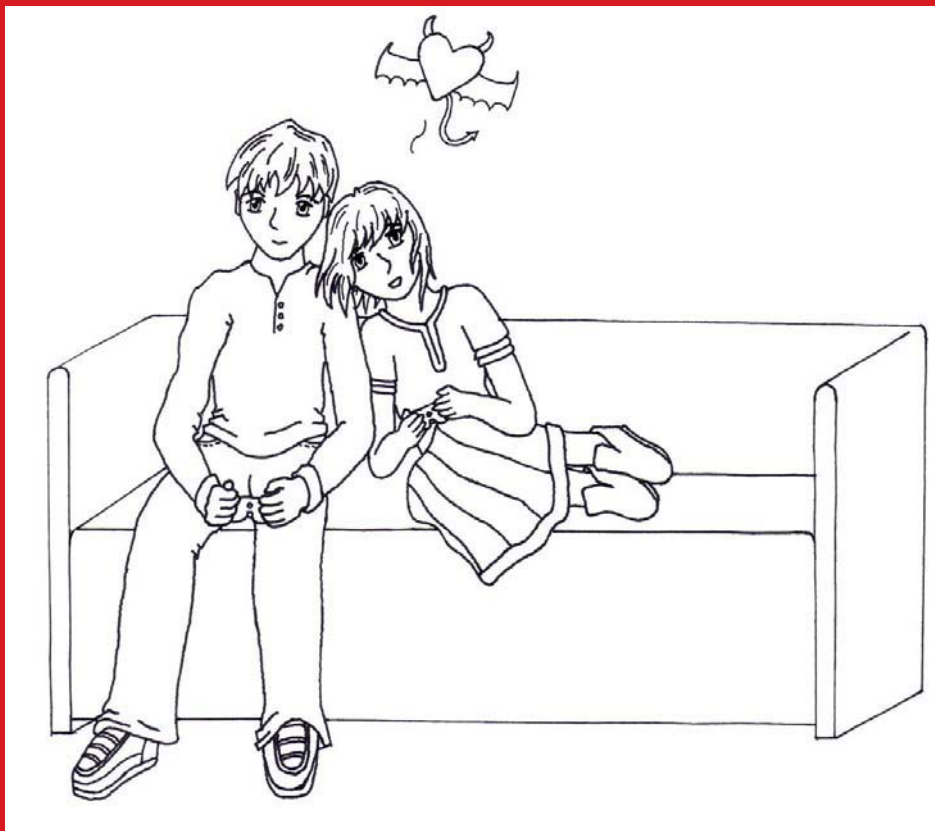




SPELDUIVEL

Jaargang 16 Nummer 2

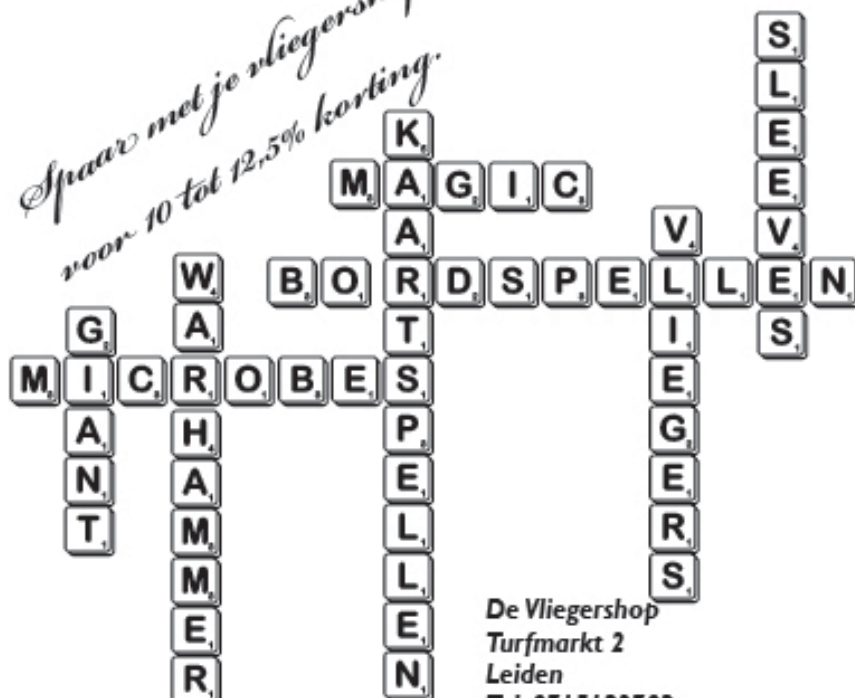
MAART 2011



Studentenspellenvereniging DUIVELSEI

DE VLIEGERSHOP

*Spaar met je vliegershopkaart
voor 10 tot 12,5% korting.*



De Vliegershop
Turfmarkt 2
Leiden
Tel: 0715132783
E-mail: info@vliegershop.nl
www.vliegershop.nl

Openingstijden:
dinsdag t/m vrijdag 10.00 - 18.00
zaterdag 10.00 - 17.00
donderdag koopavond 19.00 - 21.00



BESTE DUIVELSEI-LID

Welkom bij de tweede editie van dit jaar! We hopen dat iedereen is bijgekomen van de nieuwe draai die we aan de Spelduivel hebben gegeven middels de thema's, zoals de drugsfeature die we in het vorige nummer gehouden hebben. Zo niet, dan heeft men pech, want het nummer dat nu voor je ligt bulkt van de rauwe sex. We hebben een uitgebreide feature aan de hand van een liefdesenquête die is gehouden onder leden, een artikel over fetisjes in Japan, en een verzameling versiertips.

"Waarom in godesnaam?" hoor ik sommigen van jullie denken, terwijl de rest men-taal "Het werd potdomme tijd!" uitschreeuwt. De reden van het thema is eigenlijk te danken aan een brainstorm-sessie, nog voor we de vorige editie hadden uitgebracht. Zoals in een eerdere editorial gezegd waren we benieuwd naar onze leden zelf, zeker naar aanleiding van een discussie over softdrugs die toen actueel was. Na een editie over drugs leek een editie over seks een logisch vervolg, en om de heilige drie-eenheid van seks, drugs en rock & roll compleet te krijgen zal het laatste nummer van dit jaar over verzet

en rebellie tegen het establishment gaan. Wees ook niet bang om voorstellen voor volgende edities te laten horen!

We vergeten echter niet dat we ook een spelvereniging zijn en hebben een verslag van een sessie War on Terror, en een blik op de andere nieuwe aanwinsten die we sinds kort op de vereniging hebben liggen. We hebben als redactieteam veel lol gehad met het samenstellen van wat wel eens de vunzigste Spelduivel ooit zou kunnen zijn. Toch hebben we ons ingehouden. Het had allemaal veel erger gekund, dat blijkt ook uit kritiek op de enquête. Enkelen vonden deze nog relatief tam. Maar ik adviseer jullie allen om de wetenschap dat we ons in hebben gehouden niet te zien als een geruststelling. Het feit dat het erger kan is vooral een aanmoediging om bij volgende edities nog meer de grenzen op te zoeken. Jullie zijn gewaarschuwd...

