd uit te leggen. Simpel gezegd is het landje-pik voor 2-5 spelers. Heerlijk als tussendoortje en voor je het weet heb je er 3 potjes op zitten. Favoriet bij bestuur Galactica.

TERRA MYSTICA

Deze interactieve worker placement is sterk ontvangen het afgelopen jaar en heeft o.a. de Nederlandse spel van het jaar prijs gewonnen. Bouw zoveel mogelijk nederzettingen met behulp van unieke voordelen zodat jouw ras kan floreren. Waarschijnlijk zul je wel de grond eerst even moeten terraformen naar geschikt terrein alvorens er te bouwen en vergeet het magie-spoor niet uit het oog! Het spel duurt ongeveer een half uur per speler en speelt met 2 tot 5 spelers lekker weg. Welbekend bij Johannes, Roelof en Mathijs Jansen

THE HOBBIT - AN UNEXPECTED JOURNEY

In dit spel draait het erom Bilbo te grazen te nemen. Of juist uit de klauwen van de bad guys te blijven. Speel als Bilbo en zijn dwergen, of als een van bad guys Gollum, Azog of de Troll King. De slechteriken zullen moeten samenwerken om Bilbo te stoppen, maar pas op, want misschien wint een van hen ondertussen wel met zijn personal victory! Voor 2-4 spelers, asymmetrische teams. Duurt ongeveer 1.5 uur. Speel het met Joris of Olivier.



KHET 2.0

De verkoop slogan zegt het allemaal: *"Think of it as chess, with frickin' laser beams."* Op het veld staan diverse stukken zoals spiegels, blokkers en de Pharaoh. Elke beurt kun je er een verplaatsen of draaien. Schiet daarna met jouw laser vanaf de hoek van het bord. Raak een stuk van de tegenstander om het te verwijderen. Raak de pharaoh en je hebt gewonnen. *"Classic strategy... with more pew pew."* 2 players only. Speel het met Mathijs Jansen.

MAGE KNIGHT + LOST LEGION

In dit spel ben je een "Mage Knight": een machtige magische krijger die het land doorkruist om monsters te slopen en steden te bevrijden. Of veroveren, ligt eraan aan wie je het vraagt. Verzamel Fame en ga level up, om zo een steeds sterker arsenaal aan skills te bemachtigen. Maak slimme keuzes welke Advanced Actions je aan je deck wilt toevoegen en rekruteer units om voor je te vechten om zelfs de sterkste draak de baas te kunnen. Mage Knight speelt geweldig met 1 tot 5 spelers. Kies zelf of het een co-op, semi-co-op of competitief scenario wordt. Bepaal zelf de wincondities en de lengte van het spel. Kortom: het is altijd een goed moment voor Mage Knight. In ieder geval voor Roelof, Joris en Olivier.

ESCAPE

Vind in drie rondes van elk 3 minuten voldoende edelstenen om levend en wel uit de tempel te ontsnappen. Ondertussen kan je elkaar helpen door vervloeking op te heffen met Chaos en overal paranoia te zaaien; de dobbelstenen vliegen je om de oren! Maar ondertussen: sneller dobbelen! De tijd loopt door! 1-5 spelers. Favoriet bij Pauline en Mathijs Jansen.

Humans versus Zombies 2014

PROLOOG

Ik ben gepakt en ontvoerd door een bedrijf dat experimenten op mij heeft uitgevoerd. Het resultaat hiervan is dat ik nu snak naar mensenvlees. Ook begint mijn lichaam een beetje te rotten. Ik hou het nog een beetje cosmetisch bij, maar mijn honger en ongeduld worden steeds groter. Ze noemen mij de Initial Zombie, en hebben me verteld dat ik dat geheim wil houden als ik flink wil tafelen op mensenbreinen. Dat wil ik wel, dus ik wacht ongeduldig op mijn kans.



is dus flink wat vlees te treffen. Helaas verdedigt het vlees zich goed, en we krijgen geen maaltijden. Ik ga een paar keer dood, maar ik ben een Zombie, dood blijven is niet een ding (of wel, het is maar hoe je het bekijkt). Ten slotte weet Jesse, de sluwe Vis, Bart nog te pakken met een list waar wij samen aan gewerkt hebben. Aan het eind van de dag eten we een ijsje (hersensmaak natuurlijk) en gaan we naar huis. Ik zit goed vol.

Dag 1: Niemand weet, niemand weet...

Niemand weet nog dat ik een Zombie ben. Uitstekend. Een paar mensen uiten grappend hun verdenkingen; ik richt al mijn verdenkingen op Frank, omdat het kan. Jesse, Jarko en Quinn besluiten na de uitleg met mij mee te gaan. Jarko redeneert dat het veilig moet zijn, omdat hij mij wel vertrouwt. Ik ben zijn voorzitter, dus daar zal het wel aan liggen. Ik gniffel stiekem fuurlijk in mijn vuistje.