Hugs and kisses,

Het redactieteam

E-mail:

Redactiespelduivel@gmail.com

(voor vragen, opmerkingen en suggesties)

Hoofdredacteur: Kevin Widdershoven

Eindredacteur: Peter Duivenvoorde

Redactie:

Thomas van Marle

Dirk Lemmen

Lara Oude Alink

Sven de Jong

INHOUD

Editorial **3**

Duivelsei en liefde **4**

Datingtips **8**

Redactie speelt **10**

Nieuwe spellen reviewed **15**

Van het Bestuur **16**

Warhammer fanfiction **18**

Maffe fetisjes uit Japan **20**

Akahige's rant **22**



DUIVELSEI EN LIEFDE

Door Peter Duivenvoorde

In het tweede deel van onze verkenning naar het seks, drugs en rock & roll-gehalte van het gemiddelde Duivelseitje richten we nu op 's werelds favoriete bezigheid na World of Warcraft spelen, namelijk Seks! Of liefde en relaties, maar dat ligt min of meer in het verlengde van elkaar. Het Duivelsei heeft, hoe je het ook wendt of keert, de naam van een nerd-vereniging. Hebben nerds een liefdesleven? Het vooroordeel zegt van niet, maar wij van de redactie wilden de proef op de som nemen. Zelfs als het vooroordeel waar zou zijn, zegt dat niets over de innerlijke driften en obsessies die het gemiddelde Duivelsei-lid zou kunnen hebben.

Om onszelf hier inzicht in te geven is er een vrij eenvoudige enquête opgesteld. We hebben met de redactie geprobeerd om te overwegen welke vragen we wel en welke vragen we niet konden stellen. De vraag "Ben je nog maagd?" kon naar onze mening bijvoorbeeld wel, ook al is de vraag al redelijk persoonlijk. De vraag "hoe vaak masturbeer jij?" vonden we dan weer net te ver gaan. (persoonlijk doe ik het één keer per jaar, met kerst, want dan is het feest) De vragen die het hebben gehaald waren als volgt:

Vraag 1: wat is je geslacht?

Vraag 2: heb je wel eens een relatie gehad en zo ja, hoeveel?



Vraag 3: ben je nog maagd en zo ja, hoe sta je daar tegenover?

Vraag 4: wat voor cijfer geef je je eigen liefdesleven?

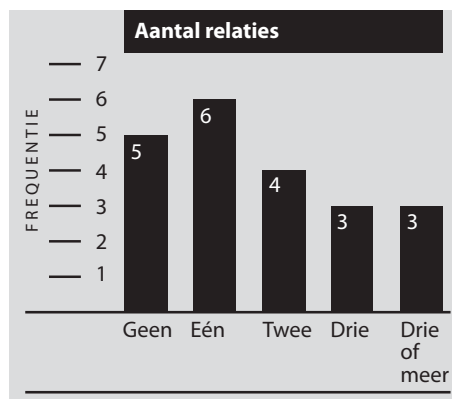
Vraag 5: Hoe belangrijk is seks voor je op een schaal van 1 tot 10?

Vraag 6: Waar vind je een partner, of heb je je huidige partner gevonden?

Uiteindelijk was er nog ruimte voor opmerkingen. Het resultaat van de enquête is verwerkt in grafieken en dit artikel. Uiteindelijk is de enquête 21 keer ingevuld, waarbij sprake was van 18 mannen en 3 vrouwen.

Relaties?

In de grafiek wordt weergegeven hoeveel mensen een bepaald aantal relaties heeft gehad. Van een paar moesten we dit aantal naar boven afronden, daar deze personen claimden halve relaties te hebben gehad. Helaas hebben zij niet aangegeven waarom een relatie als "half" geteld zou worden en zodoende is er goed nieuws voor hen: Hun halve relaties zijn tot hele gepromoveerd! Een enkeling kwam op een totaal van om en nabij de 12 relaties, maar wist niet meer hoeveel het er precies waren. Ik herken dat probleem en hou daarom een Excel-sheet bij van bedpartners, maar daar kom ik in mijn rant nog op terug. Eén persoon wist te melden dat het in relaties ging om kwaliteit en niet om



kwantiteit. Dit is uiteraard een waarheid waar geen speld tussen te krijgen is. Hij had echter verder geen relaties ingevuld.

Maagd of niet?

Wat bleek is dat maagdelijkheid weliswaar voorkomt, maar voor lang niet iedereen geldt. Sterker nog, in de populatie van de ondervraagden bleek onder de mannen het gehalte van maagd tegenover niet maagd precies neer te komen op 50%. Over de vrouwen kunnen we kort zijn, die waren allemaal ooit onkuis geweest en waren zodoende geen maagd meer. Vergelijken we deze resultaten met landelijke gemiddeldes, zitten we met ons aantal maagden iets boven. Op de vraag hoe de maagden zelf hiertegenover stonden valt

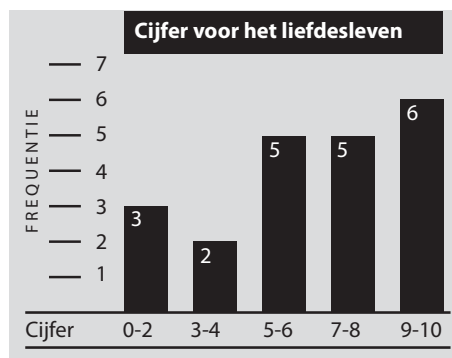
op dat het overgrote merendeel aangeeft hier niet mee te zitten. Slechts twee mannen geven aan hier onvrede over te voelen. Eén persoon zegt het jammer te vinden, maar geeft later in de enquête aan het ook weer niet verschrikkelijk te vinden. Een ander persoon geeft aan dat hij de dames van het Duivelsei uitnodigt hier iets met hem aan te doen. Persoonlijk juich ik dit soort assertiviteit zeer toe, ware het niet dat de enquête anoniem moest worden ingevuld. Sorry, dames...

Cijfer voor het liefdesleven?

Op de vraag wat voor cijfer jullie je liefdesleven zouden geven, blijkt logischerwijs dat de mensen zonder relatie een laag cijfer geven. Echter, die gelukkigen die wel een relatie genieten, geven hun liefdesleven wel direct een 7 of hoger. Het gemiddelde cijfer dat we hieruit kunnen berekenen komt neer op een 6,3. Er is hier dus wel ruimte voor verbetering. Op de vraag wat jullie zoal verbeterd zouden willen,

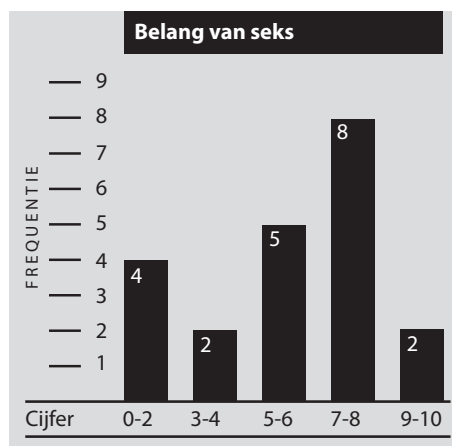
komt vaak de absentie van een partner naar voren, maar ook nu weer met de toevoeging dat het ook weer geen halszaak is. Een persoon gaf toe dat hij wat uitgaander zou moeten zijn, wat ik bij voorbaat zeker aan zou willen moedigen. Een ander persoon gaf aan er een tweede vrouw bij te willen. Als ervaringsdeskundige zou ik hierop willen zeggen: "Weet waar je aan begint." Meervoudige relaties

klinkt super, maar in de praktijk is er een boel kans op drama waar alle internetpr0n je niet voor waarschuwt. Twee mensen gaven aan dat ze graag een einde zouden zien aan ongesteldheid. Saillant detail: slechts een van de twee was daadwerkelijk een vrouw.



Hoe belangrijk is seks?

Waar de vorige vragen zich focusten op handson experience en huidige relationele status, zou deze vraag een iets algemenere indicatie moeten geven over de nadruk die leden van onze vereniging leggen op carnaal plezier. Jazeker, ik gebruik het woord 'carnaal'. Deal with it. Wat direct duidelijk wordt uit de grafiek is dat een relatief groot deel van de onderzochte populatie aangeeft dat seks redelijk belangrijk gevonden wordt. Veel mensen die nog geen ervaring hebben, gaven als cijfer een 5. Niet heel hoog, maar ook weer niet geheel zonder waarde. Dit leidt er toe dat jullie als gemiddeld cijfer een 5,6 geven. Seks zou conform dit cijfer in het algemeen dan misschien wel erkend worden als nodig, maar niet als het belangrijkste dat er is een relatie. Dit blijkt een beetje uit de reacties die op deze vraag gegeven werden. Eén persoon die een 7,5 gaf, dus op zich redelijk hoog, gaf aan dat



seks paradoxaal genoeg minder belangrijk gevonden wordt als je het vaker kan hebben. Een reden voor het belang van seks dat meerdere keren genoemd wordt is intimiteit en de mogelijkheid dichtbij iemand te kunnen staan.

Waar vinden we partners?

Op de vraag waar men partners denkt te kunnen vinden of daadwerkelijk gevonden heeft, werd verreweg het meest als antwoord "de vereniging" gegeven. Goede tweede waren werk en studie. Een enkeling gaf aan zijn relaties op te doen in parken, maar persoonlijk associeer ik dat

dan met homoseksuele buitensexactiviteiten, waar niks mis mee is als dat nu eenmaal je ding is. Slechts één persoon noemde het internet, wat mij eigenlijk een beetje verbaast. Internet en sociale media worden steeds belangrijker in het vinden van partners. Zou het taboe op internetdating

dan niet een stuk kleiner zijn? Of partners zoeken via internet niet genoemd wordt wegens het taboe, of omdat men er gewoon niet aan dacht is niet echt duidelijk.

Een ander iemand gaf als antwoord aan "pffff". Geen nood, elders in deze Spelduivel worden datingtips door profs gegeven.

De vrije opmerkingen

Eén persoon gaf aan dat er te weinig vrouwen op de vereniging zijn en dat er daar iets aan gedaan moet worden. Ik erken dat dit al jaren een probleem is en zal mijn onheilige mojo gebruiken om daar iets aan te gaan doen. Een ander zei "Lolbutts", maar daar kan ik niet zo gek veel mee. De verreweg meest deprimerend ingevulde enquête was van iemand die hem geheel leeg gehouden had en bij de ruimte voor opmerkingen slechts "Bovenstaande is een volledig accurate beschrijving" had neergepend. Ik voel je pijn, broeder. Een ander vroeg hier wat het praktisch nut van de enquête was. Wel, omdat het leuk is, gekkie. Iemand anders wist te melden dat verliefdheid en liefde twee verschillende dingen zijn. Helaas was er geen ruimte om verder in te gaan op de filosofische discussie hierover, maar ik voel er inderdaad wel iets voor. Verliefdheid komt op mij over als een vlaag van soms prettige, dan wel frus-



trerende verstandsverbijstering en liefde als een meer standvastige norm die de basis van een relatie blijft vormen. Wat de persoon zelf van mening was, zullen we voorlopig echter niet weten. Even filosofisch als cryptisch was van iemand anders de kreet "SEEEEEEEEEKS!!! Yummie", maar als ik daar op in ga, heb ik aan één Spelduivel niet genoeg.

Conclusie

Ik neig te denken dat de enquête een paar vooroordelen over deze vereniging wel bevestigt, kijkend naar de uitkomst over maagdelijkheid en hoeveelheid relaties. Veel relaties zijn er niet geweest voor menig Duivelsei-lid. Echter, de rest van de

enquête impliceert dat menig duivelsei-lid hier ook niet echt mee zit. We zijn dan misschien maagden, we zijn hier wel volkomen zen over en frustraties storen ons gewoon niet. En dat lijkt mij het belangrijkste.



IT'S A KIND OF MAGIC

Door Sven de Jong

De wereld heeft meer nerds nodig. Ga maar na: we zijn slim, we hebben coole hobby's en we gaan later de wereld besturen. Maar die nieuwe generatie kleine nerdjes zet je niet alleen op de wereld. Daarom is hier de datinggids voor nerds.

Dus jongens en meiden, duik allemaal de kroeg in en sla massaal aan het versieren. We moeten immers aan de toekomst van de vereniging denken!

Maar alle gekheid op een stokje: iedereen heeft behoefte aan intimiteit, al is het maar voor een avondje. Daarom zijn we de kroeg ingedoken met vijf jongens en meiden die in een relatie zitten of regelmatig sjans hebben. Het resultaat: een waslijst met dating do's en don'ts, speciaal voor nerds.

Sexy

Waar haal je iemand vandaan om mee te daten? De meest voor de hand liggende plek is je directe omgeving, zoals je werkgroep, je (indirecte) vriendenkring en je studentenvereniging. Hier voel je je op je gemak, zodat je meer zelfvertrouwen uitstraalt en aantrekkelijker bent.