We besluiten eerst naar Pelikaanhof te gaan, dit omdat ik toevallig al weet dat daar een opdracht is opgezet. Mijn snode plan hierbij is dat de andere groepjes nu denken dat de opdracht al uitgevoerd zal worden, waardoor zij dat niet meer gaan doen. Op weg naar de Burcht heb ik getimed en ik kwam tot de conclusie dat ik ze op aankomst kan pakken. Jesse heeft zijn spullen bij zich, dus ik ga met hem mee naar zijn kamer, om hem daar te kunnen pakken zonder dat de rest het door heeft. Ik was helaas vergeten dat mensenvlees niet lekker is als ze thuis zijn. Jesse weet nu dat ik Zombie ben, omdat ik hem probeerde te bijten, dus ik ren naar buiten om Quin en Jarko te pakken voor Jesse ze alarmeert. Ik sla mijn armen heen en zeg: "Hey, ik moet jullie wat vertellen. Jullie zijn nu zombies." Jarko verliest even zijn mentale stabiliteit en slaat me om mijn oren met een sok. Te laat, helaas. Dan komt Jesse op zijn dode gemak naar buiten, zichzelf presenterend op een dienblaadje. Daar wil ik wel een hapje van, dus ook Jesse eet ik op. Mijn nieuwe discipelen en ik gaan de markers op de kaart af om te kijken of we wat opdrachten kunnen saboteren.

We vinden één brief met een opdracht, waar ik "The Zombies were here – Frank" op schrijf. Hij moet natuurlijk wel verdacht blijven. Na geen succes te hebben met het zoeken naar opdrachten besluiten wij terug te gaan naar de Burcht. Daar moeten de mensen heen om hun opdrachten in te leveren en er

Dag 2: Ook zombies hebben hobbies

Ik moet vandaag zingen bij Catena. Ik heb me daarom afgemeld voor de maaltijd, gelukkig zit ik nog goed vol van de vorige dag. Op vergadering der zombieraad komt vreemd genoeg een mens opdagen, ene Rohy. Bart pakt hem van achter en smult lekker. Helaas had Rohy een drankje waarmee hij zichzelf kon redden. Hij vlucht en ik vertrek om te zingen. Een paar koorgenoten vragen waarom ik zo groen ben, en ik vertel ze dat ik eens wat nieuws wilde proberen. Mijn zombies rapporteerden achteraf dat de dag geen succes was. Misschien komt dat wel omdat hun zombiegeneraal er vandaag niet bij was.

Dag 3: Jager wordt prooi

Deze dag wordt er op ons gejaagd. Op de vergadering der zombieraad vormeal n wij een plan. Bij het opzetten van het plan worden wij echter al gevonden en moeten we de missie afkappen. Bij het vluchten weet de sluwe Vis Jesse echter Rohy te grijpen. Die man moet wel een ninja zijn, dat kan niet anders. Later word ik door wat mensen naar een parkeerplaats gejaagd. Ik dacht wel weg te kunnen komen, maar het doodlopende pad was het niet met mij eens. Ik besluit



“Uit een lekkende wond neemt hij wat bloed, en gaat weer op pad...”



om de hoek te wachten, wetende dat de persoon die kwam kijken dat waarschijnlijk wel door zou hebben, maar niet geschoten is altijd mis, en ik had weer honger. Helaas, Vincent van Bergen doorzag mijn (snode) plannetje, en slaat me neer met een sok. Uit een lekkende wond neemt hij wat bloed, en gaat weer op pad.

Het werd een dag met veel rennen en vluchten, vooral aan Joriks kant – die vent was echt overal waar ik hem niet zien wilde. Ten slotte stuiten wij op een groepje van twee meisjes. Bart en ik gaan op de vlucht, maar in een steeg komen we wat andere zombies tegen, en we gingen op jacht. Emma gaf de vlucht al gauw op en ik bijt haar in de keel. Liz vecht nog dapper terug, maar ook zij gaat ten onder. Ten slotte zetten wij nog een val op om Jorik en Luuc te pakken, maar dit blijkt niet nodig. Ze hebben beiden geen puf meer en ze worden allebei gepakt. Ook wordt Vincent van Bergen gepakt door Rohy. We gingen weer voor een ijsje breinsmaak en ik twijfelde nog tussen een spel spelen bij Roelof thuis of een film kijken met Cindy. Ik besloot de film te kijken, maar daar kwamen we niet aan toe, ik viel eigenlijk meteen toen we thuis kwamen in slaap. Deze zombie had duidelijk rust nodig.

Dag 4: Vincent te water!

Er zijn bakens in het Leidse Hout. Deze moeten wij stoppen, of onze smakelijke hapjes worden voor onze neuzen gered. Wij gaan op zoek, maar de bakens worden goed verdedigd en verstopt. De eerste die wij vinden zit in het water, met Nijneke, die termokleding mee had genomen. Ik redeneerde dat het te veel moeite zou kosten om haar te pakken en vertel de andere zombies op jacht te gaan. Als er tijd over is kunnen we altijd nog het water in duiken. We pakken Michiel en Tobias in het bos na een heldhaftige strijd - ik moet toegeven dat zij zich goed verdedigd hadden. Lucas verdedigde zich goed bij het water, maar die wordt ook gepakt. Tobias leidt ons naar een baken, die wij vervolgens hebben vernietigd. Aan het eind van de dag begon ik me voor te bereiden voor de duik om Nijneke te pakken. Ik vraag Rohy en Vincent op mij te wachten – met zijn drieën lukt het wel dacht ik. Helaas ging Vincent al het water in voor ik klaar ben om water in kan springen. Nou ja, hij bespaarde me wel mijn droge kleren. De tijd is ondertussen bijna om, dus ik geef de jacht op Nijneke op. Vincent van Bergen weet in de avond Vincent Roos te pakken, waardoor er nog maar drie mensen over zijn.