Daarnaast is de kroeg voor veel mensen een aantrekkelijke plek. Je bent er redelijk anoniem, vaak tussen mensen die (net als jij) op zoek zijn naar een beetje gezelschap en, ook niet onbelangrijk, al een beetje aangeschoten zijn.

Ken je je doelwit niet, doe dan niet moeilijk met een openingszin. De meest succesvolle opener is nog steeds: "Hoi, ik ben (naam), wie ben jij?" De mannen mogen nog een subtiel complimentje geven, bijvoorbeeld: "Ik zag je staan en vind je er leuk uitzien", maar het allerbelangrijkste is dat je relaxed blijft. Ga niks forceren, dat merkt de ander

meteen. Nogmaals, straal zelfvertrouwen uit, dat maakt je aantrekkelijk. Looks zijn echt niet alles, zolang je maar in jezelf gelooft.

Waar je ook bent - in de kroeg, op de universiteit of op de vereniging - hou het gesprek leuk maar kort. Je belangrijkste doel is nu om het gesprek een vervolg te geven in de vorm van een date.

Wissel telefoonnummers of Facebook-accounts uit en hou het daarbij.

Heb je een nummer/account, neem dan de volgende dag even contact op en spreek een dag en plek af om samen naartoe te gaan. De truc is hier om naar een interessante plek te gaan zoals een cool restaurant, de film of een museum. Zo heb je altijd iets om over te praten.

Zorg, lang voordat je naar je date gaat, dat je er schoon en verzorgd uitziet. Looks zijn misschien niet het belangrijkste, hygiëne is dat wel. Was je haar, spuit een subtiel luchtje op en trek schone, nette kleding aan. Mannen: draag een net maar vlot overhemd. Vrouwen: kleeft je vrouwelijk. Draag iets waarin je je sexy voelt, dan straalt je dat ook uit.

Friend zone

Op de date is het een kwestie van tijd voordat je wordt geconfronteerd met de door nerds gevreesde vraag: wat zijn je hobby's? Is je date geen nerd, onthoud dan deze twee tips: verplaats je in de ander, en hou je innerlijke nerd een beetje in bedwang.

Speel je bijvoorbeeld veel Magic, vertel dan niet over een kaartspel waarin de spelers doen alsof ze machtige tovenaars zijn en draken oproepen terwijl ze elkaar met

spreuken bestoken. Vertel liever dat het een kaartspel is zoals poker, waarbij ook toernooien worden georganiseerd en geld te verdienen valt. Misschien heb je wel eens meegedaan aan zo'n toernooi en viel je net buiten de prijzen.

Hou je van RPGs, breng het dan als een interactief verhaal. Eén verteller leidt het verhaal en de rest zijn de hoofdrolspelers. Het lijkt een beetje op Weerwolven, een spel dat veel mensen wel kennen. Een verhaal over avonturiers die hordes dark elves uitroeien slaat wat minder aan. Wat je ook doet, vertel niet over je hobby alsof het iets raars is. Beschrijf het op zo'n manier dat de ander ook snapt waarom het leuk is, of in elk geval waarom jij het leuk vindt.

Pas wel op – je kunt ook te hard van stapel lopen. Iemand die nog nooit Doctor Who heeft gezien zit absoluut niet te wachten op trivia van de serie, en weinig mensen vinden het boeiend om te horen waar een LARP-wapen precies van is gemaakt. Als het gesprek dreigt te blijven hangen bij jouw hobby, vraag de ander dan naar zijn of haar interesses. Iedereen praat immers het liefst over zichzelf. Verder kan je altijd praten over het nieuws, jullie opleidingen, vrienden en familie. Geloof me, als je een beetje doorvraagt heb je zo genoeg gespreksstof voor wel vijf dates.

Mannen: hoe het gesprek ook verloopt, pas op dat je geen ja-knikker bent. Vrouwen houden van een uitdaging. Maak grapjes, plaag haar een beetje en steek je eigen mening niet onder stoelen of banken, anders kom je gegarandeerd in de friend zone terecht.

Vrouwen: ook al ben je een nerd, dat betekent niet dat je met minder genoeg hoeft te nemen.

Staat die gozer je niet aan, schuif hem dan gerust aan de kant. Dat je nerdy bent, be-

SPEED DATING*



6 minutes more to go.....

tekent niet dat je je als een slet moet gedragen om aan je trekken te komen.

Loopt de date tegen zijn einde en is het niet overduidelijk hoe de ander over je denkt, neem dan het initiatief. Laat blijken dat je geïnteresseerd bent door wat dichterbij hem te gaan staan, de andere hand te pakken of je arm om haar heen te slaan. De reactie hierop moet duidelijk genoeg zijn. Met een beetje geluk reageert de ander op dezelfde manier, en is de date succesvol!

Scoren

Krijg je ergens in dit hele verhaal een afwijzing voor je kiezen, trek het je niet te zeer aan. Een blauwtje lopen is niet het einde van de wereld, of van een vriendschap. Het belangrijkste is dat je weer wat ervaring op hebt gedaan. De enige manier waarop je iets leert is immers door te blijven oefenen. Desnoods vraag je na de afwijzing waar het aan ligt. Misschien leer je wel iets heel waardevols over jezelf. Prent dat in je hoofd, gebruik het bij de volgende date en geloof me, vroeg of laat zal ook jij scoren.



REDACTIE SPEELT: WAR ON TERROR

Door Kevin Widdershoven

Het bestuur heeft recentelijk een grote hoeveelheid spellen aangekocht. Het leek ons dan ook een goed idee om hier een voorproefje te geven van een nieuw-komer: War on Terror. Iedereen moet een zo groot mogelijk rijk opbouwen met de opbrengsten van de belangrijkste (en enige) grondstof die beschikbaar is: olie. Ondertussen moet je proberen de andere rijken zo onopvallend mogelijk tegen te werken en de steeds verder toenemende macht van de terroristen het hoofd bieden. Het spel lijkt een beetje op een combinatie van Risk en Kolonisten van Catan. Het rollen van dobbelstenen beslist voor een groot gedeelte of je een gevecht wint of hoeveel grondstoffen je krijgt.

Thomas begon zijn oliezoektocht in de VS en Canada, Lara in Rusland en Mongolië, Didi in Scandinavië en Oost-Europa, Dirk in Brazilië en Algerije en Kevin begon zijn rijk in Saoedi-Arabië en Irak. Thomas lijkt de oliejackpot gewonnen te hebben, terwijl Dirk behoorlijk droog staat. Iedereen begint met het uitbreiden van zijn of haar rijk. Toch heerst er jaloezie over de grote oliebronnen van Thomas. Dirk verklaart al snel officieel de oorlog.