Dag 5: Zombies krijgen geen brainfreeze

Onze laatste dag om te smullen. We bestormen de Burcht, die goed verdedigd wordt door Nijneke, Monica en Peter. Na flink wat op en neer rennen, pakken we ze dan uiteindelijk nadat de regels een keer worden aangepast wegens gevaar voor zombies (wij hebben ook gevoelens!). Ten slotte gingen we met zijn allen lekker eten bij een pizzeria en hebben we nog een ijsje gehaald. Het leven is goed. Ik heb lekker gegeten deze week.



TWINTIG KANTEN VAN HET DUIVELSEI

Dit jaar is een bijzonder jaar voor Het Duivelsei: we vieren namelijk onze 20ste verjaardag (oftewel het vierde lustrum!). In dit artikel vind je de 20 meest iconische activiteiten van het Duivelsei.

Door de jaren heen heeft dit vijfjaarlijkse feestje telkens een ander thema gehad. In 1999 was dit "5 jaar Civilization in Leiden" - en als je de oudere leden vraagt is dit nog steeds hun favoriete spel. Vijf jaar later was het thema "Veelzijdig", een woordspel op de enorme hoeveelheid zijdes die een dobbelsteen kan hebben (d100 *anyone?*). En de lustrumviering van 2004 stond in het teken van "Metamorphose", om de overgang van spellenvereniging naar studentenspellenvereniging te markeren. Dit lustrum willen we weer benadrukken hoe veelzijdig een vereniging kan zijn dat zich "alleen maar" met spelletjes bezighoudt.



Halloween

Een verkleedfeestijn zonder grenzen! De Accie zorgt voor versieringen en prijzen voor het beste kostuum en de Nomcie bakt griezelig lekkere dingen.

Spelweekend

De Weekendcie organiseert 2x per jaar een driedaags spellenkamp met allerlei leuke activiteiten. Het volgende weekend staat gepland in het weekend van 29 t/m 31 augustus, en het weekend daarna in april 2015.

Magic: The Gathering

Dit spel wordt op bijna elke spelavond wel een keertje gespeeld. De Magiccie houdt eens in de maand een draft of toernooitje, en ze kunnen je ook helpen om het te leren!



Humans versus Zombies

Een zenuwslopend real life roleplay georganiseerd door de Apocalypse.

Bakwedstrijd

Een jaarlijks terugkerende competitie waarin we allerlei heerlijke baksels kunnen proeven- eh, bakken natuurlijk! Georganiseerd door de Nomcie.

EL CID-week

De week waarin jij misschien wel lid bent geworden! Het is een hectische week voor de EL CIDcie maar telkens organiseren ze weer een superleuke introductieweek.

Weerwolven

Een van de populairste spellen op Het Duivelsei! Een grote groep, een moordmysterie, intrige, leugens en beschuldigingen. Ieder spel is anders en even spannend (tenzij je als eerste de pijp uitgaat natuurlijk...).



Monopoly Race

Reis op Goede Vrijdag gratis met de trein naar alle straten van het Monopoly spelbord. Neem foto's, eet de lokale zoete troep en snel terug in de trein!

“Ieder spel is spannend, tenzij je als eerste de pijp uitgaat...”

Diners en brunches

Het eerstejaarsdiner, het Kerstdiner en de nieuwjaarsbrunch zijn vaste prik in de kalender van Het Duivelsei om gezellig samen te eten.



Sinterklaasspel

Het Sinterklaasspel is een geschikt moment om gewoon lekker hebbertig te graaien naar andermans kado's. Leuk, totdat die prachtige plastic badeend van je wordt afgepakt...

Verenigingen van Leiden

Regelmatig komen Prometheus, Catena en andere Leidse verenigingen op bezoek bij het Ei. Een perfect moment om andere studenten te leren kennen.

De Improvisatie Show

De Improvisaatcie neemt leuke improvisatiespellen van De Lama's en In Goed Gezelschap en treden 2x per jaar op.

EICON

Dit driedaags RPG-event wordt georganiseerd door de RPGcie. Hardcore roleplayers en beginners kunnen hier beide terecht voor D&D, Pathfinder, Fate, Vampire en meer.

Valentijn

Nog een klassieke feestdag die we ook op het Duivelsei vieren, al dan niet in *drag*. De Accie zorgt voor rozen, zorg jij voor een date?

Filmvertoningen

De Accie en de Asiacie vertonen enkele keren per jaar films; van klassiekers zoals Lord of the Rings tot de nieuwste Ghibli film.

Borrels en feesten

Tijdens een borrel of feest laten we de spellenkasten even dicht om eerst te socializen onder genot van een drankje (of een Mona pudding tijdens de Monatoetjeborrel). En zoals je al raadde heeft elke borrel een thema! Op de foto het Doe-Raar-Met-Je-Haar-Feest van de Accie.

Consoles

Op onze Xbox 360 kun je allerlei spellen spelen, van Mario Kart tot Wii Party en Rock Band, dat iedere spelavond gereed staat. De Consolecie organiseert een paar keer per jaar toernooien.

Karaoke

Lekker zingen en brullen! De Asiacie organiseert drie tot vier keer per jaar een superleuke karaokeavond (ook met een heleboel Engelse liedjes!). Nummers aanvragen? Mail naar asiacie@duivelsei.nl met je verzoekje.

De algemene ledenvergadering

Zonder bestuur geen vereniging! Tijdens de ALV worden de plannen van het bestuur aangekondigd en buigen we ons over de begroting. Saai? Eerste drankje is gratis.

De leden en commissies

Zonder jou is er geen Duivelsei! Als er iets is dat de verscheidenheid van Het Duivelsei symbolyseert dan zijn het de leden wel. Van introverte Magic-spelers tot luide Weerwolvenburgemeester, van DM's die meer van Eberron weten dan van Nederland tot eerstejaars die hun plek nog moeten vinden. Ik bent een Ei, hij is een Ei, wij zijn een Ei. En nu jij!



L.S.S.V. Het Duivelsei

EL CID editie!



SPELDUIVEL

Jaargang 19

Nummer 2

Augustus 2014

“Tussen dit alles stond Het Duivelsei met “spellenkasten open” op elke dag.”
Mijn ervaringen als eerstejaars - 4

Thema: EL CID!



Ontgroening? NOPE!

Lees alles over mentorgroepjes en achievements op pagina 5!

“Commissies zijn zo leuk, het zijn net cavia's.”

De EL CID commissie -6

Tips voor de student

Rubriek door Ron Cohen - 8

L.S.S.V. HET DUIVELSEI

SPELLENSPECIAALZAAK



Meer dan alleen een winkel

Ruim assortiment van:

- Bordspellen
- Collectible cardgames
- Miniature wargames
- Puzzels
- Role Playing Games
- Tweedehands spellen

Een spel uitproberen?

Of mee doornaan een toernooi?

Kom dan gerust langs.

Wij hebben een grote speelruimte. En organiseren met regelmaat activiteiten in het weekend. Van demo's tot toernooien. Check onze site of facebook pagina voor detail

Donderdagavond

MTG draft en casual play.

Andere ogg's spelers zoals van Cardfight! Vanguard zijn uiteraard ook welkom.

Wargames - kom een battle Warhammer, Warmachines of een ander spelsysteem spelen tegen andere spelers.

Vrijdagavond

Ben jij een bordspel fanaat? Of vind je het leuk om tijdens een leuk spelletje te socializen?

Dan is dit de avond voor jou!

Neem je favoriete spel mee, of leen één van onze spellen uit onze demo-spellenkast.

Op vertoon van de Duivelse ledenpas - 10% korting*

Adres

Oude Herengracht 11a, 2312LN Leiden (loopafstand van de Pelikaan)

website

www.tafelridder.nl

facebook

<https://www.facebook.com/#!/DeTafelridder>

*Geld niet voor tweedehands spellen en aanbiedingen

BESTE EERSTEJAARS,

Als je deze Spelduivel in je handen hebt, is de kans redelijk aanwezig dat je één van onze gezellige nieuwe leden bent. In dat geval: welkom bij Leidse Studentenspellenvereniging Het Duivelsei! Is dit niet het geval, dan zou ik willen zeggen: welkom terug! Na anderhalve maand zomerreces zijn we weer open voor de EL CID en daar hoort natuurlijk een Spelduivel bij. En een bijzondere Spelduivel ook! Deze keer hebben we niet één, maar zelfs twee thema's. Aan deze kant gaat het over een onderwerp dat in deze tijd van het jaar zeer toepasselijk is: eerstejaars! Aan de andere kant kan je genieten van een gezonde dosis competitie.

Het Duivelsei is in de afgelopen jaren enorm gegroeid en dat brengt natuurlijk allerlei verhalen

met zich mee. Zo kan je in het artikel van Luuc lezen hoe het is om als eerstejaars tussen de Duivelseitjes opgenomen te worden en wat je dan allemaal tegenkomt. Vanuit het andere perspectief vertelt Pauline juist hoe het is om mentor te zijn van een clubje eerstejaars en de eerstejaarsactiviteiten. Verder geeft Ron tips over netwerken in zijn vaste rubriek 'Tips voor de student.' En mocht je genoeg krijgen van al deze gezelligheid, dan is er ook nog een andere helft waarin het er ruiger aan toe gaat; voor ieder wat wils dus! Veel leesplezier gewenst met deze veelzijdige spelduivel en tot binnenkort op het ei!

*Mark van den Bergh,
Voorzitter EL CIDcie*



DE EL CID COMMISSIE

Mark - Voorzitter

Liz - Secretaris

Lilian - Assessor Algemeen

Jorik - Penningmeester



L.S.S.V. HET DUIVELSEI

Postadres:
Niels Bohrweg 1
2333 CA Leiden

E-mail bestuur:
Bestuur@duivelsei.nl

E-mail redactie:
Redactie@duivelsei.nl



Scan de QR-code en ga direct naar de Duivelsei-website.



facebook.com/Duivelsei

www.duivelsei.nl

MIJN ERVARINGEN ALS EERSTEJAARS

De eerste keer dat ik van Het Duivelsei had gehoord was toen ik het programmaboekje van de EL CID door keek. Er stonden veel feesten tussen van zowel de grote als kleine verenigingen en christelijke verenigingen - beide interesseren mij niet echt. Maar tussen dit alles stond Het Duivelsei met “spellen-kasten open” op elke dag. Ik speelde weinig spelletjes, maar dit leek mij de leukste activiteit in deze avonden.

Na wat zoektocht vond ik het Duivelsnest eindelijk en werd ik met open armen ontvangen. Iedereen was aardig en gezellig en ik voelde me direct op mijn plek. Ik schreef mij dan ook snel in en begon aan zoveel mogelijk activiteiten en spelavonden mee te doen. Allereerst was er het speciale eerstejaarsdiner waar we geïntroduceerd werden aan andere eerstejaars en ons mentorgroepje. Ik had geen betere mentoren kunnen wensen dan mijn mentouders Mark en Pauline! Bijna elke spelavond ging ik met de mensen van het mentorgroepje die naar de spelavond gingen samen bij hun thuis eten, erg leuk! Daarna volgden enkele gezellige spelavonden en een speldag op zaterdag. Voor wie zich afvraagt of ze bij een mentorgroepje willen: ik raad het erg aan!