Een gekrenkte Thomas besluit al zijn geld te gebruiken om een enorm leger terroristen te financieren die het leefgebied van zijn burens, Dirk en Didi, geheel infiltreren. Door zijn geld in de juiste zakken te steken lukt het Dirk toch om de VS te veroveren. Thomas heeft er nu wel genoeg van en besluit zich te richten op fulltime terrorisme. Hij begint zijn nieuwe carrière met aanvallen op zijn aartsvijand Dirk en enkele minder succesvolle aanslagen op het rijk van Didi.

Thomas probeert ook Lara de zonnige kant van het terrorisme in te laten zien, maar zij is niet gevoelig voor zulke tactieken. "Liever dood dan een terrorist!" De overgebleven rijken sluiten een moeizaam pact op aandringen van Lara. Het doel is om samen wereldvrede na te streven door het terrorisme te verbannen. Toch zijn de spanningen onvermijdelijk, gezien de beperkte uitbreidingsmogelijkheden en de enorme rijkdom van Dirk.

Vervolgens wordt er meer roet in het eten gegooid, als de orakels onthullen dat Kevins rijk kwaad in de zin heeft. Dit houdt in dat de overige rijken geld verdienen aan het dwarsbomen van Kevins vooruitgang, iets waar Dirk geen problemen mee heeft, zeker aangezien Kevin zich zojuist heel Afrika eigen heeft gemaakt. Om de vernedering helemaal compleet te maken dwingt Dirk het Kyoto-protocol af over het rijk van Kevin, wat hem een behoorlijke smak geld kost.

Dirk heeft beide Amerika's onder zijn hoede genomen en heeft enorme oliereserves en geld. Thomas maakt gretig gebruik van de onrust om nog meer conflict te zaaien. Kevin besluit de voorspellingen van zijn slechte daden eer aan te doen door meer terrorisme bij zijn concurrenten te financieren. Hij is op het moment niet de rijkste, maar wel de sterkste macht ter wereld.

Dit kan Dirk niet over zich heen laten gaan en besluit met groot succes Kevins dominantie in Afrika te doorbreken, wat al snel escaleert in de desintegratie van diens rijk. Kevin besluit zich ook bij de terroristen aan te sluiten, in de hoop zich van daaruit weer naar een machtspositie op te werken.



De ondergang van Kevin geeft Lara juist weer de kans om naar grotere macht te grijpen.

De terroristen, nu gefinancierd door de grote geldreserves van Kevin, bombarderen de belangrijkste steden van Lara en Dirk. Hierop besluit Didi om haar onderdanen dit leed te besparen. Ze voegt zich ook bij de terroristen. Het duurt nog een tijdje, maar na hevige bombardementen hebben de terroristen de wereld in handen...

Als redactie moesten we toegeven dat het spel een beetje lang duurde. Aan het eind werd het hierdoor wel een beetje saai. Wat niet meehielp was dat we al minstens een half uur voor het einde wisten wie uiteindelijk ging winnen. Het is wel erg leuk dat je terrorist kan worden wanneer de andere spelers je rijk vernietigd hebben. Iedereen kan tot het einde mee blijven spelen. De verschillen tussen het opbouwen van je rijk en fulltime terrorisme om te winnen leken echter niet helemaal gebalanceerd. Ondanks dat hebben we plezier gehad



met het spel. Als je van veel onderlinge politiek, Risk en Kolonisten van Catan houdt en een paar uurtjes over hebt, is dit een spel voor jou.

WARP9

Winkel en online store
Lange Mare 42
071-5121380 (tijdens openingstijden)
www.Warp9.nl
info@Warp9.nl

De openingstijden zijn:

ma. Gesloten
di. Gesloten
wo. 11:00 - 18.00
do. gesloten overdag
Koopavond 19:00 - 21:30
vr. 11:00 - 18:00
za. 10:00 - 18:00
zo. gesloten

Science Fiction,
Fantasy, Anime en
Manga

- Collectable/Trading
Card Games
- D&D
- Spelletjes
- Items van films en
TV series



NIEUWE SPELLEN REVIEWED

Neuroshima Hex!

Door Bertram Bourdrez

Neuroshima Hex is een strategisch bordspel voor 2, 3 of 4 personen. Het speelt zich af in een wereld vol post-apocalyptische clichés. De beschaving is ingestort en de laatste legers der mensheid vechten om de ruïnes van onze steden... je kent het wel.

Als speler heb je controle over één van de vier legers die elkaar naar het leven staan. Zo'n leger bestaat uit 35 hexagonale tegels die je om beurten op het speelbord plaatst. Eén van de tegels vormt je hoofdkwartier, de andere tegels zijn legereenheden en actietegels. De legereenheden vormen op het bord een steeds grotere strijdmacht totdat één van de spelers een gevecht begint. De timing van zo'n gevecht is cruciaal: als speler ben je constant bezig je situatie te optimaliseren in het geval dat er zo'n slachting uitbreekt.

Deze strategische overweging is zowel de sterkte als de zwakte van het spel. Het is uitdagend om elke beurt een situatie te creëren die voor jou beter is dan de tegenstander. Helaas wil domme pech wel eens de verkeerde tegels leveren zodat je zo'n voordelige situatie niet kan bewerkstelligen... De legers zijn volledig verschillend, waardoor het spel lichtelijk asymmetrisch is. Dat betekent dat het ene leger naar mijn ervaring beter is dan het andere.

Vanwege de geluksfactor, en omdat het ene leger moeilijker te spelen is dan het andere, raad ik aan om na een potje van legers te wisselen en het nog een keer te spelen (het spel duurt niet lang) om dan de scores bij elkaar te tellen.

Pandemic

Door Thomas van Marle

SARS, AIDS, communisme, obesitas. Welke namen je geeft aan de uitbrekende epidemieën in Pandemic mag je zelf verzinnen. Wat wel vast staat is dat de wereld richting de afgrond glijdt vanwege de ene uitbraak na de andere.

Pandemic speel je samen met je medespelers tegen het spel. Hoewel het behoorlijk moeilijk kan zijn om te winnen, is het spel makkelijk onder de knie te krijgen. De regels zijn simpel en je hoeft geen moeilijke acties te ondernemen in je beurt. Zo kan je over de wereld reizen, ziektes behandelen of bijvoorbeeld een onderzoekscentrum opzetten. Het doel van het spel is om tegen elke ziekte een medicijn te vinden.

De ziektes steken overal ter wereld de kop op en het is dan ook belangrijk om deze in toom te houden. De infectiehaarden leiden uiteindelijk tot uitbraken en na acht uitbraken is het einde verhaal voor de wereld. Samenwerken is van levensbelang, omdat je soms het idee krijgt dat je overal tegelijkertijd moet zijn.

Gelukkig heeft elke speler een eigen rol, met zijn of haar sterke punten. De uitbreiding voegt nieuwe rollen en scenario's toe om het spel nóg uitdagender maken, maar de gaafste toevoegingen zijn toch wel de petrischaaltjes. Geen gedoe met plastic zakjes voor je onderdelen, nee, je bewaart je epidemieën gewoon in petrischaaltjes, klaar om overal ter wereld dood en verderf te zaaien.