Toen kwam het geweldige eerstejaarsweekend van vrijdag tot zondag in “De Dillenburg” (een scoutinggebouw) in Delft. In dit weekend gingen we het merendeel van de ouderejaars dat al bij het Duivelsei zat en de meest gespeelde spellen kennen. Er waren ook leuke activiteiten zoals een nachtelijke speurtocht, een kampvuur, een pubquiz en een heerlijk pannenkoekenbuffet. Natuurlijk werden er ook andere spellen volop gespeeld, zoals het klassieke “tot vier uur in de nacht in de badkamer door blijven Weerwolven”.

Na het spelweekend waren er geen grote activiteiten meer, maar natuurlijk wel veel leuke spelavonden en speldagen met spellen zoals Sheep Race, Grote Dalmuti, King of Tokyo, De Mol en Risk met Rock Band op de achtergrond. Van sommige van deze spelletjes heb ik extreem leuke herinneringen die mij nog lang zullen bijblijven. Voorbeelden zijn mijn laatste stronghold op Groenland met Risk en een epic potje Scotland Yard toen ik voor de eerste keer “Mr X” speelde en keer op keer ontsnapte. Tussen de gewone dagen door waren er leuke activiteiten. Het verkleeden met Halloween (ik ging als mezelf, dat was al eng



genoeg); het Sinterklaasspel; de eerste keer Dungeons & Dragons spelen als “Fred Fiddlebottom”; een gezellig kerstdiner om het jaar af te sluiten en de opening van het nieuwe (lustrum)jaar in het net tijdens het gala.

In de tweede helft van het jaar waren er ook veel activiteiten die eruit sprongen, zoals lasergamen in de romp van een boot in Rotterdam. Het was zo’n dag dat alles waarvan je dacht dat het goed ging echt zwaar gemiddeld was, en als je dacht dat het het verkloot had kwam je er met met bijna dezelfde score uit. Het tweede spelweekend, dit keer in april, was even leuk als de eerste met dit keer Levend Cluedo, een Mario Kart toernooi en een awesome pubquiz! De vrijdag na het spelweekend stond alweer de volgende grote activiteit op het programma, de Monopoly Race. Op deze knotsgekke dag reizen verschillende groepjes (4-6 man/vrouw) door heel Nederland om met alle straatnaambordjes van het originele Monopolyspel op de foto te gaan. Ik leidde team MMLLL van Leiden, naar Haarlem, Amsterdam, Groningen (voor Groningse koeken natuurlijk!), Arnhem, Utrecht, Den Haag en weer terug binnen 24 uur!

De laatste grote activiteit van het jaar van het jaarlijks Human vs Zombies, wat in het kort tikkertje voor volwassen (met “wapens”) is. Jammer genoeg werd ik halverwege al een zombie, maar won daardoor wel met de zombies het spel! Het jaar is achteraf heel erg snel gegaan, maar het was allemaal erg leuk en het lid worden bij het Duivelsei is de een na beste beslissing die ik vorig jaar heb genomen (na het kiezen van mijn studie in Leiden natuurlijk). Hopelijk zal dit stukje voor vele van jullie die dit nu lezen en lid (willen) worden, een extra motivatie om lid te worden van het Duivelsei!

MENTORGROEPJES EN ACHIEVEMENTS

De middelbare school is afgelopen, het diploma gehaald en het studentenleven komt eraan. Beginnend met de EL CID, waar ik persoonlijk doodsbang voor was. Allemaal mensen die je niet kent, beginnen op een groot plein, je eigen groepsnummer zoeken... Brr! En waarom zou je ook eigenlijk? Die verenigingen zijn alleen maar eng: als eerstejaars moet je een ontgroening lopen, word je het hele jaar "sjaars" genoemd.

Dat meer mensen geen zin hebben om hun eerste jaar "ondergeschikt" te zijn, begrijpen we op Het Duivelsei maar al te goed. Het studentenleven wordt vaak de beste tijd van je leven genoemd, dus waarom het eerste jaar niet? Het is al zwaar genoeg om met een studie te beginnen, nieuwe vrienden te maken en eventueel op kamers te gaan. Daarom heeft Het Duivelsei geen ontgroening of andere nare dingen, maar juist een periode die erom draait dat eerstejaars hun weg leren vinden op Het Duivelsei.

Dit doen we in de eerste plaats met mentorgroepjes. Een mentorgroepje bestaat uit een aantal eerstejaars Duivelseitjes onder de vleugels van een of twee ouderejaars Duivelsei mentoren. Als je een voorkeur hebt met wie je in het groepje wilt (mentor of mentorgroeps-genootje) kan je dat natuurlijk aangeven. Met je mentorgroepje heb je aan het begin van het collegejaar en eventueel ook later een aantal activiteiten, georganiseerd door de mentoren



*Een deel van mentorgroep
'Na Sing Se' tijdens de EL CID 2013*

Team Expendables en hun "Squatting T-rex" vlag (2012)



zelf. Zo kan je bijvoorbeeld voor de spelavond met z'n allen bij de mentor gaan eten of op een vrije zaterdag lekken spelletjes gaan doen bij de mentor thuis. Op het eerstejaarsweekend (29-31 augustus) zullen de mentorgroepjes bekendgemaakt worden. Op dit weekend kun je ook al samen met je mentorgroepje dingen doen, zoals de pubquiz. Het is niet verplicht om mee te doen met je mentorgroepje, maar het is wel heel handig om nieuwe mensen te leren kennen.

Het Duivelsei werkt daarnaast met een niet-verplichte 'achievementlist'. Hier staan *achievements* op die je kunt halen en tegelijkertijd alle kanten van Het Duivelsei leert kennen. Denk bijvoorbeeld aan het spelen van een potje Magic, het deelnemen aan een RPG en een bepaald aantal punten halen bij DDR. Voor elk onderdeel kan je bij je mentor of een bestuurslid een krabbel halen. Als je de beginners-achievementlijst hebt afgerond, krijg je een prijs die laat zien dat je een echt Duivelseitje bent. En als je er nog niet genoeg van hebt kun je door met de *medium* en *hard* versie van de lijst.

Verder zijn er nog een aantal activiteiten speciaal voor eerstejaars. Zo zullen er in de weken tussen de EL CID en het eerstejaarsweekend waarschijnlijk activiteiten als "middernachtsWeerwolven" en een stranddag. Hou de Facebook, de website of de agendail dus in de gaten of vraag je mentor!

DE MEEST HECTISCHE WEEK VAN HET JAAR

Een propvol Duivelsnest, een bord- of kaartspel op elke tafel, hyperactieve, rondrennende mensen in Duivelsei-polo's en het getik van het drumstel van Rock Band op de achtergrond: de EL CID-week op Het Duivelsei. Voor EL CID-lopers is er genoeg te doen: potje Weerwolven, meedoen aan het gametoernooi, Rock Band spelen, meezingen met de karaoke – noem maar op. Maar hoe wordt zo'n week vol activiteiten nou georganiseerd? Het zal je niet verbazen: daar komt nogal wat bij kijken.

Natuurlijk zijn er alle hardwerkende mensen van het promoteam die je de hele week in het Duivelsnest ziet rondlopen: zij nemen de toekomstige eerstejaars op sleeptouw en leggen spelletjes uit. En dan is er het veel kleinere clubje mensen dat het hele circus in goede banen leidt: de EL CIDcie.

De vierkoppige EL CID-commissie van Het Duivelsei begon in februari al met de eerste vergaderingen. Dan is er meestal nog niet veel concreet te regelen, maar een taakverdeling is niet onpraktisch. Zo telt de commissie een voorzitter, die vergaderingen opent en sluit en onze aandacht erbij houdt, mocht die te veel afdwalen. Dit jaar is hij tevens assessor communicatie, die onderhoudt het contact met andere commissies en met sponsors. Dan hebben we nog een secretaris, die tijdens vergaderingen actiepunten en notulen bijhoudt en waar nodig hilarisch commentaar levert. Verder hebben we een penningmeester, die kijkt wat dingen kosten en houdt in de gaten dat we niet over het budget heengaan. Tot slot vervult mijn persoontje dit jaar de functie van assessor algemeen, dat is alles wat niet in bovenstaande categorieën past. Ik heb het vooral tijdens de week zelf en vlak ervoor druk (aldus Lilian).

Maar waar gaat het dan tijdens zo'n vergadering over? Als we eerlijk zijn, overal en nergens over.

Commissiewerk is in de eerste plaats ontzettend gezellig en leuk om te doen. Om Pauline, assessor intern van bestuur Galactica te quoten: "Commissies zijn zo leuk, het zijn net cavia's." Dit metafoor is niet op iedereen van toepassing, uiteraard, maar het idee is duidelijk. Natuurlijk wordt er daarnaast ook veel werk verzet, worden er dingen uitgezocht, mensen gebeld, gepoket, lastig gevallen... Een voorbeeld. Tijdens het brainstormen werd er al vrij vroeg in het proces geopperd om tijdens de stadsspellen levend Angry Birds te organiseren. Discussie is dan in de eerste plaats of het überhaupt haalbaar is. De conclusie was dat het moest kunnen, mits je een knuffelinzamelactie houdt (waar de knuffels dienen als Birds). En mits je een

grachtloos stuk Leiden zoekt, omdat die knuffels daar anders in belanden, hetgeen overigens niet meevalt. Ik citeer onze penningmeester: "Het is Leiden. Er is overal gracht." Dus locatie, knuffels, iets om mee te schieten... Genoeg te doen dus.



Planning en promotie

Ander voorbeeld. Iets wat meer een langetermijnproces is. We moeten mensen charteren voor het promoteam, dat met de grote EL CID-opkomst dit jaar ook een groot promoteam moet zijn. Dat betekent op spelavonden met inschrijfflijst in de hand mensen lief aankijken. En iemand moet de inschrijfflijst bijhouden. Die inschrijfflijst moet ook vooral niet kwijtraken, wat zo op 't oog niet ingewikkeld lijkt, maar toch tegen kan vallen.

Wat ik tot slot nog zou kunnen noemen – misschien nog wel één van de belangrijkste dingen naast het rekruteren van mensen – het plannen van de EL CID-week zelf. Met andere woorden: wanneer doe je welke activiteit? Dat gaat niet altijd even soepel, want je moet rekening houden met bijvoorbeeld de plannen van de Pelibar. Dat leidt tot aandachtspunten als "Pas op voor strippers" en "Op alle gebieden de deur niet blokkeren." Maar je moet vooral rekening houden met de plannen van de grote EL CID-commissie (die niet altijd van tevoren duidelijk zijn, wat leidde tot de opmerking in de notulen: "Planning is nog steeds een ramp. Wordt vervolgd.").