Kortom: Een epi(demi)sch fantastisch spel.



Het nieuwe bestuur is ondertussen al aardig ingewerkt en houdt zich bezig om de nodige zaken te regelen voor de vereniging. Op deze pagina willen we jullie op de hoogte houden van veranderingen die relevant zijn voor onze leden.

Uiteraard gebeurt er ook het nodige dat wel meer directe invloed zal hebben. Kijk naar de uitbreidingen van de spellenkast bijvoorbeeld. De kasten begonnen behoorlijk vol te raken. Na de spelteldag hebben we deze echter weer wat beter ingedeeld. Er is nu zelfs ruimte over. Als dat nog even zo blijft, komen er wellicht nog meer spellen bij! Op het moment staat in ieder geval de aanschaf van Ascension: Chronicle of the Godslayer op de agenda.

Het bestuur staat altijd open voor input van de leden. Wat trekt jou naar de vereniging, wat verwacht jij van een spelavond en welke activiteiten zou je graag eens een keer zien? Je kunt het bestuur altijd verrijken met suggesties. Van een simpel idee op de achterkant van een envelop tot een volledig uitgewerkt activiteitenprogramma, het bestuur staat klaar om plannen te concretiseren en te helpen realiseren!



Zoals jullie misschien wel weten is er in de ALV van november 2010 een nieuwe commissie opgericht: de Pepcie. Het doel van de Pepcie is om het Duivelsnest op te leuken door de kasten te verven en de ruimte wat aan te kleden. In het verlengde hiervan willen we onze nieuwste aanwinst, een grote IKEA-tafel, een mooi nieuw jasje te geven. Help ons om van deze tafel ons nieuwe pronkstuk maken!

We hebben een wedstrijd onder de Dui-
velseitjes georganiseerd: wie heeft leukste
en meest creatieve idee? Heb jij een idee
voor de IKEA-tafel van 118 bij 78 cm, of
misschien heb je al een ontwerp dat je
graag op deze tafel geschilderd zou zien
worden? Stuur je beste ontwerp of idee

naar PepcieDuivelsei@gmail.com vóór 31 mei!

Heb je nog andere ideeën, of heb je misschien nog gave posters of andere aankleding? Heb je zelf ook wel zin om te helpen met het oppeppen van de ruimte? Laat het ons weten en help mee het Nest mooi te maken!

Digitale Spelduivel

Zoals jullie misschien hebben gemerkt op het moment van lezen, is de uitgave van de Spelduivel zelf veranderd. De redactie heeft te maken gehad met verschillende prijsverhogingen: zowel de drukkosten als verzendkosten zijn enorm omhoog gegaan.

De Spelduivel was al één van de grootste kostenposten van de vereniging, dus meer geld vragen van het bestuur was eigenlijk geen optie. Dat zou ten koste kunnen gaan van andere belangrijke uitgaven. Voor het volgende verenigingsjaar gaan we kijken wat er mogelijk is met het budget en de sponsoren.

Om toch met de huidige middelen een maximaal resultaat te halen willen we daarom de manier aanpassen waarop we de Spelduivel uitgeven. Elk lid met een e-mailadres zal sowieso de Spelduivel voortaan per e-mail ontvangen als pdf-bestand. Deze wordt dan ook in kleur aan-geleverd, maar zonder ledenlijst. Er worden nog steeds enkele tientallen papieren exemplaren gemaakt, maar deze komen bij het Duivelsnest te liggen voor de liefhebber om mee te nemen. Deze zijn nog steeds zwart-wit en inclusief de ledenlijst.

Als je je heel graag van een papieren Spelduivel wil verzekeren, mail dan naar Duivelsei@gmail.com. Dan kan het bestuur een exemplaar apart houden voor je.



Duivelsei El Cid 2011

Ook voor de komende El Cid-week van Leiden heeft het Duivelsei de El Cidcommissie weer leven ingeblazen zodat we er weer een knallende week van kunnen maken. Hopelijk winnen we daarbij ook de hartjes van zoveel mogelijk nieuwe Eitjes. Het officiële thema van de El Cid van dit jaar is Verleidelijk Leiden: "so you wanna be starting something". De week duurt van 15 t/m 19 augustus.

Zoals gebruikelijk zorgen we ervoor dat er elke avond tijdens de week een activiteit is die zowel eerstejaars als leden kan entertainen. Maar om de ELCID 2011 helemaal compleet te maken hebben we wel hulp nodig tijdens de week zelf. Om ons bijvoorbeeld te helpen flyers uit te delen, spelletjes te spelen met eerstejaars die binnenstromen en vooral: veel reclame te maken voor het Duivelsei!

Wanneer en hoe lang je ons helpt bepaal je zelf, maar er geldt natuurlijk altijd: hoe meer handen hoe beter. Heb jij ook zin om je in te zetten voor de vereniging of lijkt het je leuk ons tijdens of vóór de weken te helpen? Heb je nog briljante ideeën die we kunnen gebruiken voor de ELCID 2011? Hou de week van 15 t/m 19 augustus dan vooral vrij en stuur even een mailtje naar duivelseielcidcie@gmail.com!



AN INTERESTING EVENING

Door Jorke Grotenhuis

Waar de details van Warhammer als spel voor de meeste van jullie een mysterie zullen zijn, is de setting van Warhammer 40,000 bijzonder rijk en uitgebreid, met zulk een potentie dat een hele uitgeverij (Black Library) er grotendeels aan gewijd is. In deze spelduivel presenteren we jullie een korte fanfiction om een blik te werpen in de 'grim darkness of the far future', met dank aan Jorke. Als zo'n verhaal in de smaak valt kunnen we dat allicht vaker doen.

Simon cursed under his breath. He was running to the mag train, which was actually leaving on time for once. He had taken way too long to get ready and this was a date that he wasn't allowed to miss. He might only be a lowly adept, but he was asked for a date by his superior, Delila. Even if it led to nothing, it wasn't a good idea to pass her over. Simon didn't want to stay an adept forever and it is always a good thing to suck up to the boss. And that she was utterly beautiful wasn't a bad bonus either. He jumped and was able to enter the train just before the doors closed.

He was a bit on edge though. He had never been to the Epsilon area of the hive city before and he had heard some tales. Just to be sure he had taken his old father's gun with him, an old, but in perfect working condition autopistol. "Hall of Heroes", a machine overhead announced with a lisping voice. After this station he had to get off and Delila would be waiting for him. He looked at his chronometer and saw that, although the mag train had left on time, he was still late. It was already the fourth step of the third cycle. He looked

out of the window and saw the cathedral of the Ecclesiarchy, the statues of the Emperor and his Primarchs standing glorious before it. Simon made a mental note to go there once, just to see the statues up close.