Al deze planning van tevoren is natuurlijk onmisbaar, maar de drukste (en leukste!) tijd voor de EL CIDcie is natuurlijk de EL CID-week zelf, in het hartje van de zomer. Naarmate de week nadert, worden de vergaderingen frequenter en blijkt dat allerlei dingen die eerst zo goed geregeld leken, allemaal nog te wensen overlaten. Zo waren we ontzettend blij met

“Hoe organiseer je een EL CID week?”

een doos met duizend Black Stories om uit te delen bij de infomarkt, maar moesten deze nog wel even aan de flyers geniet worden. Nou was dit met die Black Stories bij de hand ook weer niet echt een straf en in de stress en de hitte laat iedereen zich van zijn beste kant zien.

En uiteindelijk – klaar of niet – begint daar dan echt de week waar het helemaal om draait. Langzaam maar druppelen de eerstejaars de stad binnen. Hier en daar fietsen de eerste groepjes voorbij, liefst met minstens twee personen per fiets plus bijbehorende tassen. Bij de opbouw van de informatiemarkt heerst een soort stilte voor de storm: iedereen tuigt in alle rust de kraampjes op en alle flyers, banners, slingers, taarten en ijsjes komen voor de dag om maar zo veel mogelijk nieuwe leden te kunnen werven. Ook het eerdergenoemde promoteam verzamelt zich en staat klaar om de polo's in ontvangst te nemen: iedereen in de zwart met rode Duivelsei huisstijl gehuld om herkenbaar te zijn voor het publiek.

Maar daar ging het vorig jaar mis. De geleverde polo's waren niet zwart met rood, ze waren wit met rood. Niet zoals gepland, maar er was ook geen alternatief. Na van de eerste schok bekomen te zijn, ging iedereen daarom vrolijk verder met promoten, hopende dat voorbijgangers ons niet aan zouden zien voor de eerstehulp post van het Rode Kruis. Dat viel gelukkig mee en uiteindelijk bleek het wit nog flink op te vallen. Elk nadeel heb z'n voordeel zullen we maar zeggen.

Over opvallen gesproken: een van de hoogtepunten van het optreden als EL CIDcie is ongetwijfeld om



schaamteloos een middag lang als figuren uit je favoriete Nintendo spellen verkleed te mogen gaan. Het is ontzettend leuk om als Mario, Link, Peach en Zelda over de straten te lopen en aan alle kanten overvallen te worden door EL CID lopers, ook al gebeurt dat overvallen nu en dan nogal letterlijk. Wellicht had dat iets te maken met de opdrachten “kus het groentje” en “ga met snor op de foto” van het stadsspel van vorig jaar... Wie dat toch ooit verzonnen heeft...



Met ReuzenTwister in de tram

Een van de andere leuke EL CID activiteiten die we organiseren is het reuzentwister, dat dit jaar weer op het LEF te vinden is. Op een mat van 25 m² liggen we ons de hele middag in de meest onmogelijke bochten te wringen met enthousiaste groepjes eerstejaars. Klein detail: de kilo's zware twistermat moest 's ochtends nog wel even uit Den Haag komen. De tramconductor keek me toch ietwat raar aan toen ik ermee aan kwam rennen.

Hoewel het inmiddels misschien wel zo klinkt, is de EL CID-week ook niet alleen maar drukte en hectiek. Het is ook een week waarin je gewoon heerlijk elke avond spelletjes kan spelen met gezellige mensen. Een week waarin je alleen maar blije mensen tegenkomt en waarin de hele stad Leiden zich van haar beste kant laat zien.

Maar dat is eigenlijk overbodig om te vertellen; als je dit leest, is de kans groot dat je inmiddels lid geworden bent van Het Duivelsei. Welkom! We zien je graag op het spelweekend eind augustus of anders tijdens de spelavonden in september. Want we hebben altijd zin in een spelletje!

TIPS VOOR DE STUDENT

DEEL 2: NETWERKEN

Na het onderwerp van studieruimten springen we even naar de toekomst. Want of je het leuk vindt of niet, op een dag ben je er. Ik zal niet adviseren om een praktische studie te volgen waar je later nog wat aan hebt. Bij de meeste studenten is het daar al veel te laat voor. Vandaar dat ik nu ga uitleggen hoe de banenmarkt anders werkt dan menig een denkt. Misschien dat er dan nog iets van een carrière te redden valt.

Netwerken: waarom?

Succesvol netwerken doe je niet ná je studie, je begint er mee op het moment dat je leert praten. Die kindercrèche medewerker is misschien wel de brus van je toekomstige baas zijn vader. Denk daar maar eens over na. Of kijk naar PhD-posities. Een open PhD-vacature wordt gespamd door letterlijk honderden* wanhopige sollicitanten. Op deze wijze zullen alleen de allerbesten een positie kunnen bemachtigen waarna de kennis van de mensheid nóg sneller kan groeien! Óf een senior onderzoeker is toevallig een vriendin van je moeder in welk geval je een positie laconiek aangeboden krijgt tijdens een koetjes en kalfjes gesprek. Ik zweer dat dit plaatsvindt.** *Blood runs thicker than talent.* Maar de meest gebruikelijke wijze waarmee PhD posities worden verdeeld is door ze te overhandigen aan stagiaires. Een positie is vaak al onofficieel toegewezen nog voor de vacature online wordt gezet, dit laatste is dan puur een bureaucratischer formaliteit. Dus voor diegenen die een loopbaan in de wetenschap op het oog hebben; denk goed na over je stageplek. Probeer er een te vinden waar in de toekomst PhD-plekken vrij zullen zijn of waar plannen bestaan voor uitbreiding. *bij bio-medica tenminste **altijd en overal

Stagekeuze = loopbaankeuze

Natuurlijk zullen de meeste studenten bij een bedrijf willen werken, waar ze waarschijnlijk meer betaald krijgen voor minder en regelmatigere uren. Ieder zijn ding. Toch geldt ook hier dat je stage grote invloed kan hebben op je loopbaan. Zo hebben veel bedrijfsmanagers niets op met academische stages. Ze vinden dit geen échte stages die je voorbereiden op écht werken. Een bijna letterlijke quote hier mensen. Mocht je dus binnen het bedrijfsleven aan de slag gaan, kies dan ook een stage binnen een bedrijf.

Managers sporen niet

Kwade tongen willen wel eens beweren dat managers powertrippers zijn die overbetaald krijgen terwijl hun wanhopige zoektocht naar een wijze om zichzelf nuttig te doen voelen het leven zuur maken van diegenen die daadwerkelijk nuttig zijn. Laat me je geruststellen: dit is niet op álle managers van toepassing. Helaas is de kans dat je een uitzondering treft bijzonder klein. Laat mij daarom een mooie vergelijking maken: managers zijn Dungeon Masters. Bij elke beslissing, of het nu een sollicitatie gesprek is of om een werkbespreking gaat, er zal altijd een onzichtbaar DM-scherm tussen jouw en de manager in staan. Achter dit scherm worden dobbelstenen gerold die bepalen welke beslissing de manager neemt en welke redenen hij opgeeft om die beslissing te rechtvaardigen. Die twee zijn niet gecorreleerd.

Een zeker detacheringsbedrijf heeft mij tijdens een cursus bijgebracht hoe je met managers om moest gaan. De mooiste tip was wel dat je altijd een duidelijke fout in je werk moest aanbrengen die de manager er uit kan vissen. Je hoort hier dan bevestigend op te reageren: "Ja inderdaad, jouw idee is veel beter dan de mijne." De manager is dan happy want hij voelt zich nuttig. Als er géén fouten in lijken te zitten dan zal de manager zich gaan afvragen waarom er eigenlijk managers zijn. Zijn wereld zal beginnen te ontrafelen en uit pure geestelijke zelfverdediging zal hij vervolgens gaan zoeken naar fouten en niet opgeven totdat hij ze vind. Of er daadwerkelijk fouten in zitten is niet relevant.

Profilering

Ook dit klinkt als iets waar een student zich niet mee bezig hoeft te houden. Je hoeft tenslotte alleen op te vallen op facebook en dan het liefst met fotografisch bewijs dat je van alcohol dronken wordt. Maar besef aub dat je óók wordt gegoogled door potentiële werkgevers. *And Google knows everything.* Profilering is dan ook een wapen van massa netwerking. Met elk positief nieuwsberichtje of publicatie gaat jouw professionele reputatie er weer een aantal punten op vooruit. Profilering werkt, maar het is net als alles. Je moet vroeg beginnen en bereid zijn er tijd aan te besteden om er écht goed in te worden. Maar iets is nog steeds beter dan niets.

EERSTEJAARSWEEKEND 2014

Zoals (bijna) alle studentenverenigingen in Leiden, organiseert ook Het Duivelsei een eerstejaarsweekend. Dit weekend is ideaal om de vereniging te ontdekken en de eerstejaars- en de ouderejaarsleden te ontmoeten. Geen zorgen, we doen niet aan grappen zoals een ontgroening. In plaats daarvan spelen we spelletjes; dag en nacht, binnen en buiten, lange spellen en korte spellen. Je mag het helemaal zelf weten.

Dit jaar is het eerstejaarsweekend op een nieuwe locatie. Waar we hiervoor het weekend altijd in de Dillenburg in Delft doorbrachten, zijn we nu ondergebracht bij ScoNo in Nootdorp. Dit nieuwe pand is groter en ruimer. Ook zijn er meer mogelijkheden aan activiteiten. Wanneer we willen kan er een kampvuur geregeld worden en er is zelfs een mooi, groot beamerscherf.

Er zijn een aantal activiteiten gepland waar je aan mee kunt doen. Deze zijn niet verplicht, maar wel heel leuk. Op vrijdagmiddag komen de mentorgroepjes voor het eerst bij elkaar. In de middag is er tijd gereserveerd waarin de nieuwe leden het eigen mentorgroepje en de andere groepjes kunnen leren kennen. Deze mentorgroepjes een opstapje bieden om de vereniging en alle leden goed te leren kennen.



Op vrijdagavond gaan we het bos in voor een potje "levend Kolonisten van Catan". Op Het Duivelsei is dit nieuw, dus het wordt hartstikke spannend! Zaterdag is er een leuke buitenactiviteit gepland: vloten bouwen! Ook zal de Magiccie een leuke introductie cursus en draft organiseren. In de avond is er een pubquiz, die heel anders zal zijn dan de vorige jaren. Op zondag kan er DDR (Dance Dance Revolution) gespeeld worden. Naast deze geplande activiteiten kan er het hele weekend "levend Black Stories" gespeeld worden. Ook is er de mogelijkheid om te gamen op de Wii of gewoon een spelletje te spelen, daar gaat het natuurlijk vooral om.



Voor vragen en opmerkingen kun je mailen naar de commissie die het weekend zal organiseren: weekendcie@duivelsei.nl