At the next station he got out off the train and saw that Delila was waiting for him. She wore a long dress which left her back open, showing an intricate tattoo of a snake coiled into a circle and a cross. Simon was surprised to see the tattoo, but reminded himself that he could never have known, considering the dress code they had at work.

"Simon! Good of you to come. I have an interesting evening planned for us." Simon noticed a strange smile while she said that, but was still a bit too flabbergasted to make much of it. She walked up to him and kissed him intensely, much to his surprise.

Delila led him to a club, about which she insisted was at the moment the hottest in the hive. It didn't look like that to Simon, but he knew that in a hive most things do not look the way you would expect. They were ushered in and Simon walked into a wall of noise. He was stunned for a moment.

"I just love the music they play here", Delila said.

"Awesome," Simon replied, "but do they need to play it this loud?"

"It's not as good if it isn't played at this volume. Trust me, you get used to it."

"I hope so."

"Don't just stand there, get me a drink – a shiir'ka please."

"A what?"

"A shiir'ka. You should try it too!"

Simon went to the bar and ordered the drinks. The barkeep looked at him for a moment, "You are with Delila?"

"Ehm, yeah. Why?"

"If you know what is good for you, you go home right now. She isn't what she looks like."

"What? Mind your own business and get me my drinks", Simon replied.

"Don't say I didn't warn you."

Simon got the drinks, a strange purple and pink drink, the smell of which he could not place. He went back to Delila and told her what happened.

"Oh, he's just pissed; I dated him once. Drink up!"

Simon downed his drink in one go and almost gagged. He was used to something with his cousin's homemade amasec, but this was a different class altogether. The room was spun. Smiling, Delila took him to the dance floor.

While dancing Simon was surprised for a moment. He looked again to the snake tattoo and to his surprise, it was moving. He blinked, but saw no more movement.

"What is in this drink? For a moment I thought I saw your tattoo move."

"Yeah, it does that at times."

Simon wasn't really sure if she was talking about the drink.

After a few hours of pounding music and a few more shiir'ka's they decided to call it a night and she asked him if he wanted to go with her to her home. He was slightly intoxicated and didn't mind at all. She took him a few blocks further to a dark looking building.

"You live here? I thought that you higher ups would live, you know, higher up."

"This is cheaper."

She took him inside and after a few flights

of stairs they reached her apartment. Upon entry Simon smelled something he could not place. It was not unpleasant, but also strange, perhaps alien.

"Do you want a drink, Simon? I know a drink I know you will like."

"Yeah, sure. Why not?"

He looked around in the room he was in and saw it was dressed in pink, purple and black silks. He also noticed that there was a small statue standing behind a curtain. He pulled back the curtain to take a look at the statue. He didn't know what he saw. It was a statue of a human, but it was neither male nor female and more than that in a way. He found it rather disturbing.

"I got your drink", Delila spoke behind him. "I believe it is called a gurd, or something."

Simon took the drink and expecting something as strange as the shiir'ka, but it was actually a very pleasant taste, although he could not make out what was in it.

"What is in this drin...", he tried to ask.

The room however started to spin and the last thing he saw was the face of Delila hanging over him, a weird smile on her face.

When Simon awoke he was naked and bound upon a warm stone. He heard voices around him and discerned the same smell that was in Delila's home, but stronger and weirder.

"Were am I?"

"A nice offering young one", a lisping voice he did not recognize spoke. "Ah, look. He is awake. It is time to bring him closer to the glory of the Dark Prince."

"Wait! Wait, what?" Simon called out.

"I said it would be an interesting evening, did I not?" he heard Delila say as he felt steel cut into his chest. "Very interesting..."



TOP 5 MAFFE FETISJES UIT JAPAN

Door Lara Oude Alink

Aah, Japan. Het land van mooie tempels, interessante kunst en cultuur en blij anime. Van een afstandje ziet het er allemaal zo lieflijk en onschuldig uit. Maar zodra je dieper in anime op internet duikt of te lang rondhangt in een mangawinkel, is het erg waarschijnlijk dat je plotseling ergens op stuit waar zelfs de meest ervaren perverseling een wenkbrauw bij optrekt...

5: Fictieve karakters zijn beter dan echte mensen

Je hebt vast wel gehoord van die Japanner die met een personage uit een dating-simulatiespel 'trouwde'. Of van die andere gast die hetzelfde deed met een kussensloop waar een anime-personage op stond. Toegegeven, niet alle Japanners zijn zo extreem als deze twee exemplaren, maar twee-dimensionale personages kunnen een obsessie worden genoemd.



Geanimeerde karakters horen bij het straatbeeld, en zelfs in de kleinste supermarkten liggen dubieuze manga naast de kindersrips. En Japanners die niet tevreden zijn met het bestaande aanbod, beginnen ge-

woon hun eigen manga, waarin alles kan! Niet alleen mannen zijn actief op deze markt. Ook vrouwen kunnen er wat van, en hierdoor is een gigantische hoeveelheid aan yaoi-manga ontstaan, boordevol jongens (die op meisjes lijken) die verliefd op elkaar worden, blozend en wel. De doelgroep moet absoluut niet onderschat worden; zo vond ik in Tokyo een mangawinkel met een hele verdieping gewijd aan 'ladies comics'...

4: Vrouwen zijn levensgevaarlijk

Soms lijkt het wel alsof Japanners vrouwen zien als aantrekkelijk, maar tegelijkertijd mogelijk gevaarlijk. Wat je namelijk vaak ziet in hentai zijn vrouwelijke personages die krachtiger en vreemder zijn dan de mannelijke, en soms zelfs niet menselijk zijn. Vaak hebben ze de macht te transformeren, waardoor ze nog ongrijpbaarder worden voor de mannelijke personages. Daarnaast zijn die vaak juist passief. Het enige dat ze doen is van een afstandje kijken, en als ze al actief zijn, zijn zij niet menselijk meer en bijvoorbeeld een demon geworden. Susan Napier heeft over deze observaties enkele analyses gemaakt. Zegt dit bijvoorbeeld iets over de moderne sociologische situatie in Japan? Voelt de Japanse man zich bedreigd door de veranderde positie van de vrouw, en uit zich dat in deze fictieve verhoudingen? Heeft hij zelf ook een identiteitscrisis? En wie had ooit gedacht dat er zulke diepe analyses gemaakt konden worden van hentai?

3: Furries: harige vriendjes

Wat is er nou leuker dan een lekker chickie? Een chickie met een staart en vossenoren natuurlijk! En nog leuker dan dat: chickies die overal vacht hebben! Dit vreemde feno-

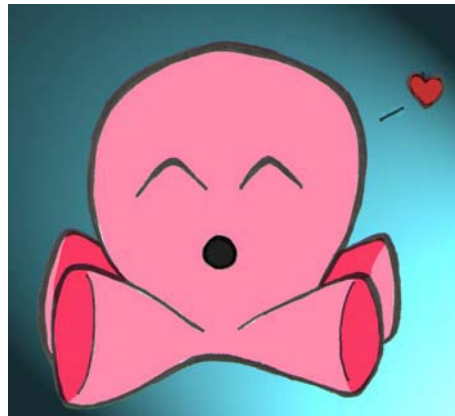
meen komt oorspronkelijk niet uit Japan, maar uit westerse sciencefictionverhalen. Het merendeel van furry fanart, laat echter zien dat er een duidelijke voorkeur is voor de Japanse manga-stijl. Dit is niet zo gek als je bedenkt dat er veel Japanse volksverhalen bestaan over kitsune, vossen, die ook een menselijke vorm aan konden nemen. Om nog maar te zwijgen over de miljoenen fangirls die de meest afschuwelijke Sonic the Hedgehog fanart maken. Wat er aantrekkelijk is aan een harig halfmens? Nou ja... ze zijn in ieder geval zacht en fluffy...

2: Maids en hosts

Cafés en clubs met maids en hosts zijn big business in Japan. In een maidcafé lopen meisjes rond in Franse huishoudsterpakjes. In een hostclub zijn het jongens met enorme kapsels die meer make-up gebruiken dan hun klanten. Maids serveren allerlei hapjes en drankjes onder het piepen van extra onderdanige uitspraken die vantevoeren allemaal vastgesteld zijn. Dat mannen dit leuk vinden lijkt me logisch, maar wat



vrouwen precies zien in hosts blijft een raadsel voor mij. Daarnaast worden er vaak belachelijk hoge bedragen verdiend in een host-tent, omdat de bezoekers telkens meer champagne voor de hosts bestellen. Op die manier krijgen ze langer hun aandacht. Voordat je kunt denken 'wat een creeper' heeft hij weer 5000 yen verdiend. Best wel zielige dames, eigenlijk.



1: Tentakels from space

Het fenomeen 'tentacle porn' zou begonnen zijn met een schilderij uit 1814 dat 'The dream of the fisherman's wife' heet. Talloze hentai manga en anime hebben vandaag de dag tentakelmonsters als voornaamste publiekstrekker. De live action versies van deze fetisj (jazeker, ze zijn er!) zijn echter vrijwel niet serieus te nemen. Wel aan te raden als je zin hebt om keihard te lachen, vooral als per ongeluk de handen te zien zijn die de plastic tentakels vasthouden.



AKAHIGE'S RANT

Ik sta er kennelijk om bekend dat ik goed ben in het krijgen van relaties. Waar ik echter nog beter in ben is het kapot laten gaan van mijn relaties. Ik heb op de moeilijke manier geleerd wat je écht niet moet doen in een relatie. Daarom ben ik nu bij machte deze levenslessen door te geven. Doe er je voordeel mee.



Ten eerste, als je partner een surinaamse achtergrond heeft, zeg nooit "yoe na wan bobo" tegen haar. Het is de reden waarom mijn laatste relatie een zeer plotseling einde heeft gekregen. Ik dacht dat het een milde sneer in sranang zou zijn, maar ze wil me dus echt nooit meer zien. God mag weten voor wat voor smerigs ik haar nu heb uitgemaakt, gezien ik eigenlijk alleen maar vage en halfbekende krachttermen in het sranang ken.

Ten tweede, als je in plaats van een grappige sneer een lief compliment wilt geven, de woorden: "Je kleedt je als mijn moeder", worden nooit of te nimmer door een vrouw opgevat als compliment. Het maakt niet uit hoe goedbedoeld het in je hoofd klonk (want in mijn hoofd klonk het eigenlijk positief), je vriendin gaat het niet waarderen. In het geval van een mannelijke partner vermoed ik dat het ook niet werkt.

Hou ook nooit of te nimmer een lijst in Excel bij van alle partners die je hebt gehad. Als je dat wel per sé wil doen, zorg er alsjeblieft voor dat die lijst onvindbaar is voor je partner. Mocht je partner wel kans hebben om deze lijst onder ogen te zien... Laat het dan in godsnaam niet zo zijn dat je in Excel bij elke sekspartner middels een toegankelijk en helder ratingsysteem vermeld hebt in hoeverre de kwaliteiten

van al je partners, je huidige inclusief, beoordeeld konden worden. Je wilt niet weten hoeveel ik heb moeten uitleggen aan mijn toenmalige vriendin voordat ik weer enigszins on speaking terms was met haar (ze scoorde gemiddeld bij het criterium "relatie-drama", matig tot gemiddeld bij "oraal", en vrij hoog bij "getrouwd").

Zowel gamen als seks kunnen dan nog zo belangrijk zijn in je leven, probeer toch te schipperen in hoeveel aandacht je de twee geeft. Een oplossing proberen te verwezenlijken door tijdens doggystyle World of Warcraft te blijven spelen is ondoenlijk en wordt niet gewaardeerd door je raidparty.

Tenslotte, waardeer je vriendin voor wie ze is, geniet van de tijd en aandacht die ze bereid is je te geven en prijs je gelukkig met hoe ze je leven verrijkt. Wees kortom blij met haar zoals ze is. Ook al heeft ze nog zo'n lekkere zus.

ETERNALWAR

Wij hebben een uitgebreid assortiment aan spellen en spelsystemen. Zowel bekende als minder bekende spellen. Dit alles tegen aantrekkelijke prijzen, zoals:

Tot 30% korting op miniature wargames
tot 25% korting op CCG's en CMG's*
tot 40% korting op Roleplaying Games

www.eternalwar.nl

Collectible Games – Role Playing Games – Miniature Wargames

Leden van Het Duivelsei krijgen 5% korting op ons assortiment

Ophalen in Alphen aan den Rijn is ook mogelijk

* Voor deze artikelen gelden geen extra kortingen

BORDSPELBAZAAR.NL

Wij hebben voor u een uitgebreid assortiment aan bordspellen, tegen één van de laagste prijzen van Nederland.

Spellen van zowel bekende als minder bekende uitgevers, kunt u bij ons vinden, zoals:

Clown Games	Days of Wonder	Fantasy Flight Games
Goliath	Heroscape	Looney Labs
Steve Jacksons	The Gamemaster	QWG
En nog veel meer.....		

Indien een spel niet op onze site staat, laat het ons weten en we proberen er aan te komen!

Kom zelf kijken op onze site en overtuig jezelf
Bordspelbazaar.nl – de site voor jouw bordspellen



Contactadres:
Niels Bohrweg 1
2333 CA Leiden
T.a.v. Het Duivelsei